

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Sakti. (2023). Meningkatkan Pembelajaran Melalui Teknologi Digital. *Jurnal Penelitian Rumpun Ilmu Teknik*, 2(2), 212–219. <https://doi.org/10.55606/juprit.v2i2.2025>
- Adibowo, L. D., Emilia, A., Sa'id, I. Bin, Ratno, P. P., Maiyanti, A. A., & Anggraini, A. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Edukasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Studi Guru dan Pembelajaran*, 8(2), 1155–1165. <https://doi.org/https://doi.org/10.30605/jsdp.8.2.2025.6456>
- Aditya, C. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Elektronika Analog II Berbasis Adobe Flash Pada Program Studi Pendidikan Teknik Elektronika Universitas Negeri Yogyakarta* [Universitas Negeri Yogyakarta]. <https://doi.org/http://eprints.uny.ac.id/id/eprint/67435>
- Alam, S. (2014). *Pengantar Ekonomi Bisnis Bidang keahlian Bisnis dan Manajemen untuk SMK/MAK Kelas X* (1 ed.). Erlangga.
- Anam, K., Mulasi, S., & Rohana, S. (2021). Efektifitas Penggunaan Media Digital Dalam Proses Belajar Mengajar. *Genderang Asa: Journal of Primary Education*, 2(2), 76–87. <https://doi.org/https://doi.org/10.47766/ga.v2i2.161>
- Ananta, I. G. R. (2023). *Pengembangan Video Pembelajaran Model Problem Based Learning (PBL) Berbasis Videoscribe Muatan Ipa Materi Sumber Energi Pada Kelas III SD* [Universitas Pendidikan Ganesha]. <https://doi.org/http://repo.undiksha.ac.id/id/eprint/15984>
- Andrasari, A. N., Haryanti, Y. D., & Yanto, A. (2022). Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Kinemaster Bagi Guru SD. *Seminar Nasional Pendidikan*. <https://doi.org/https://prosiding.unma.ac.id/index.php/semnasfkip/article/view/781>
- Andriyani, N. L., & Suniasih, N. W. (2021). Development of Learning Videos Based on Problem-Solving Characteristics of Animals and Their Habitats Contain in Ipa Subjects on 6th-Grade. *Journal of Education Technology*, 1(1), 37–47. <https://doi.org/https://doi.org/10.23887/jet.v5i1.32314>
- Astuti, M., Suryana, I., Anggraini, N., Fitri, A., Fajar, M., & Widiya Astuti, P. (2024). Media Pembelajaran Sebagai Pusat Sumber Belajar. Dalam *Journal of Law, Administration, and Social Science* (Vol. 4, Nomor 5). <https://doi.org/https://doi.org/10.54957/jolas.v4i5.870>

- Audia, C., Yatri, I., Aslam, Mawani, S., & Zulherman. (2021). Development of Smart Card Media for Elementary Students. *Journal of Physics: Conference Series*, 1783(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1783/1/012114>
- Auliya, A. F., Fitriasari, E., Nurunnisa, M., & Marini, A. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Hasil Belajar Siswa Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 2(8), 953–968. <https://doi.org/https://doi.org/10.53625/jpdsh.v2i8.5765>
- Bangun, E. B. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Box Dalam Meningkatkan Keaktifan Siswa Kelas III SD Negeri 040454 Peceren Pada Mata Pelajaran IPA Materi Cuaca T.A 2023/2024* [Universitas Quality Berastagi]. <https://doi.org/http://portaluqb.ac.id:808/id/eprint/1085>
- Bloom, B. S., Engelhart, Max. D., Furst, E. J., Hill, W. H., & Krathwohl, D. R. (1956). *Taxonomy Of Educational Objectives: The Classification Of Educational Goals* (I: Cognitive Domain). David McKay Company.
- Branch, R. M. (2009). Instructional design: The ADDIE approach. Dalam *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Springer US. <https://doi.org/10.1007/978-0-387-09506-6>
- Bulkani, Fatchurahman, M., Adella, H., & Setiawan, M. A. (2022). Development of animation learning media based on local wisdom to improve student learning outcomes in elementary schools. *International Journal of Instruction*, 15(1), 55–72. <https://doi.org/10.29333/iji.2022.1514a>
- Daniyati, A., Saputri, I. B., Wijaya, R., Septiyani, S. A., & Setiawan, U. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(1), 282–294. <https://doi.org/https://doi.org/10.55606/jsr.v1i1.993>
- Daryanto. (2011). *Media Pembelajaran* (H. Martin, Ed.). PT. SARANA TUTORIAL NURANI SEJAHTERA.
- Dharma, B. A., & Septiana, A. (2023). The Use of WIX as a Learning Media to Support Self-regulated Learning and Learning Activity. *Proceedings of the BISTIC Business Innovation Sustainability and Technology International Conference*, 347–356. https://doi.org/https://doi.org/10.2991/978-94-6463-178-4_35
- Diraya, I., & Umamah, C. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Web Berbantuan Platform Wix Pada Materi Gelombang untuk Siswa SMK. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika*, 6(2), 347. <https://doi.org/10.20527/jipf.v6i2.5321>

