

PENGARUH *PERCEIVED ANONYMITY* DALAM GAME *FIRST PERSON SHOOTER* MULTIPLAYER TERHADAP *SOCIAL LOAFING* PADA DEWASA AWAL



Oleh:

Ibrahim Prawiraharja Sastrakusumah

1801620111

PSIKOLOGI

SKRIPSI

**FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

2026

PENGARUH *PERCEIVED ANONYMITY* DALAM GAME *FIRST PERSON SHOOTER* MULTIPLAYER TERHADAP *SOCIAL LOAFING* PADA DEWASA AWAL



Oleh:

Ibrahim Prawiraharja Sastrakusumah

1801620111

PSIKOLOGI

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana
Psikologi

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI
FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
2026**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA SIDANG SKRIPSI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA SIDANG SKRIPSI

PENGARUH *PERCEIVED ANONYMITY* DALAM GAME *FIRST PERSON SHOOTER* MULTIPLAYER TERHADAP *SOCIAL LOAFING* PADA DEWASA AWAL

Nama Mahasiswa : Ibrahim Prawiraharja Sastrakusumah
Nim : 1801620111
Program Studi : Psikologi
Tanggal Ujian : 20 Juli 2026

Pembimbing I



Novitasari R. Damanik, M.Si.
Nip: 198911272022032005

Pembimbing II



Irma Rosalinda Lubis, M.Si., Psikolog
Nip: 197101282005012001

Panitia Ujian/Sidang Skripsi

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Dr. Gumgum Gumelar, F.R., M.Si. (Dekan / Penanggung Jawab)		13 Agt 2026
Mira Ariyani, Ph.D. (Wakil Dekan / Wakil Penanggung Jawab)		13 Agt 2026
Dr. Anna Armeini Rangkuti, M.Si. (Ketua Sidang)		5 Agt. 2026
Ratna Dyah Suryaratri, Ph.D. (Penguji 1)		10/08 - 2026
Syahid Izharuddin, M.Si. (Penguji 2)		05 08 2026

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, Mahasiswa Fakultas Psikologi
Universitas Negeri Jakarta:

Nama : Ibrahim Prawiraharja Sastrakusumah
NIM : 1801620111
Program Studi : Psikologi

Menyatakan bahwa skripsi yang dibuat dengan judul “PENGARUH
PERCEIVED ANONYMITY DALAM GAME *FIRST PERSON SHOOTER*
MULTIPLAYER TERHADAP *SOCIAL LOAFING* PADA DEWASA AWAL”
adalah:

1. Dibuat dan diselesaikan oleh saya sendiri, berdasarkan data yang diperoleh dari hasil penelitian pada bulan Maret hingga Juni 2026.
2. Bukan merupakan duplikasi skripsi/karya inovasi yang pernah dibuat orang lain atau jiplakan karya tulis orang lain dan bukan terjemahan karya tulis orang lain.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia
menanggung segala akibat yang ditimbulkan jika pernyataan saya ini tidak benar.

Jakarta, 10 Juli 2026

Yang N



(Ibrahim Prawiraharja Sastrakusumah)

LEMBAR MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“Keep moving forward, even when it feels hard”

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah segala puji bagi Allah SWT, yang telah memberikan kekuatan bagi peneliti, memberikan kesabaran, yang sudah membekali ilmu pada peneliti. Atas karunia dan kemudahan jalan yang diberikan-Nya, hingga peneliti akhirnya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Skripsi ini peneliti persembahkan untuk:

Kedua orang tua tercinta, terima kasih atas doa, kesabaran, dan kepercayaan yang tidak pernah padam. Untuk saudara-saudaraku, terima kasih telah menjadi tempat bersandar di setiap suka dan duka. Untuk pasanganku, terima kasih sudah setia menemani dan menjadi penyemangat di hari-hari terberatku. Untuk sahabat dan teman-temanku, terima kasih atas ketulusan dan kebersamaan yang mewarnai perjalanan ini. Kalian semua adalah alasan mengapa karya ini akhirnya bisa terselesaikan. Semoga Allah membalas setiap kebaikan kalian dengan hal-hal yang lebih indah.

