

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, Melli, dkk. 2022. "Pengembangan Media Video Animasi Berbasis KineMaster pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Kelas V Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu*, 6(4), 7644–7656.
- Anderson, R. 1987. *Pemilihan dan Pengembangan Media untuk Pembelajaran*. Jakarta: CV Rajawali.
- Anggrayni, M., Putri, S. R., & Fitriani, F. 2023. "Pengembangan Video Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPAS pada Kurikulum Merdeka di Kelas IV SDN 09 Sitiung." *Dharmas Education Journal (DE_Journal)*, 4(2), 631–637.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Biro Komunikasi dan Hubungan Masyarakat Sekretariat Jenderal, Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah. 2025. "Penyaluran Mulai Dilakukan, Seluruh Sekolah Akan Mendapatkan Program Digitalisasi sesuai Asas Keadilan dan Pemerataan." 22 Agustus 2025.
- Daryanto. 2011. *Media Pembelajaran: Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dewi, C. R. T. N., & Isdaryanti, B. 2025. "Pengembangan Media Video Animasi Interaktif dengan Model Problem Based Learning untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS pada Siswa Kelas IV SD Negeri Tugurejo 01 Kota Semarang." *Journal of Classroom Action Research*, 7(3), 956–963.

Djamaluddin, Ahdar, & Wardana. 2019. *Belajar dan Pembelajaran: 4 Pilar Peningkatan Komunikasi Pedagogis*. Pare-Pare: Kaaffah Learning Center.

Gunawan, D. 2020. "Pengaruh Media Video Interaktif terhadap Hasil Belajar Kognitif Kelas IV SD Negeri 2 Karangrejo Trenggalek." *EDUPROXIMA: Jurnal Ilmiah Pendidikan IPA*, 2(1), 1–9.

Hamalik, Oemar. 1986. *Media Pendidikan*. Bandung: PT Citra Aditya Bakti.

Hamalik, Oemar. 2011. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Edisi ke-XIII. Jakarta: Bumi Aksara.

Harsiwi, U. B., & Arini, L. D. D. 2020. "Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif terhadap Hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu*, 4(4), 1104–1113.

Imawati, Imawati, Supardi, Z. A. I., & Azizah, U. 2022. "Pengembangan Video Pembelajaran pada Materi Sistem Organ Pencernaan Manusia untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu*, 6(5), 8923–8935.

Jalinus, Nizwardi, & Ambiyar. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Padang: UNP Press.

Johari, Andriana, Hasan, Syamsuri, & Rakhman, Maman. 2014. "Penerapan Media Video dan Animasi pada Materi Memvakum dan Mengisi Refrigeran terhadap Hasil Belajar Siswa." *Journal of Mechanical Engineering Education*, 1(1).

Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. 2022a. *Capaian Pembelajaran IPAS (Fase A–C)*.

Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. 2022b. *Panduan Implementasi Kurikulum Merdeka*. Jakarta: Kemendikbudristek.

Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. 2023. *Panduan Guru: Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial untuk SD/MI Kelas IV*. Edisi revisi. Jakarta: Pusat Perbukuan, Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan.

Kumparan.com. 2025. "Apa Fitur Utama Lumi Education yang Mendukung Manajemen Kelas? Ini Jawabannya." <https://kumparan.com/ragam-info/apa-fitur-utama-lumi-education-yang-mendukung-manajemen-kelas-ini-jawabannya-25kWOuGcx6w>.

Kurniawan, D., Rusman, D., & Riyana, C. 2019. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.

Kustandi, Cecep, & Darmawan, Bambang Sutjipto. 2011. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Kustandi, Cecep, & Darmawan, Bambang Sutjipto. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Mahdalena, V., Muljono, P., & Wibowo, C. T. 2019. "Pengaruh Video Pesan Satu Sisi terhadap Pengetahuan dan Penilaian Petani pada Good Agricultural Practices (GAP) Bawang Merah di Banten." *Jurnal Lingkar Studi Komunikasi*, 40–54.