- Eryanto, H., & Marsofiyati. (2022). *Perencanaan Pengajaran*. UNJ PRESS.
- Fadilah, A., Nurzakiyah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(2). <https://doi.org/https://doi.org/10.55606/jsr.v1i2.938>
- Faishol, R., Muftiyah, A., & Bastiar, A. D. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Pada Mata Pelajaran Pai Dan Budi Pekerti Kelas X Di SMK Negeri 1 Tegalsari. *International Journal of Educational Resources*, 3(2). <https://doi.org/https://doi.org/10.59689/incare.v3i2.405>
- Febriansyah, A. (2025). *Pengembangan Media pembelajaran Berbasis Augmented Reality Menggunakan Assemblr Edu Pada Elemen Pengelolaan Sarana Dan Prasarana* [Universitas Negeri Jakarta]. <https://doi.org/http://repository.unj.ac.id/id/eprint/60206>
- Firmansyah, Y., Sudarman, Ngurah Partha, M., & Rahayu, V. P. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites Pada Mata Pelajaran Ekonomi. *Jurnal Prospek : Pendidikan Ilmu Sosial dan Ekonomi*, 5(1), 11–20. <https://doi.org/https://doi.org/10.30872/prospek.v5i1.2415>
- Gagné, R. M. (1985). *The Conditions Of Learning and Theory Of Instruction*. New York : Holt, Rinehart and Winston.
- Hadiyanti, N. F. D., Hobri, Prihandoko, A. C., Susanto, Murtikusuma, R. P., Khasanah, N., & Maharani, P. (2021). Development of mathematics e-module with STEM-collaborative project based learning to improve mathematical literacy ability of vocational high school students. *Journal of Physics: Conference Series*, 1839(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1839/1/012031>
- Hake, R. R. (1998). Interactive-engagement versus traditional methods: A six-thousand-student survey of mechanics test data for introductory physics courses. *American Journal of Physics*, 66(1), 64–74. <https://doi.org/10.1119/1.18809>
- Hamzah, M. L., Ambiyar, Rizal, F., Simatupang, W., Irfan, D., & Refdinal. (2021). Development of Augmented Reality Application for Learning Computer Network Device. *International Journal of Interactive Mobile Technologies*, 15(12), 47–64. <https://doi.org/https://doi.org/10.3991/ijim.v15i12.21993>