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220

Telepon/Faksimili: 021-4894221

Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Ibrahim Prawiraharja Sastrakusumah
NIM : 1801620111
Fakultas/Prodi : Psikologi
Alamat email : ibrahimprawiraharja@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan dan Kearsipan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

☒ Skripsi ☐ Tesis ☐ Disertasi ☐ Lain-lain (.....)

yang berjudul :

PENGARUH PERCEIVED ANONYMITY DALAM GAME FIRST PERSON SHOOTER

MULTIPLAYER TERHADAP SOCIAL LOAFING PADA DEWASA AWAL

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan dan Kearsipan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta 31 JULI 2026

Penulis

(Ibrahim Prawiraharja Sastrakusumah)
nama dan tanda tangan

IBRAHIM PRAWIRAHARJA SASTRAKUSUMAH

PENGARUH *PERCEIVED ANONYMITY* DALAM GAME *FIRST PERSON SHOOTER* MULTIPLAYER TERHADAP *SOCIAL LOAFING* PADA DEWASA AWAL

SKRIPSI

Jakarta: Program Studi Psikologi, Universitas Negeri Jakarta 2026

ABSTRAK

Meningkatnya popularitas game first-person shooter (FPS) multiplayer di kalangan dewasa awal sering kali memicu fenomena penurunan usaha individu saat bekerja dalam tim virtual. Karakteristik dunia maya yang minim identitas pribadi diduga menjadi salah satu pemicu utama keengganan berkontribusi dalam kelompok. Fenomena ini menjadi perhatian karena dewasa awal merupakan kelompok usia yang aktif bermain game online dan banyak terlibat dalam interaksi virtual berbasis tim. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh *perceived anonymity* dalam game first-person shooter multiplayer terhadap *social loafing* pada dewasa awal. Penelitian dilakukan menggunakan pendekatan kuantitatif dengan analisis regresi sederhana. Alat ukur yang digunakan yaitu *Perceived Anonymity Scale* (PAS) dari Hite, Voelker, dan Robertson (2014) untuk mengukur *perceived anonymity* serta *Social Loafing Scale* (SLS) dari Myers (2010) untuk mengukur *social loafing*. Partisipan penelitian berjumlah 155 responden dewasa awal yang aktif bermain game online. Data dikumpulkan secara daring melalui Google Form dan dianalisis menggunakan bantuan IBM SPSS Statistics 25 for Windows. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *perceived anonymity* memiliki pengaruh positif yang signifikan sebesar 53,5% terhadap *social loafing* pada dewasa awal, sedangkan 46,5% sisanya dipengaruhi oleh faktor-faktor lain di luar penelitian. Temuan ini menunjukkan bahwa semakin tinggi *perceived anonymity* yang dirasakan individu dewasa awal, maka semakin tinggi pula tingkat *social loafing* yang dimiliki..

Kata kunci: *perceived anonymity*, *social loafing*, dewasa awal

IBRAHIM PRAWIRAHARJA SASTRAKUSUMAH

***THE EFFECT OF PERCEIVED ANONYMITY IN MULTIPLAYER FIRST-
PERSON SHOOTER GAMES ON SOCIAL LOAFING EMERGING
ADULTHOOD***

UNDERGRADUATE THESIS

Jakarta: Psychology, Faculty of Psychology, Universitas Negeri Jakarta 2026

ABSTRACT

The increasing popularity of multiplayer first-person shooter (FPS) games among early adults has often led to a phenomenon of reduced individual effort when working in virtual teams. The characteristics of virtual environments, where personal identity is less visible, are suspected to be one of the main factors contributing to individuals' reluctance to contribute to group performance. This phenomenon is particularly important to examine because early adulthood is a developmental stage characterized by high engagement in online gaming and virtual team interactions. Therefore, this study aimed to examine the effect of perceived anonymity in multiplayer first-person shooter games on social loafing among early adults. This study employed a quantitative approach using simple linear regression analysis. The instruments used were the Perceived Anonymity Scale (PAS) developed by Hite, Voelker, and Robertson (2014) to measure perceived anonymity, and the Social Loafing Scale (SLS) developed by Myers (2010) to measure social loafing. The participants consisted of 155 early adult respondents who actively played online games. Data were collected online through Google Forms and analyzed using IBM SPSS Statistics 25 for Windows. The results showed that perceived anonymity had a significant positive effect on social loafing, accounting for 53.5% of the variance, while the remaining 46.5% was influenced by other factors outside the scope of this study. These findings indicate that the higher the level of perceived anonymity experienced by early adults, the higher their tendency to engage in social loafing.

