

DAFTAR PUSTAKA

- Aninditya Elsa, Putri, And Ekohariadi. “Pengembangan E-Modul Pembelajaran Berbasis Website Menggunakan Model Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Kompetensi Logika Pemrograman Kelas X Di Smk Ketintang Surabaya.”
- Byilmi, Anmel, Nurul Hidayah, And Titin Supiani. 2024. “Pengembangan E-Modul Teknik Highlight Pada Pembelajaran Pewarnaan Rambut.” 15(2): 1239–49.
- Citrarningsih, Diningrum. 2022. “Analisis SWOT Pembelajaran Daring Era Pandemi Covid-19 Pada Sekolah Dasar.” 22(1): 21–40. Doi:10.21831/Hum.V22i1.47092.
- Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Atas. 2017. *PANDUAN PRAKTIS Penyusunan E-Modul Tahun 2017*. Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan.
- Eugara, Figo Alan, And Rissal Efendi. 2023. “Efektivitas Penggunaan E-Module Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.” Jurnal Pendidikan: 19–32.
- Farinisli, Keke. 2022. “Rias Karakter Luka Bakar : Komparasi Antara Penggunaan Lateks Dan Lem Bulu Mata Sebagai Efek Artistik Tiga Dimensi.”
- Gilvarry, Kristel. 2024. “Apa Itu Figma? Fitur, Kegunaan, Dan Kelemahannya.” <https://www.cake.me/resources/career-tool/figma-adalah>.
- Hadisarjana, Subarkah, Mangesti Rahayu, Retno Andri Pramudyarini, Novi Yuniarti, Program Studi, And Desain Mode. 2022. “Penciptaan Make Up Tokoh Karakter : Pertunjukan ‘ Jj Sampah- Sampah Kota ’ Teater Koma.” 10(1): 52–77.
- Haq, Alwan Zainul, Satrio Hadi Wijoyo, And Khalid Rahman. 2023. “Pengembangan E-Modul Pembelajaran ‘ Informatika ’ Menggunakan Metode Research And Development (R & D).” 7(4): 1883–91.
- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, Tuti Khairani Harahap, Tasdin Tahrir, Ahmad Mufit Anwari, Azwar Rahmat, Masdiana, And I Made Indra. 2021. *Media Pembelajaran*.
- Hidayah, Nurul. 2026. *Rencana Pembelajaran Semester Mata Kuliah Tata Rias Fantasi Dan Pagelaran (Film)*. Jakarta Timur.
- Hidayat, Fitria, And Muhamad Nizar. 2021. “Model Addie (Analysis , Design , Development , Implementation And Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis , Design , Development , Implementation And Evaluation) Model In Islamic Education Learning.” : 28–37.
- Indaryani, Emy. 2016. *Modul Guru Pembelajar Paker Keaahlian Tata Kecantikan Kulit Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)*. Ed. Sanusi Halim Saleh. Jakarta: Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan.

- Jafnihirda, Lika, Suparmi, Fahmi Rizal, And Kesi Eka Pratiwi. 2023. *"Efektivitas Perancangan Media Pembelajaran Interaktif E-Modul."* 3: 227–39.
- Kustandi, Cecep, And Daddy Darmawan. 2024. *Pengembangan Media Pembelajaran.*
- Lastri, Yunita. 2023. *"Pengembangan Dan Pemanfaatan Bahan Ajar E-Modul Dalam Proses Pembelajaran."* 3: 1139–46.
- Lukman, Aprizal.; Wicaksana, Ervan Johan.; Siburian, Jodion. 2021. *MODEL Penelitian Dan Pengembangan (R & D) Solusi Miskonsepsi Mahasiswa.* Serang: CV.AA Rizky.
- Maghriza, Nabil Ihza. 2023. *"Pengembangan Media E-Modul Untuk Materi Pendapatan Nasional Mata Pelajaran Ekonomi Kelas XI SMA Negeri 19 Surabaya Nabil Ihza Maghriza Noor Syafi ' I Andi Mariono."* Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Surabaya 1.
- Najuah, Pristi Suhendro Lukitoyo, And Winna Wirianti. 2020. *Modul Elektronik Prosedur Penyusunan Dan Aplikasinya.* Yayasan Kita Menulis.
- Nashrullah, Mochamad, Syaiful Rahman, Abdul Majid, Nunuk Hariyati, And Universitas Negeri Surabaya. 2025. *"Transformasi Digital Dalam Pendidikan Indonesia : Analisis Kebijakan Dan Implikasinya Terhadap Kualitas."* 7.
- Nasron, Nurhasanah, Novalyo Suranda, And Muhammad Khadafi. 2024. *"Macam-Macam Perkembangan Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar Di Indonesia."* Journal Of Social Science Research Volume 4.
- Naufal Muhadzib Al-Faruq, Muhammad, Siti Nur'aini, And Muhammad Haikal Aufan. 2022. *"Perancangan Ui / Ux Semarang Virtual Tourism Dengan Figma."* 4(1): 43–52.
- Ninik Thowok, Didik. 2012. *Stage Make Up.* Ed. Nana Lystiani. Jakarta: PT.Gramedia Pustaka Utama.
- Nurfirdausi, Shinta, Ajat Rukajat, And Khalid Ramdhani. 2022. *"Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi E-Modul Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti Kelas VII."* Educate : Jurnal Teknologi Pendidikan 7(2): 249. Doi:10.32832/Educate.V7i2.7790.
- Okpatrioka. 2023. *"Research And Development (R & D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan."* 1(1).
- Purnomo, Agus, Maria Kanusta, Fitriyah, Muhammad Guntur, Rabiatul Adawiyah Siregar, Supardi Ritonga, Sri Ilham Nasution, Siti Maulidah, And Nora Listantia. 2022. *Model Pembelajaran.* Bima: Yayasan Hamjah Diha.
- Riduwan. 2020. *Pengantar Statistika Sosial.* Bandung: Alfabeta.
- Rustamana, Agus. 2024. *"Penelitian Dan Pengembangan Dalam Pendidikan."*
- Safitri, Amelia, Andi Asrafiani Arafah, Hety Diana Septika, And Taufik Hidayat. 2024. *"Pengembangan Media Pembelajaran Smart Apps Creator Terintegrasi*

Genially Pada Materi Penjumlahan Bilangan Cacah Kelas IV Sekolah Dasar.” Jurnal Pendidikan MIPA 14: 889–96.

Sakti Wibowo, Hamid. 2023. *Desain Praktis Dengan Figma*. Ed. Wahyu Anita. Semarang: Tiram Media.

Shafa, Zahrah, Titin Supiani, And Nurul Hidayah. 2023. “*Pengembangan E-Modul Berbasis Figma Pada Pembelajaran Tata Rias Karakter Horor.*” *Junal Of Comprehensive Science* 2: 292–305.

Slamet, Fayrus Abadi. *Model Penelitian Pengembangan (R N D)*.

Sugiyono. 2023. *Metode Penelitian Kuantitatif Dan R&D*.

Surjono, Herman Dwi. 2017. *2 Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press.

Suryani, Nunuk, Achmad Setiawan, And Aditin Putria. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*.

Tazkiyah, Seila, And Aridhanyati Arifin. 2022. “*Perancangan Ui/Ux Pada Website Laboratorium Energy Menggunakan Aplikasi Figma.*” *Jurnal Teknologi Terpadu* 8(2): 72–78.

