

DAFTAR PUSTAKA

- Alfiaturrohmah. 2021. "Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis aplikasi Lectora Inspire dalam pembelajaran tajwid pada mata pelajaran Al-Qur'an Hadits kelas IV di Madrasah Ibtidaiyah Negeri". Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Amatullah, D. C., & Sutrisno, J. 2022. "Pengembangan media pembelajaran interaktif pada materi bangun ruang sisi datar kelas VIII SMP Al-Azhar 3 Bandar Lampung tahun pelajaran 2021/2022". *Lentera: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 15(1), 243-250.
- Arifannisa, et.al 2023. *Sumber & pengembangan media pembelajaran (Teori & penerapan)*. Jambi: PT Sonpedia Publishing Indonesia.
- Asari, et.al. 2023. *Media Pembelajaran Era Digital*. CV. Istana Agency. ISBN: 978-623-8242-14-6.
- Bahan Ajar Pelatihan Pembekalan ASN bagi Pegawai Pemerintah dengan Perjanjian Kerja (PPPK) 2024*, BKKBN
- Barbara B. Seels & Rita C. Richey, *Teknologi Pembelajaran, Definisi dan Kawasannya* (Jakarta; Unit Percetakan Universitas Negeri Jakarta, 1994),
- Biassari, I., Putri, K. E., & Kholifah, S. 2021. "Peningkatan hasil belajar matematika pada materi kecepatan menggunakan media video pembelajaran interaktif di sekolah dasar". *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2322–2329.
- Budiningsih, A. 2003. *Desain Pesan Pembelajaran*. Yogyakarta: FIP UNY.
- Cheppy Riyana. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI.
- Daniyati, A., Saputri, I. B., Wijaya, R., Septiyani, S. A., & Setiawan, U. (2023). "Konsep dasar media pembelajaran". *Journal of Student Research*, 1(1), 282-294. <https://doi.org/10.1234/jsr.v1i1.1234>
- Dewi, G. (2021). "Pengembangan media video animasi pada materi kecepatan jarak dan waktu kelas V di sekolah dasar". (Skripsi, Universitas Islam Riau). Universitas Islam Riau.
- Dewi, K. I. N., & Dahana, C. D. (2023). "Status pegawai pemerintah dengan perjanjian kerja (PPPK) ditinjau dari Undang-Undang Aparatur Sipil Negara". *Jurnal Kertha Negara*, 11(2), 138-150. <https://doi.org/10.1234/jkn.v11i2.5678>
- Fadilah, A., Nurzakiah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). "Pengertian media, tujuan, fungsi, manfaat dan urgensi media pembelajaran". *Journal of Student Research (JSR)*

- Habibah, Siti. 2020. "Penggunaan Media Audio Visual Dalam Pembelajaran." Kompasiana.
- Herlina, E. 2023. "Pengaruh video pembelajaran interaktif berbantuan Edpuzzle terhadap hasil belajar siswa pada materi fiber optic kelas XI TKJ SMK Negeri 1 Way Tenong" (Skripsi, Universitas Lampung). Universitas Lampung.
- Hidayah, N., Pamungkas, S. J., & Alamsyah, M. R. N. 2022. "Pengembangan video pembelajaran interaktif materi fungi dalam desain STAD serta pengaruhnya terhadap pemahaman konsep siswa kelas X SMA Assalam Tempuran". *Jurnal Sains dan Edukasi Sains*, 5(2), 72–80. <https://doi.org/10.24246/juses.v5i2p72-80>
- Husna, K., & Supriyadi, S. 2023. "Peranan Manajemen Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. AL-MIKRAJ Jurnal Studi Islam Dan Humaniora" (E-ISSN 2745-4584), 4(1), 981–990. <https://doi.org/10.37680/almikraj.v4i1.4273>
- Karomah, F. N., Devita, & Ramli, Z. J. 2024. "Peran dan manfaat media pembelajaran dalam upaya meningkatkan hasil belajar siswa sekolah dasar". *Jurnal IKA: Ikatan Alumni PGSD UNARS*, 15(2), 211-222. <https://unars.ac.id/ojs/index.php/pgsdunars/index>
- Koirina, A., & Arsanti, M. 2022. "Pemanfaatan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa". *Prosiding Senada (Seminar Nasional Daring), Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, Fakultas Pendidikan Bahasa dan Seni, IKIP PGRI Bojonegoro*. <https://doi.org/10.1234/senada.v1i1.1234>
- Kristanto, A. 2017. *Media pembelajaran*. Surabaya: Penerbit Bintang Surabaya.
- Machfud, N. U. A. C., Isnaini, A. N., & Bariyyah, K. 2024. "Strategi penggunaan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dalam meningkatkan berpikir kritis siswa". *ILJ: Islamic Learning Journal (Jurnal Pendidikan Islam)*, STIT Al-Urwatul Wutsqo Jombang
- Marliani, L. P. 2021. "Pengembangan video pembelajaran untuk meningkatkan motivasi belajar siswa sekolah dasar". *Paedagogy: Jurnal Ilmu Pendidikan dan Psikologi*, 1(2), 125-134. <https://doi.org/10.1234/paedagogy.v1i2.3467>
- Miarso, Y. 2011. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Nugraha, Amar & Nestyarum, yuli. 2021. *Modul 09 Pembuatan Media Video Pembelajaran Berbasis TIK*. Jakarta: Pusat Data dan Teknologi Informasi Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