Keywords: *perceived anonymity, social loafing, emerging adulthood*

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur senantiasa peneliti panjatkan kepada Allah SWT, yang telah memberikan kelimpahan rahmat serta karunianya. Sehingga peneliti mampu menyelesaikan penelitian skripsi ini dengan baik yang berjudul *“Pengaruh Perceived Anonymity Dalam Game First Person Shooter Multiplayer Terhadap Social Loafing Pada Dewasa Awal”*.

Dalam penulisan skripsi ini, peneliti telah menyadari bahwa masih terdapat banyak sekali kekurangan. Keberhasilan yang telah dicapai oleh peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini tentu saja tidak lepas dari dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, peneliti ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Gumgum Gumelar F. R., M.Si., atas kebijaksanaan dan kepemimpinannya selaku Dekan Fakultas Psikologi Universitas Negeri Jakarta, yang telah memfasilitasi iklim akademik yang suportif.
2. Jajaran Wakil Dekan Fakultas Psikologi Universitas Negeri Jakarta: Ibu Mira Ariyani, Ph.D. (Wakil Dekan I), Ibu Dr. Lussy Dwiutami Wahyuni, M.Pd. (Wakil Dekan II), serta Bapak Herdiyan Maulana, Ph.D. (Wakil Dekan III), atas seluruh dedikasi dalam mengawal kualitas akademik, kedewasa awalan, dan kelancaran administratif.
3. Ibu Irma Rosalinda Lubis, S.Psi., M.Si., Psikolog, selaku Koordinator Program Studi S1 Psikologi Universitas Negeri Jakarta dan selaku dosen pembimbing kedua saya, terimakasih atas bimbingan yang penuh kesabaran dalam setiap sesi bimbingan. Segala diskusi dan arahan yang diberikan sangat mempermudah langkah penulis dalam menyusun skripsi ini hingga selesai.
4. Mba Novitasari R. Damanik, M. Si selaku dosen pembimbing pertama yang senantiasa mendedikasikan waktu dan tenaga. Terima kasih atas kesabaran, arahan dan bimbingan yang diberikan kepada penulis sejak awal hingga selesainya skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu staff Tata Usaha yang telah membantu segala urusan administrasi peneliti selama berkuliah.

6. Kedua orang tua tercinta, Ayah dan Ibu, yang telah memberikan cinta, doa, pengorbanan, dan dukungan tanpa batas kepada peneliti. Tidak ada kata yang cukup untuk menggambarkan betapa besar jasa dan kasih sayang kalian. Semoga Allah SWT senantiasa memberikan kesehatan, keberkahan, dan kebahagiaan kepada kalian.
7. Olga Zalsabila, yang selalu hadir memberikan semangat, motivasi, dan ketenangan di setiap momen sulit selama proses penyelesaian skripsi ini. Terima kasih telah menjadi tempat berbagi dan penguat langkahku.
8. Saudara-saudaraku, yang selalu memberikan dukungan moral dan menjadi penyemangat bagi penulis. Kebersamaan dan kasih sayang kalian menjadi salah satu sumber kekuatan penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
9. Kepada grup Wwbrdts, yang telah menemani, membantu, dan memberikan semangat kepada penulis selama proses penyusunan skripsi ini. Terima kasih atas ketulusan, kebersamaan, dan kenangan indah yang telah kita ciptakan bersama.
10. Kepada grup Himabeh, yang selalu menjadi tempat beristirahat selepas berkuliah dan bimbingan. Di setiap sesi kumpul bersama kalian, penulis selalu menemukan kembali semangat yang sempat hilang. Terima kasih telah menjadi ruang yang nyaman, tempat berbagi keluh kesah tanpa perlu berpura-pura baik-baik saja.
11. Kepada seluruh teman Angkatan 2020 yang selalu siap saling berbagi informasi, saling mengingatkan, dan saling mendukung dalam setiap proses pengerjaan skripsi ini. Terima kasih atas diskusi, bantuan, dan canda tawa yang meringankan beban penulis selama ini.
12. Kepada Klomang voli yang telah menjadi wadah berbagi, saling mendukung, dan saling menguatkan di luar lingkungan akademik. Terima kasih atas kehangatan, kekompakan, dan semangat kebersamaan yang kalian berikan kepada penulis. Kehadiran kalian memberikan warna tersendiri dalam perjalanan penulis menyelesaikan skripsi ini.
13. Kepada teman-teman bimbingan, yang telah menemani penulis dalam setiap proses panjang dan melelahkan selama bimbingan skripsi. Terima kasih atas

setiap diskusi, bantuan, dan gelak tawa yang meringankan beban penulis di tengah tekanan yang ada.