- Hardiansyah, F., & Mulyadi. (2022). Improve Science Learning Outcomes for Elementary School Students Through The Development of Flipbook Media. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 8(6), 3069–3077. <https://doi.org/10.29303/jppipa.v8i6.2413>
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdiana, & Indra, I. M. (2021). *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group.
- Heinich, R., Molenda, M., Russell, J. D., & Smaldino, S. E. (2022). *Instructional Media and Technologies For Learning* (Seventh Edition). Pearson College Div.
- Hermawati, V., & Yulianto, S. (2025). Development of Google Sites Website Based Learning Media to Improve IPAS Learning Outcomes on the Material of Sound and Its Propertie. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 11(2), 654–662. <https://doi.org/10.29303/jppipa.v11i2.10277>
- Iskandar, M. Y., Hendra, Syafril, Putra, A. E., Nanda, D. W., & Efendi, R. (2023). Developing Interactive Multimedia for Natural Science in High School. *International Journal of Multidisciplinary Research of Higher Education*. <https://doi.org/https://pdfs.semanticscholar.org/bc3e/f6f2eb4d2dfc94fe5c48c44f645332522424.pdf>
- Iswanto, I. H., Wulandari, A. Y. R., Wahyuni, E. A., Sutarja, M. C., & Putera, D. B. R. A. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran IPA Terpadu Tipe Webbed Berbasis Wix Tema Garam Madura. *INKUIRI: Jurnal Pendidikan IPA*, 13(2), 182. <https://doi.org/10.20961/inkuiri.v13i2.85388>
- Khoiriyah, E. S., Florentinus, T. S., & Yuniastuti, A. (2021). The Development of 3D Pageflip Professional-based Pregnancy Care E-Module on Midwifery Students' Motivation and Learning Outcomes. *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*, 574. <https://doi.org/https://doi.org/10.2991/assehr.k.211125.016>
- Krathwohl, David. R., Bloom, Benjamin. S., & Masia, B. B. (1964). *Taxonomy of Educational Objectives: The Classification of Educational Goals* (II: Affective Domain). David McKay Company.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Kencana.

- Lukman, A., Wicaksana, E. J., & Siburian, J. (2021). *Model Penelitian dan Pengembangan (R&D) Solusi Miskonsepsi Mahasiswa*. CV. AA. RIZKY.
- Magdalena, I., Syariah, E. N., Mahromiyati, M., & Nurkamilah, S. (2021). Analisis Instrumen Tes Sebagai Alat Evaluasi Pada Mata Pelajaran SBDP Siswa Kelas II SDN Duri Kosambi 06 Pagi. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, 3(2), 276–287. <https://doi.org/https://doi.org/10.36088/nusantara.v3i2.1264>
- Mayer, R. E. (2021). Evidence-Based Principles for How to Design Effective Instructional Videos. *Journal of Applied Research in Memory and Cognition*, 10(2), 229–240. <https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.jarmac.2021.03.007>
- Melati, W. P. (2021). *Pengembangan Model Permainan Sirkuit Lambang Bilangan untuk Meningkatkan Pemahaman Lambang Bilangan Anak Usia 5-6 Tahun*. [Universitas Negeri Yogyakarta]. <https://doi.org/http://eprints.uny.ac.id/id/eprint/66874>
- Mufidah, L., & Habibi, M. W. (2022). Validitas Media Pembelajaran Berbasis Web pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Kelas VIII di SMP. *Bioeduca: Journal of Biology Education*, 4(1), 57–66. <https://doi.org/https://doi.org/10.21580/bioeduca.v4i1.10851>
- Muhammad, Z. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Peningkatan Hasil Belajar Dan Berpikir Kritis Siswa Kelas 5 Sekolah Dasar Negeri Purwantoro 1 Kota Malang* [Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang]. <https://doi.org/http://etheses.uin-malang.ac.id/id/eprint/61909>
- Ningsih, S., Murtadlo, & Farisi, M. I. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jambura Journal of Educational Management*, 4(1), 108–122. <https://doi.org/https://doi.org/10.37411/jjem.v4i1.2222>
- Nisa, N. H. P. K., & Arifin, Moch. B. U. B. (2021). Pengaruh Kebiasaan Sarapan Pagi Terhadap Konsentrasi Dan Hasil Belajar Bahasa Jawa Kelas 5 Minu Durung Bedug Candi Kabupaten Sidoarjo. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Pengetahuan*, 21(2). <https://doi.org/https://doi.org/10.30651/didaktis.v21i2.7598>
- Nisak, M. Z. (2023). *Pengembangan Modul Sejarah Kebudayaan Islam Berbasis Quick Response Code Untuk Siswa Kelas VII Semester Gasal MTs An-Nahdliyyah Mojokerto* [Institut Agama Islam Negeri Kediri]. <https://doi.org/https://etheses.iainkediri.ac.id:80/id/eprint/14132>

