

DAFTAR PUSTAKA

- Albert, M., Shanka, & Otuemhobe, B. (2024). *Strategic Planning And Management Of Human And Material Resources In Public Organization:An Overview*. 11–20.
- Ali, A., Fenica, S. D., Aini, W., & Hidayat, A. F. (2025). *Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif dalam Meningkatkan Minat dan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar*. 3(1), 1–6.
- Aliyyah, R. R., Amini, A., Subasman, I., Sri, E., Herawati, B., Guru, P., Dasar, S., Djuanda, U., Guru, P., Ibtidaiyah, M., Keislaman, F. I., Al-ihya, U. I., Guru, P., Dasar, S., Nahdlatul, U., Perkantoran, A., Ekonomi, F., Jakarta, U. N., & Muka, J. R. (2021). *Upaya Meningkatkan Hasil Belajar IPA Melalui Penggunaan Media Video Pembelajaran*. 12(April), 54–72.
- Andayani, N. (2024). *Efektivitas Media Pembelajaran Video Animasi Flora dan Fauna untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas II SD Negeri 46 Banda Aceh*.
- Anwari, A., Mujaddid, M. N., Fahma, N., Tasya, S., Jannah, S. R., Assyauqi, M. I., Pd, S. I., Pd, M., Tarbiyah, F., Islam, U., & Antasari, N. (n.d.). *Sinergi Kawasan dalam Teknologi Pendidikan : Kontribusi dan Hubungan Antar Kawasan*.
- Asari, A., Purba, S., Fitri, R., Genua, V., & Herlina, Silvia, E. (2023). *Media Pembelajaran Era Digital*.
- Barbara, S., Richey, R., Pennsylvania, P., & Michigan, D. (1994). *Instructional Technology: The Definition and Domain of the Field*.
- Boulet, G. (2007). *Rapid prototyping : an efficient way to collaboratively design and develop e-learning content* .
- Dalilah, D., & Lestari, R. A. (2023). *Pengembangan media modul mata pelajaran Gambar Bentuk pokok bahasan Gambar sketsa untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas X DIPB di SMK Negeri 3 Lubuklinggau*. 7(1), 26–31.
- Eveline Siregar dan Tian Hadiansyah, *Pedoman Pelaksanaan Evaluasi Media Pembelajaran* (2018), h. 45
- Hannafin, M., & Peck, K. (1988). *The Design, Development, and Evaluation of Instructional Software*.
- Hariyasasti, Y. (2025). *Pengaruh Kompetensi dan Motivasi Terhadap Kinerja*. 2(2)

- Haryanti, S., & Suwerda, B. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Praktik Pada Mata Kuliah Keselamatan Dan Kesehatan Kerja*. 10(1), 79–88.
- Jafnihirida, L., Rizal, F., & Pratiwi, K. E. (2023). *Efektivitas Perancangan Media Pembelajaran Interaktif E-Modul*. 3, 227–239.
- Januszewski, A., & Molenda, M. (2008). *Educational Technology*.
- Jauza, N, A., & Albina, M. (2025). Penggunaan Media Pembelajaran Kreatif dan Inovatif Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran. *Jurnal IHSAN Jurnal Pendidikan Islam*, 3(2), 15–23. <https://doi.org/10.61104/ihsan.v3i2.886>
- K, P. H., Ilfah, A., Syahputra, T. A., & Halimah, S. (2025). *Model-Model Desain Pembelajaran*. 4(2), 1863–1871.
- Kbarek, A. S., Amiruddin, A., Utami, A. K., & Djunaedi, D. (2025). Analysis of the Development of Human Resource Competencies of State Civil Apparatus at the Regional Revenue Agency of Supiori Regency. *Journal of Social Science and Business Studies*, 3(3), 579–587. <https://doi.org/10.61487/jssbs.v3i3.183>
- Khasanah, U., Anggreni, D. A., Mardin, H., & Khoiriyah, K. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Information and Communication Technology (ICT)*.
- Kristanto, A. (2016). *Media pembelajaran*.
- Kusuma, A., & Prabawati, I. (2023). Inovasi Pelayanan Elektronik Daftar Usulan Penetapan Angka Kredit Di Dinas Kesehatan Provinsi Jawa Timur. *Publika*, 2609–2622. <https://doi.org/10.26740/publika.v11n4.p2609-2622>
- f, N. A., & Martin, R. (2015). *Would You Watch It ? Creating Effective and Engaging Video Tutorials*. 40–56. <https://doi.org/10.1080/1533290X.2014.946345>
- Marzuki, M. Y., Lenggogeni, L., & Iriani, T. (2024). Pengembangan Video Tutorial sebagai Penguatan Pemahaman Perhitungan Rencana Anggaran Biaya Pada prodi PTB UNJ. *Jurnal Pendidikan Vokasi Raflesia*, 4(2), 84–96. <https://doi.org/10.53494/jpvr.v4i2.493>
- Maulana. (2024). *Pengertian Pengembangan*. 14–23.
- Mayer, R. E. (2005). *The Cambridge Handbook of Multimedia Learning*.
- Muliani, E., & Tindaon, J. (2021). *Sosialisasi Penggunaan Media Pembelajaran Video Interaktif dalam Meningkatkan Hasil Belajar bagi Guru*. 1(2), 77–80.
- Muzaffar, A., S, A. F., & Ilham. (2023). *Pengembangan Video Tutorial*

