

DAFTAR PUSTAKA

- Aboagye, G. K., Amponsah, K. D., & Gyawu, L. (2025). Integrating Non-interactive Linear Videos into Didactic Teaching Approaches: Enhancing Understanding of Atomic Models and Structure. *African Journal of Research in Mathematics, Science and Technology Education*, 1–12.
- Amanda, E. A., Ramadhan, M. A., & Saleh, R. (2022). Tren pengembangan video pembelajaran di SMK (studi kasus di lembaga pendidikan vokasional teknik bangunan). *Indonesian Journal Of Civil Engineering Education*, 8(1), 23–29.
- Ananta, M. P., Soepriyanto, Y., & Praherdhiono, H. (2025). Penugasan Berbasis Screencast terhadap Hasil Belajar Prosedural Mahasiswa dalam Pembelajaran Statistik Menggunakan SPSS melalui Metode Kuasi Eksperimen. *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi Indonesia*, 5(6), 1537–1545. <https://doi.org/10.52436/1.jpti.829>
- Arifin, A. L., Solihin, D., & Murni, S. (2024). Civil Service as Public Servant. *Monas: Jurnal Inovasi Aparatur*, 6(2), 87–98.
- Arsyad, A. (2019). *Media pembelajaran*. Rajawali Pers.
- Dahlan, M. M., Abdul Halim, N. S., Kamarudin, N. S., & Zuraine Ahmad, F. S. (2023). Exploring interactive video learning: Techniques, applications, and pedagogical insights. *International Journal of Advanced and Applied Sciences*, 10(12), 220–230. <https://doi.org/10.21833/ijaas.2023.12.024>
- Dahlan, M. M., Al-Amirrul, H., Zaniel, M., Aarieff, A., Hussin, A., Yahya, M. F., Mohtaram, S., & Sabri, S. (2023). Interactive Video Learning: A Comprehensive Review of Engaging Educational Approaches. *Tuijin Jishu/Journal of Propulsion Technology*, 44(4), 1001–4055.
- Dantas, I., Jorge, I., Nicolau, A., Vales, M., Coutinho, C., Rodrigues, S., Febra, P., & Lopes, V. N. (2025). Video-based learning for basic surgical skills - A randomized trial. *Surgery Open Science*, 26, 94–106. <https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.sopen.2025.05.003>
- Dharma, B., & Syarbaini, A. M. B. (2022). Perancangan Mitigasi Risiko Krusial Pada UMKM Keripik di Sumatera Utara Dengan Pendekatan Transdisipliner. *Ad-Deenar: Jurnal Ekonomi Dan Bisnis Islam*, 6(01), 107–124.

Edpuzzle. edpuzzle.com/ diakses pada 14 Desember 2025.

Fitri, L. K., & Santoso, B. (2024). Motivasi Aparatur Sipil Negara (ASN) Melanjutkan Pendidikan (Studi Kasus Pada ASN Pengadilan Agama Teluk Kuantan). *Jurnal Bisnis Dan Manajemen (JURBISMAN)*, 2(2), 333–342.

Hamzah, N. R., Hanid, M. F. A., & Zakaria, M. I. (2025). The effect of segmented-interactive video demonstration on student performance in procedural skills among healthcare students. *Advances in Health Sciences Education*. <https://doi.org/10.1007/s10459-025-10471-2>

Hiskia, H., Priswantoro, A., Jauhari, R., Jinan, R., & Herlambang, H. (2024). Pengelolaan Resiko Sebagai Faktor Kunci dalam Peningkatan Produktifitas dan Komersialisasi Inovasi di Badan Riset dan Inovasi Nasional. *Jurnal Ilmiah Manajemen dan Bisnis (JIMBis)*, 3(4), 275–296.

Jackson, S. E., Sculer, R. S., & Werner, S. (2018). *Managing Human Resources 12th ed.* Oxford University Press.

Johannes, R. A. (2024). Optimalisasi Smart ASN dalam mendukung transformasi birokrasi di era digital di Provinsi Sulawesi Utara. *Jurnal Ilmiah Administrasi Pemerintahan Daerah*, 16(2), 151–165.

Karvita, L., Halim, A., & Sani, Y. (2025). Penerapan Video Interaktif dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia di Kelas 3 untuk Meningkatkan Kemampuan Berbahasa Anak Tunarungu. *JlIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 8(9), 10723–10731.