- Nur, C., Susyetina, A., Darmayanan, R. E., & Wijaya, K. (2021). Pelatihan pengembangan media pembelajaran daring menggunakan aplikasi Wix bagi sukarelawan Yayasan Rumah Impian Yogyakarta. *Unri Conference Series: Community Engagement*, 3, 190–199. <https://doi.org/10.31258/unricsce.3>.
- Nurchayanti, R. M., & Tirtoni, F. (2023). Media Pembelajaran Audiovisual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 9(1), 265–270. <https://doi.org/https://doi.org/10.31949/educatio.v9i1.4605>
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). *Media Pembelajaran*. UNM.
- Papilaya, J., & Sinay, Fransisca. R. (2022). *Dasar Dasar Ilmu Ekonomi* (M. Suardi, Ed.). CV. Azka Pustaka.
- Permana, B. S., Hazizah, L. A., & Herlambang, Y. T. (2024). Teknologi Pendidikan: Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Di Era Digitalisasi. *Khatulistiwa: Jurnal Pendidikan dan Sosial Humaniora*, 4(1), 19–28. <https://doi.org/https://doi.org/10.55606/khatulistiwa.v4i1.2702>
- Pertiwi, E., & Irfan, D. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Kelas X TKJ Di SMK Negeri 1 Painan. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 4(2), 2021. <https://doi.org/https://doi.org/10.31539/intecom.v4i2.2735>
- Prabowo, T. A., Rokhmawati, R. I., & Muslimah Az-Zahra, H. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran berbasis WEB pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Kelas X SMK Negeri 5 Malang. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 6(11), 5261–5272. <https://doi.org/https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/11838>
- Rahayu, A. (2025). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Pengertian, Jenis dan Tahapan. *DIAJAR: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 4(3), 459–470. <https://doi.org/https://doi.org/10.54259/diajar.v4i3.5092>
- Rahman, N., Fujiaturahmah, S., Sari, N., & Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, P. (2021). Pelatihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Bagi Guru SMP. *Journal of Character Education Society*, 3(3), 621–630. <https://doi.org/10.31764/jces.v3i1.2793>
- Rahmawati, R., Achdiani, Y., & Handayani, M. N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Wix Pada Mata Pelajaran Produksi

- Pengolahan Hasil Nabati Di SMKN 2 Cilaku Cianjur. *Edufortech*, 6(2). <https://doi.org/http://ejournal.upi.edu/index.php/edufortech>
- Ramadhan, Y. A., Sobiruddin, D., & Dwirahayu, G. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Dengan Pendekatan Rme Pada Materi Trigonometri. *Fibonacci: Jurnal Pendidikan Matematika dan Matematika*, 10(1), 39–50. <https://doi.org/https://doi.org/10.24853/fbc.10.1.39-50>
- Riduwan. (2018). *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Rijal, A. S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Untuk Meningkatkan Kreativitas Guru. *Ideas: Jurnal Pendidikan, Sosial dan Budaya*, 6(1), 81. <https://doi.org/10.32884/ideas.v6i1.238>
- Ritonga, A. P., Andini, N. P., & Iklimah, L. (2022). Pengembangan Bahan Ajaran Media. *Jurnal Multidisiplin Dehasen*, 1(3), 343–348. <https://doi.org/https://doi.org/10.37676/mude.v1i3.2612>
- Rochmah, R. N., & Susanti. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Ispring Suite 11 Mata Pelajaran Dasar Akuntansi Kelas X SMK. *Jurnal Program Studi Pendidikan Ekonomi*, 12(2), 23–36. <https://doi.org/https://doi.org/10.24127/ajpm>
- Salsabila, F., & Aslam, A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 6088–6096. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3155>
- Saputra, H., Octaria, D., & Isroqmi, A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites Pada Materi Turunan Fungsi. *Jurnal Derivat, Jurnal Matematika & Pendidikan Matematika*, 9. <https://doi.org/https://doi.org/10.31316/jderivat.v9i2.4072>
- Saputra, R., Diandita, Y. N., & Zulfiati, H. M. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites Pada Pembelajaran IPS Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 9(<https://journal.stkipsubang.ac.id/index.php/didaktik/issue/view/23>). <https://doi.org/https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i2.962>
- Schunk, D. H. (2012). *Learning Theories : An Educational Perspective*. Pearson.
- Shoffa, S., Subroto, D. E., Nasution, F. S., Astuti, W., Romadi, U., Cholid, F., Azhari, D. S., Hafidz, Kardi, J., Umar, R. H., & Gusmirawati. (2023). *Media Pembelajaran* (Sriwardona & R. Yani, Ed.). CV. Afasa Pustaka.