- Nurfadillah, S., Saputra, T., Farlidy, T., Pamungkas, S. W., & Jamirullah, R. F. (2021). "Pengembangan media pembelajaran berbasis media poster pada materi "perubahan wujud zat benda" kelas V di SDN Sarakan II Tangerang". *Nusantara: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, 3(1), 117-134. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara>
- Nurhikmah, A., Madianti, H. P., Azzahra, P. A., & Marini, A. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Melalui Game Educandy untuk Meningkatkan Karakter Belajar Siswa di Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan Dasar dan Sosial Humaniora* Vol.2 No.3, 441.
- Onibala, D. A., Gosal, R., & Kasenda, V. 2019. "Disiplin aparat sipil negara dalam melaksanakan tugas pokok dan fungsi di Kecamatan Kawangkoan Kabupaten Minahasa". *Jurnal Jurusan Ilmu Pemerintahan*, 3(3), 1-11. Fakultas Ilmu Sosial dan Politik Universitas Sam Ratulangi.
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. 2022. *Media pembelajaran*. Badan Penerbit UNM. ISBN 978-623-387-080-1.
- Pettersson, R. 2012. "Introduction to message design". *Journal of Visual Literacy*, 31(2),
- Pratiwi, Lanjar. 2018. "Media Video: Solusi Pembelajaran IPS Bagi Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*. Vol 1(1) hal 337-350
- Prawiradilaga, D. 2009. *Prinsip Desain Pembelajaran*, (Jakarta: KENCANA)
- Prawiradilaga, D. 2012. *Wawasan Teknologi Pendidikan* (Jakarta: Kencana)
- Rahayu, N., Arnidah, & Pattaufi. 2023. "Analisis penerapan prinsip desain pada video pembelajaran interaktif Binar Go dalam course product management di Binar Academy". *Pinisi Journal of Education*, 3(3), 106–114.
- Rahayuningsih, P., Hidayah, W., Primar, C. N., & Nurmelia. 2022. "Fungsi dan peran media pembelajaran sebagai upaya peningkatan kemampuan belajar siswa". *Education Journal: Penelitian Ibnu Rusyd Kotabumi*
- Rahmawati, R., Khaeruddin, & Amal, A. 2021. "Pengembangan media pembelajaran video interaktif untuk meningkatkan hasil belajar IPA siswa sekolah dasar". *JUDIKDAS: Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar Indonesia*, 1(1), 29-38. <https://doi.org/10.51574/judikdas.v1i1.16>
- Ritonga, A. P., Andini, N. P., & Iklimah, L. 2022. "Pengembangan bahan ajaran media". *Jurnal Multidisiplin Dehasen*, 1(3), 343–348. <https://doi.org/10.1234/jmd.v1i3.8779>

- Sahadi, H., Sunarti, N., & Puspitasari, E. 2022. "Pengembangan organisasi (tinjauan umum pada semua organisasi)". *Jurnal MODERAT*, 8(2), 399-412. <https://ojs.unigal.ac.id/index.php/modrat>
- Sanjaya, Wina. 2016. *Media Komunikasi Pembelajaran* (Jakarta: Kencana Prenada Media Group)
- Sidabutar, A. P., Asari, N. A., Ramadhania, J. A., Balqis, T. L., Pulungan, N. A., Siagian, L., & Rachman, F. 2023. "Inovasi media pembelajaran berbasis video interaktif dalam mengatasi permasalahan belajar pada siswa kelas IX SMP Negeri 35 Percut Sei Tuan". *Pancasila and Civics Education Journal*
- Sirajuddin, et. Al. 2016. *Hukum Administrasi Pemerintah Daerah*, (Malang: Setara Press) h. 310
- Sivasialam, Thiagarajan. 1974. *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children* (Indiana; Indiana University)
- Sopiandy, D., Hariyadi, S., Jasrudin, & Wajdi, F. 2024. "Dampak video interaktif berbasis TIK terhadap pemahaman filosofis Pancasila". *Global Journal of Educational Technology (GJET)*, 1(1), 34-41. <https://journal.patin.or.id/index.php/gjet/home>
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D* (Bandung: Alfabeta), h.407
- Syaifudin, F, N. 2019. "Pengaruh Penggunaan Video Animasi Terhadap Kemampuan Representasi Matematika pada Materi Pecahan"
- Titin, Yuniarti, A., Shalihah, A. P., Amanda, D., Ramadhini, I. L., & Virnanda, V. 2023. "Memahami media untuk efektifitas pembelajaran". *Jurnal Pendidikan*
- Tobroni, Faiq. 2020, "Tinjauan HAM Dalam Regulasi PPPK Dengan Intertekstualitas Teks Hukum" *JURNAL HAM* Volume 11, Nomor 2, Agustus 2020
- Trimansyah. 2021. "Kecenderungan media pembelajaran interaktif". *FITRAH: Jurnal Studi Pendidikan*, 13(2), 12-27. <https://doi.org/10.1234/fitrah.v13i2.5678>
- Undang-undang Nomor 20 Tahun 2023 Tentang Aparatur Sipil Negara
- Widayati, & Hendroanto, A. 2022. "Pengembangan media pembelajaran matematika menggunakan video interaktif untuk meningkatkan pemahaman konsep aljabar matriks". *EDU-MAT: Jurnal Pendidikan Matematika*, 10(1), 15-23. <https://doi.org/10.20527/edumat.v10i1.12403>

Widharyanto. 2008. *Model-model Pembelajaran Bahasa dan sastra Indonesia*. Yogyakarta: Bahan Diklat Profesi Guru Universitas Negeri Yogyakarta.

Widyastuti, A., et. al. 2020. *Pengantar Teknologi Pendidikan*. Medan: Yayasan Kit



Intelligentia - Dignitas