Senam Dasar. 3(1), 1–7.

Muzzakir, A., Mansur, H., & Mastur. (2024). *Pengembangan Video Tutorial Desain Grafis untuk Meningkatkan Kompetensi Peserta Pelatihan di Unit Pelaksanaan Teknis (Upt) Balai Latihan Kerja Kabupaten Balangan*. 5(2).

Negara, B. K. (2019). *Peraturan Badan Kepegawaian Negara Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2023 Tentang Angka Kredit, Kenaikan Pangkat dan Jenjang Jabatan Fungsional*. 1–9.

Norma. (2021). *Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Melalui Media Video Pembelajaran pada Pembelajaran Jarak Jauh di Masa Pandemi Covid-19*. 1(2), 101–115.

Nurmelida, N., Nisa, S. Z., Fuadah, S. S., Pajririya, F., Karimah, S. A., Anak, P., Dini, U., Inggris, T. B., & Ulama, U. N. (2024). *Penguatan Karakter Anak Melalui Media Video Pembelajaran*. 2(1), 52–57.

Padilatul Husni. (2021). *Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Motivasi Belajar Siswa*. Jambi.

Paling, S., Sari, R., & Bakar, R. M. (2023). *Belajar & pembelajaran*.

Presiden Republik Indonesia. (2023). *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2023 Tentang Aparatur Sipil Negara*. 202875, 1–44. <https://peraturan.bpk.go.id/Details/269470/uu-no-20-tahun-2023>

Prihantoro, E. H. (2023). *Pemahaman Tentang Kenaikan Pangkat Jabatan Fungsional PNS Terkini*. Direktorat Jenderal Keuangan Negara, Kementerian Keuangan. <https://www.djkn.kemenkeu.go.id/artikel/baca/16364/Pemahaman-Tentang-Kenaikan-Pangkat-Jabatan-Fungsional-PNS-Terkini.html>

Putri, M. A. (2025). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Aplikasi Assemblr Edu Pada Materi Teks Eksplanasi untuk Meningkatkan HOTS Siswa Kelas XI*. 1–54.

Reformasi, D. A. N., & Republik, B. (2023). *Peraturan Menteri Pendayagunaan Aparatur Negara dan Reformasi Birokrasi Republik Indonesia Nomor 1 Tahun 2023*.

Saleh, M. S., Syahrudin, Saleh, M. S., Azis, I., & Sahabuddin. (2023). *Media Pembelajaran*. <https://repository.penerbiteurka.com/publications/563021/media-pembelajaran>

Sari, C. F., Manajemen, P., Ekonomi, F., Madura, U. T., Manajemen, P., Ekonomi, F., & Madura, U. T. (2023). *Kompetensi Individu (Individual Competence)*. 1(4).

Sembiring, E., & Triasa, N. (2022). *Media Presentasi Dalam Bentuk Motion*

Graphic (Studi Kasus : Proses Produksi Detak Kepri Malam Batam TV). 6(2), 5–17.

Syamsuddin, N. (2021). *Sistem Model dan Desain*.

Tandra, R., Ramli, R., & Irwan, D. (2024). Perancangan User Interface Sistem Penilaian Angka Kredit Dengan Metode Agile-Scrum. *Bitnet: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 9(1), 70–79. <https://doi.org/10.33084/bitnet.v9i1.6823>

Thiagarajan, S. A. O. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook*. Mc.

Tullah, N. H., Widiada, I. K., & Tahir, M. (2022). *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan Pengaruh Penggunaan Video Animasi terhadap Minat Belajar Siswa Kelas IV SDN 3 Rumak Tahun Ajaran 2021 / 2022*.