Kementerian Ketenagakerjaan Republik Indonesia. kemnaker.go.id diakses pada 19 Desember 2025.

Knowles, M. S., Holton, E., & Swanson, R. (2005). The adult learner: the definitive classic in adult education and human resource development (6th). Burlington, MA: Elsevier.

Kurniasih, S. R., Nugraha, M. S., & Muslih, H. (2023). Pengembangan bahan ajar video interaktif berbasis Edpuzzle dalam pembelajaran pendidikan agama Islam. *Jurnal Pendidikan Agama Islam Al-Thariqah*, 8(2), 275–294.

Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Prenada media.

Kustandi, C., & Sutjipto, B. (2013). Media Pendidikan Manual dan Digital.

Bogor: Ghalia Indonesia.

Lakapu, D. E., Lakapu, P. A., & Taloim, D. (2023). Pengembangan Media Video Interaktif Pada Pembelajaran Bangun Ruang Bola Bagi Siswa SD. *Asimtot: Jurnal Kependidikan Matematika*, 4(2), 167–177.

Langgeng, Y. S., & Wilasari, M. F. (2023). Profesionalisme Aparatur Sipil Negara Dalam Meningkatkan Kinerja Organisasi (Tinjauan Literatur). *Nusantara Innovation Journal*, 2(1), 103–113.

Lumi Education. lumi.education/id/ind diakses pada 14 Desember 2025.

Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran; Sebuah Pendekatan*.

Natalia, N. K. D., Bayu, G. W., & Trisna, G. A. S. (2024). Animated Video-Based Learning Media on Science and Social Content on the Water Cycle Topic for Fourth Grade of Elementary Schools. *Thinking Skills and Creativity Journal*, 7(1), 122–130.

Nihal, B., Laila, A., Aziz, A., Abderrahman, M., & Abderrahman, E. K. (2025). Educational Revolution: Study on the Impact of Interactive Video in the Teaching of Scientific Subjects. *E-Learning and Smart Engineering Systems (ELSES 2024)*, 553–560.

Noe, R. A., & Peacock, M. (2023). *Employee training and development*.

Nurhayati, S., Tersta, F. W., Karwanto, K., Mintarsih, M., Jasiah, J., Sulaiman, S., Mustapa, N., Sari, I. N., & Nur, M. D. M. (2024). *Buku Ajar Pendidikan Orang Dewasa*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.

Prawidaliga, D. S. (2007). *Prinsip desain pembelajaran*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.

Prawiradilaga, D. S. (2012). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Kencana Prenada.

Putri, H. S. (2024). *Pengembangan Video Pembelajaran Interaktif Dengan Tema Hewan Berdasarkan Jenis Makanannya Untuk Anak Usia Dini*. Universitas PGRI Semarang.

Riyana, C. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.

Rosendahl, P., & Wagner, I. (2024). 360 videos in education—A systematic literature review on application areas and future potentials. *Education and Information Technologies*, 29(2), 1319–1355.

- Sarjito, A., & Djati, S. P. (2025). Implikasi Kompetensi Digital Aparatur Sipil Negara Milenial terhadap Reformasi Birokrasi Digital di Era Transformasi Pemerintahan. *Jurnal Administrasi Publik*, 21(1), 87–109.
- Shidiqqa, Q. Q. A., Hasanah, S. A., Daud, M. R. B., & Rustini, T. (2025). Efektivitas Media Video Interaktif dalam Meningkatkan Partisipasi Siswa SD dalam Pembelajaran di SDN 090 Cibiru. *Edukreatif: Jurnal Kreativitas Dalam Pendidikan*, 6(3).
- Susilo, A. J., Retnoningsih, A., & Ridlo, S. (2023). Development of Documentary Video Learning Media to Improve Student Learning Outcomes in Invertebrate Materials. *Journal of Innovative Science Education*, 12(2), 154–162.
- ThingLink. thinglink.com/edu diakses pada 14 Desember 2025.
- Wahyuningrum, M. (2023). Penerapan Video Pembelajaran Interaktif dalam Pembelajaran Daring untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Materi Aritmetika Sosial. *Journal of Instructional Development Research*, 3(1). <https://doi.org/10.61193/jidr.v3i1.37>
- Wibowo, A. (2022). Manajemen Risiko. Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik, 1–392.



Intelligentia - Dignitas