

DAFTAR PUSTAKA

BUKU

- Alessi, S.M. & Trollip, S.R. (2001). *Multimedia for Learning: Methods and Development* (3rd ed.). Needham Heights: Ally & Bacon A Pearson Education Company.
- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Cherrington, D. J. (1995). *The Management of Human Resources* (4th ed.). New Jersey: Prentice Hall Inc.
- Fauzi, I. K. A. (2011). *Mengelola Pelatihan Partisipatif*. Bandung: Alfabeta.
- Gustafson, K. L., & Branch, R. M. (2002). *Survey of Instructional Development*. New York: ERIC Clearinghouse on Information and Technology, Syracuse University.
- Heinich, Molenda, & Russel. (1996). *Teaching Reading Today's in Elementary Schools* (3rd ed.). Dallas Geneva, Illinois Hopewell, New Jersey Palo Alto: Houghton Mifflin Company Boston.
- Iskandarwassid, & Dadang S. (2011). *Strategi Pembelajaran Bahasa*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Kosasih, D. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran* (I. Fahmi & Ria, Eds., 2nd ed.). Jakarta: Kencana.
- Prawiradilaga, D. S. (2007). *Prinsip Desain Pembelajaran* (1st ed.). Kencana.
- Pribadi, B. A. (2009). *Desain Sistem Pembelajaran*. Dian Rakyat.
- Pribadi, B. A. (2020). *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi: Implementasi Model ADDIE*. Jakarta: Prenada.
- Rusman. (2021). *Manajemen Kurikulum Pendidikan dan Pelatihan (Konsep, Pengembangan, dan Evaluasi)*. Rajawali Pers.
- Sedarmayanti. (2019). *Manajemen Sumber Daya Manusia: Reformasi Birokrasi dan Manajemen Pegawai Negeri Sipil*. Refika Aditama.

Seels, B. B., & Richey, C. R. (1994). *Teknologi Pembelajaran: Definisi dan Kawasannya*. Terjemahan Sudjarwo. Jakarta: Erlangga.

Siregar, E., & Hadiansyah, T. (2018). *Pedoman Pelaksanaan Evaluasi Media Pembelajaran*. Jakarta: UNJ Press.

Widodo, C. S., & Jasmani. (2008). *Panduan Menyusun Bahan Ajar Berbasis Kompetensi* (p. 42). Jakarta: Alex Media Komputindo.

Yaumi, Muhammad. (2013). *Prinsip-Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.

JURNAL

Jazuli, M., & Dkk. (2017). Penggunaan bahan ajar berbasis Android sebagai media interaktif. *Jurnal Lensa*, 7, 48.

Kosslyn, S. M., Thompson, W. L., & Ganis, G. (2006). *The Case for Mental Imagery*. Oxford University Press.
<https://doi.org/10.1093/acprof:oso/9780195179088.001.0001>

Napitupulu, Selviana. (2010). Pemahaman genre dalam keterampilan menulis mahasiswa Bahasa Inggris FKIP Universitas HKBP Nommensen Medan. *Artikel Journal VISI*, 18(93), 314-328. ISSN 0853-0203. Universitas HKBP Nommensen Medan.

Nurdyansyah, & Mutala'liah. (2017). Pemanfaatan bahan ajar modul ilmu pengetahuan alam bagi siswa kelas IV sekolah dasar. *Jurnal Pedagogia*.

WEBSITE

BNPB. (2018). Korban gempa Lombok terus bertambah, 392 orang meninggal dunia. Diakses 15 Januari 2023, dari <https://bnpb.go.id/>

BNPB. (2022). [Update] 103 meninggal dunia pasca gempa Kabupaten Cianjur. Diakses 15 Januari 2023, dari <https://bnpb.go.id/>

Wikipedia contributors. (2023, Oktober). *List of building and structure collapses*.

PERATURAN DAN UNDANG-UNDANG

BASARNAS. (2018). Peraturan Badan Nasional Pencarian dan Pertolongan Republik Indonesia Nomor 5 Tahun 2018. Diakses dari <https://jdih.basarnas.go.id/>

Peraturan Kepala Badan SAR Nasional No. PK. 28 Tahun 2009, tentang Kurikulum dan Silabus Pendidikan dan Pelatihan Tingkat Lanjut Badan SAR Nasional.



Intelligentia - Dignitas