Majid, Abdul. 2005. *Perencanaan Pembelajaran (Mengembangkan Kompetensi Guru)*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Munir. 2015. *Multimedia: Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Munir. 2017. *Pembelajaran Digital*. Bandung: CV Alfabeta.

Muthi, A. Z., Fadhilah, N. R., Safitri, D., & Sujarwo, S. 2023. "Efektivitas Penerapan Media Pembelajaran Video Dokumenter dalam Pembelajaran IPS pada Siswa SMP." *Morfologi: Jurnal Ilmu Pendidikan, Bahasa, Sastra dan Budaya*, 1(6), 104–116.

Niswa, A. 2010. "Pengembangan Bahan Ajar Mendengarkan Berbasis Video Interaktif Bermedia Flash Kelas VIID SMP Negeri 1 Kedamean." *Jurnal Bahasa dan Sastra Indonesia*, 1–18.

Oktariani, N. L. R., Gading, I. K., & Wibawa, I. M. C. 2024. "Media Video Pembelajaran Interaktif Problem Based Learning untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Siswa Kelas IV Sekolah Dasar." *Jurnal Media dan Teknologi Pendidikan*, 4(3), 470–479.

Pambudi, Moch. Rio, Ristiono, & Heryana, E. 2022. "Pengenal Peta untuk Meningkatkan Pengetahuan Spasial Siswa SDN 3 Kabila Bone." *Jurnal Inovasi Pengabdian Masyarakat Pendidikan*, 3(1).

Piaget, Jean. 1969. *The Psychology of the Child*. New York: Basic Books.

Planas Lladó, L., et al. 2014. "Digitizing Learning: From Traditional to Virtual Learning Environments." *International Journal of Educational Technology in Higher Education*, 11(3), 1–15.
<https://doi.org/10.1186/s41239-014-0037-4>.

Prastowo, Andi. 2012. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.

Prawiradilaga, Dewi Salma. 2012. *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Pribadi, Benny A. 2009. *Model-Model Desain Pembelajaran*. Jakarta: Penerbit Dian Rakyat.

Rahmawati, D., & Sari, N. 2023. "Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Berbasis Storytelling terhadap Pemahaman Konsep Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran (JIPP)*, 7(2), 102–112.

Rayanto, Yudi Hari, & Sugianti. 2020. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D@: Teori dan Praktik*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.

Riyana, Cepi. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung: Program P3AI, Universitas Pendidikan Indonesia.

Rusman, D. 2017. *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

Sadiman, Arief S., et al. 2014. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.

Safitri, F., Ap, A. R., & Tumber, R. T. 2022. "Peningkatan Kemampuan Spasial Geografi melalui Pelatihan Seni Kartografi pada Siswa SMP." *JMM (Jurnal Masyarakat Mandiri)*.

Smaldino, Sharon E., Lowther, Deborah L., & Russell, James D. 2011. *Instructional Technology and Media for Learning*. 10th ed. Boston: Pearson Education.

Steuer, Jonathan. 1992. "Defining Virtual Reality: Dimensions Determining Telepresence." *Journal of Communication*, 42(4), 73–93.

Sulistyaningsih, R., Wicaksono, A. G., & Mustofa, M. 2023. "Pengaruh Penggunaan Media Video Pembelajaran Interaktif terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas VA." *Journal of Educational Learning and Innovation (ELIa)*, 3(1), 238–248.

Vahini, P. D. P., & Sudiarta, I. G. P. 2022. "Pengembangan Video Pembelajaran Interaktif Berbasis Proyek pada Google Classroom." *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Matematika Indonesia*, 9–18.

Wahab, G., & Rosnawati, R. 2011. *Teori-Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Erlangga.

Wulandari, Yuni. 2020. "Pengembangan Media Video Berbasis Powtoon pada Mata Pelajaran IPA di Kelas V." *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 269–279.

Yuliyanti, Rita, dkk. 2021. "Pengembangan Video Pembelajaran IPA untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 21(2), 1–10.

Zona Referensi. 2025. "Pengertian Media Pembelajaran Menurut Para Ahli dan Secara Umum." <https://www.zonareferensi.com/pengertian-media-pembelajaran/>