- Sihombing, B., Zamsiswaya, & Sawaluddin. (2024). Model Pengembangan 4D (Define, Design, Develop, dan Disseminate) dalam Pembelajaran Pendidikan Islam. *Journal of Islamic Education El Madani*, 4(1), 11–19. <https://doi.org/https://doi.org/10.55438/jiee.v4i1.135>
- Simpson, E. J. (1966). *The Classification of Educational Objectives, Psychomotor Domain*. Department of Health, Education, and Welfare.
- Slamet, F. A. (2022). *Model Penelitian Pengembangan* (R. Risdiantoro, Ed.). Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Alfabeta Bandung.
- Sugiyono. (2023). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D* (Sutopo, Ed.). Alfabeta Bandung. www.cvalfabeta.com
- Suryandaru, N. A., & Setyaningtyas, E. W. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Pada Muatan Pembelajaran Matematika Kelas IV. *Jurnal Basicedu*, 5(6), 6040–6048. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i6.1803>
- Suryaningrat, R. R., Basrowi, B., & Rahmadani, K. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Pembelajaran IPA berbasis Website di SMPN 6 Cilegon. *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi Informasi Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan Universita Putra Indonesia “YPTK” Padang*, 10(2), 62–68. <https://doi.org/https://doi.org/10.35134/jpti.v10i2.175>
- Suryanti, M. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Chemist Wix Edu Berbasis Website Wix Pada Materi Reaksi Redoks Untuk Siswa SMA Kelas X Dengan Pendekatan STEM-PJBL*. <https://doi.org/http://digilib.uin-suka.ac.id/id/eprint/63977>
- Trina, A. S. (2025). *Pengembangan Media Pembelajaran Arsip Elektronik Berbasis PHPRAD Pada Materi Kearsipan Digital Di SMK Negeri 44 Jakarta* [Universitas Negeri Jakarta]. <https://doi.org/http://repository.unj.ac.id/id/eprint/59600>
- Wasiyah, Mariati, Fitriana, Y., & Bakara, T. (2023). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Aktivitas Mengajar Guru di Kelas. *Edukasia Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 4(1), 205–212. <https://doi.org/https://doi.org/10.62775/edukasia.v4i1.227>
- Wijaya, S., Batamata, S. U., Wulandari, D. M., & Farlan, M. (2025). Pengaruh Kurangnya Media Terhadap Hasil Belajar siswa di MI Al-Ishlah kota sorong.

Jurnal Pendidikan Dasar, 7(1), 31–36.
<https://doi.org/https://doi.org/10.47945/misool.v7i1.2096>

Winaryati, E., Munsarif, M., Mardiana, & Suwahono. (2021). *Cercular Model of RD&D (Model RD&D Pendidikan dan Sosial)*. KBM Indonesia.

Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 05(02), 3928–3936.
<https://doi.org/http://jonedu.org/index.php/joe>

Wulandari, S., & Zuhroh, N. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website Google Sites Dalam Meningkatkan Hasil Belajar. *Dinamika Sosial: Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial*, 2(1), 87–101.
<https://doi.org/https://doi.org/10.18860/dsjpips.v2i1.2131>

Yusiana, U., & Prasetya, S. P. (2022). Pengembangan Media E-comic Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Dalam Pembelajaran IPS. *Jurnal Dialektika Pendidikan IPS*, 1(1), 23–33.
<https://doi.org/https://doi.org/10.26740/penips.v2i1.44636>

Yusup, A. H., Azizah, A., Rejeki, E. S., Silviani, M., Mujahidin, E., Hartono, R., & Khaldun, U. I. (2023). Literature Review: Peran Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Dalam Media Sosial. *Jurnal Pendiidkan Indonesia:Teori, Penelitian dan Inovasi*, 3(5).
<https://doi.org/10.59818/jpi.v3i5.575>

Zuriah, N., & Kautsar, N. M. (2020). Best Practice Pengembangan Media Pembelajaran PPKn Berbasis Android di Perguruan Tinggi. *Jurnal Civic Hukum*, 5(1), 62–74. <https://doi.org/https://doi.org/10.22219/jch.v5i1.12330>