

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, K., Jannah, M., Aiman, U., Hasda, S., Fadilla, Z., Taqwin, N., Masita, Ardiawan, K. N., & Sari, M. E. (2022). *Metode Penelitin Kuantitatif*.
- Aisyah Fadilah, Kiki Rizki Nurzakiyah, Nasywa Atha Kanya, Sulis Putri Hidayat, & Usep Setiawan. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran Sulis Putri Hidayat STAI DR. KHEZ Muttaqien Purwakarta. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(2).
- Albet Maydiantoro. (2021). *ARTICLE JPPPI*.
- Assiddiqi, D. R., Rofi'i, R., & Suhari, S. (2025). Pengembangan E-Modul Pembelajaran Cnc Milling Dengan Software Mastercam 2018. *Edutech*, 24(1), 194–207. <https://doi.org/10.17509/e.v24i1.76776>
- Cheng, X., & Wang, Z. (2022). Construction and Practice of New Technology Course “Digital Design and Simulation of Production Line.” *Journal of Education and Educational Research*, 1(2), 1–3. <https://doi.org/10.54097/jeer.v1i2.2873>
- Fahrin Nailatil Karomah, Devita, Zulfikar Januarga Ramli, & Mas'odi Mas'odi. (2024). *PERAN DAN MANFAAT MEDIA PEMBELAJARAN DALAM UPAYA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA SEKOLAH DASAR*. 15(2). <https://unars.ac.id/ojs/index.php/pgsdunars/indeks>
- Gio Nanda Saputra, Muchammad Ficky Duskarnaen, & Diat Nurhidayat. (2025). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBENTUK E-BOOK INTERAKTIF UNTUK MATERI FIBER OPTIC KELAS XI TKJ SMKN 22 JAKARTA DENGAN METODE LUTHER-SUTOPO. *PINTER : Jurnal Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*, 9(1), 9–19. <https://doi.org/10.21009/pinter.9.1.2>
- Hesti Lestari, U., & Karolina, V. (2024). Pengembangan E-Book Interaktif Berbasis Android Pada Pelatihan TIK Di BLK Sambas. *Jurnal Pendidikan Nonformal*, 19(2), 1978–7138. <https://doi.org/10.17977/um041v19i12024p69-78>
- Ika Purwaningsih, Idham Syafri Marliansyah, & Siti Rukiyah. (2022). *ANALISIS MANFAAT PENGGUNAAN MEDIA SOSIAL SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA DALAM MENINGKATKAN PRESTASI SISWA*. <https://e-journal.undikma.ac.id/index.php/visionary>
- Isran Rasyid Karo-Karo. (2018). *MANFAAT MEDIA DALAM PEMBELAJARAN*
- Laily, A. M. (2023). *STRATEGI PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBANTU MEDIA BOOK CREATOR DIGITAL DALAM MENINGKATKAN MINAT BELAJAR MATEMATIKA PADA TINGKAT SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN*. 3(2), 159–171

- Makbul, & Farida, N. A. (2023). *Jurnal Pendidikan Agama dan Keagamaan Islam*. *Jurnal Pendidikan Agama dan Keagamaan Islam*. 4(1), 11–21.
- Nisa, S. K., Yohanie, D. D., & Darsono, D. (2024). Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Berbantuan Aplikasi Book Creator dengan Model Problem Based Learning. *SJME (Supremum Journal of Mathematics Education)*, 8(2), 265–282. <https://doi.org/10.35706/sjme.v8i2.11553>
- Park, E. J. (2021). Affordances and challenges of mixed-methods needs analysis for the development of ESP courses. *Language Teaching Research Quarterly*, 23(2007), 12–22. <https://doi.org/10.32038/ltrq.2021.23.03>
- Prasetya, F., Syahri, B., Fajri, B. R., Wulansari, R. E., & Fortuna, A. (2023). *Utilizing Virtual Laboratory to Improve CNC Distance Learning of Vocational Students at Higher Education*. 12(3), 1506–1518. <https://doi.org/10.18421/TEM123>
- Rina Tiya Lestari, Eka Pramono Adi, & Yerry Soepriyanto. (2018). *E-BOOK INTERAKTIF*.
- Risma Dina, Mardiana, Nur Jannah, & Praja Winata. (2025). Prinsip dan Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Islam*, 4(1), 1–10. <https://doi.org/10.59342/jgt.v4i1>
- Sakuri, R., Febrianto, D., & Ristadi, A. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran CAD/CAM untuk Mendukung Pencapaian Kompetensi Pemrograman NC/CNC The Development of CAD/CAM Learning Media for Support Achieve NC/CNC Programming Competencies. In *Jurnal Pendidikan Vokasional Teknik Mesin (JPVTM)* (Vol. 12, Nomor 1). <https://journal.uny.ac.id/publications/jvemtech/issue/view/588>
- Situmorang, T. E., & Purba, D. (2020). Perancangan Aplikasi Pengujian Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian. *KAKIFIKOM (Kumpulan Artikel Karya Ilmiah Fakultas Ilmu Komputer)*, 02, 54–58. <https://doi.org/10.54367/kakifikom.v1i2.638>
- Susi Puspita Sari, Herianto Hasibuan, Elda Martha Suri, Afriwes, & Klemens Mere. (2023). Keefektifan Penggunaan E-Book Interaktif Enzim sebagai Bahan Ajar untuk Melatihkan Kemampuan Literasi Digital. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Biologi*, 4(2), 113–124. <https://doi.org/10.26740/jipb.v4n2.p113-124>
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 05(02), 3928–3936.
- Yayi, F. P., & Yuliana, A. (2019). Pengembangan Multimedia Pembelajaran dalam Bentuk Buku Digital Interaktif Berbasis Flipbook Bagi Mahasiswa Teknik Mesin. *JUPITER (Jurnal Pendidikan Teknik Elektro)*, 4(2), 1–10.

Yumitra Falenthine Br, Ginting, & Herna Simamora. (2021). *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan Penggunaan E-Book Dalam Pembelajaran di Sekolah Dasar*. <https://doi.org/10.47709/educendikia.v1i1.1774>



Intelligentia - Dignitas