14. Seluruh responden yang telah bersedia meluangkan waktu dan tenaga untuk berpartisipasi dalam penelitian ini. Tanpa kesediaan dan kejujuran kalian dalam mengisi dan memberikan data, penelitian ini tidak akan dapat terlaksana dengan baik. Kontribusi kalian sangat berarti bagi penulis dan keberhasilan skripsi ini.

Jakarta, 10 Juli 2026

Ibrahim Prawiraharja Sastrakusumah



DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
LEMBAR MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK.....	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
BAB I.....	Error! Bookmark not defined.
PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
1.2 Identifikasi Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.3 Pembatasan Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.4 Rumusan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.5 Tujuan Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
1.6 Manfaat Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	Error! Bookmark not defined.
1.6.2 Manfaat Praktis.....	Error! Bookmark not defined.
BAB II.....	Error! Bookmark not defined.
KAJIAN PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
2.1 <i>Social Loafing</i>	Error! Bookmark not defined.
2.1.1 Definisi <i>Social Loafing</i>	Error! Bookmark not defined.
2.1.2 Faktor-Faktor yang Mempengaruhi <i>Social Loafing</i>	Error! Bookmark not defined.
2.2 <i>Perceived Anonymity</i>	Error! Bookmark not defined.
2.2.1 Definisi <i>Perceived Anonymity</i>	Error! Bookmark not defined.
2.2.2 Karakteristik dan Pengukuran <i>Perceived Anonymity</i> ..	Error! Bookmark not defined.
2.3 Dewasa Awal.....	Error! Bookmark not defined.
2.4 Dinamika antar variabel	Error! Bookmark not defined.
2.5 Kerangka Konseptual.....	Error! Bookmark not defined.

2.6 Hipotesis Penelitian	Error! Bookmark not defined.
2.7 Hasil Penelitian yang Relevan.....	Error! Bookmark not defined.
BAB III.....	Error! Bookmark not defined.
METODOLOGI PENELITIAN	Error! Bookmark not defined.
3.1 Tipe Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
3.2 Identifikasi dan Operasional Variabel Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.2.1 Definisi Konseptual	Error! Bookmark not defined.
3.2.2 Definisi Operasional.....	Error! Bookmark not defined.
3.3 Populasi dan Sampel.....	Error! Bookmark not defined.
3.3.1 Populasi	Error! Bookmark not defined.
3.3.2 Sampel.....	Error! Bookmark not defined.
3.3.3 Teknik Sampling.....	Error! Bookmark not defined.
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	Error! Bookmark not defined.
3.4.1 Teknik Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.
3.4.2 Instrumen Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.5 Analisis Data	Error! Bookmark not defined.
3.5.1 Uji Statistik Deskriptif.....	Error! Bookmark not defined.
3.5.2 Uji Asumsi	Error! Bookmark not defined.
3.5.3 Uji Hipotesis	Error! Bookmark not defined.
BAB IV	Error! Bookmark not defined.
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	Error! Bookmark not defined.
4.1 Gambaran Responden	Error! Bookmark not defined.
4.1.1 Gambaran Responden berdasarkan jenis kelamin	Error! Bookmark not defined.
4.1.2 Gambaran Responden berdasarkan Usia.....	Error! Bookmark not defined.
4.2 Prosedur Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
4.2.1 Persiapan Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
4.2.2 Pelaksanaan Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
4.3 Hasil Analisis Data Penelitian	Error! Bookmark not defined.
4.3.1 Hasil Data Deskriptif	Error! Bookmark not defined.
4.3.2 Hasil Uji Asumsi.....	Error! Bookmark not defined.
4.3.3 Uji Hipotesis	Error! Bookmark not defined.
4.3.4 Kategorisasi Data	Error! Bookmark not defined.
4.4 Pembahasan.....	Error! Bookmark not defined.

4.5 Keterbatasan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
BAB V	Error! Bookmark not defined.
KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN.....	Error! Bookmark not defined.
5.1 Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
5.2 Implikasi	Error! Bookmark not defined.
5.3 Saran	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN.....	Error! Bookmark not defined.



DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Gambaran Responden Berdasarkan Jenis Kelamin ... **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 2 Gambaran Responden Berdasarkan Usia **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 3 Hasil Data Deskriptif Perceived Anonymity **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 4 Hasil Data Deskriptif Social Loafing **Error! Bookmark not defined.**

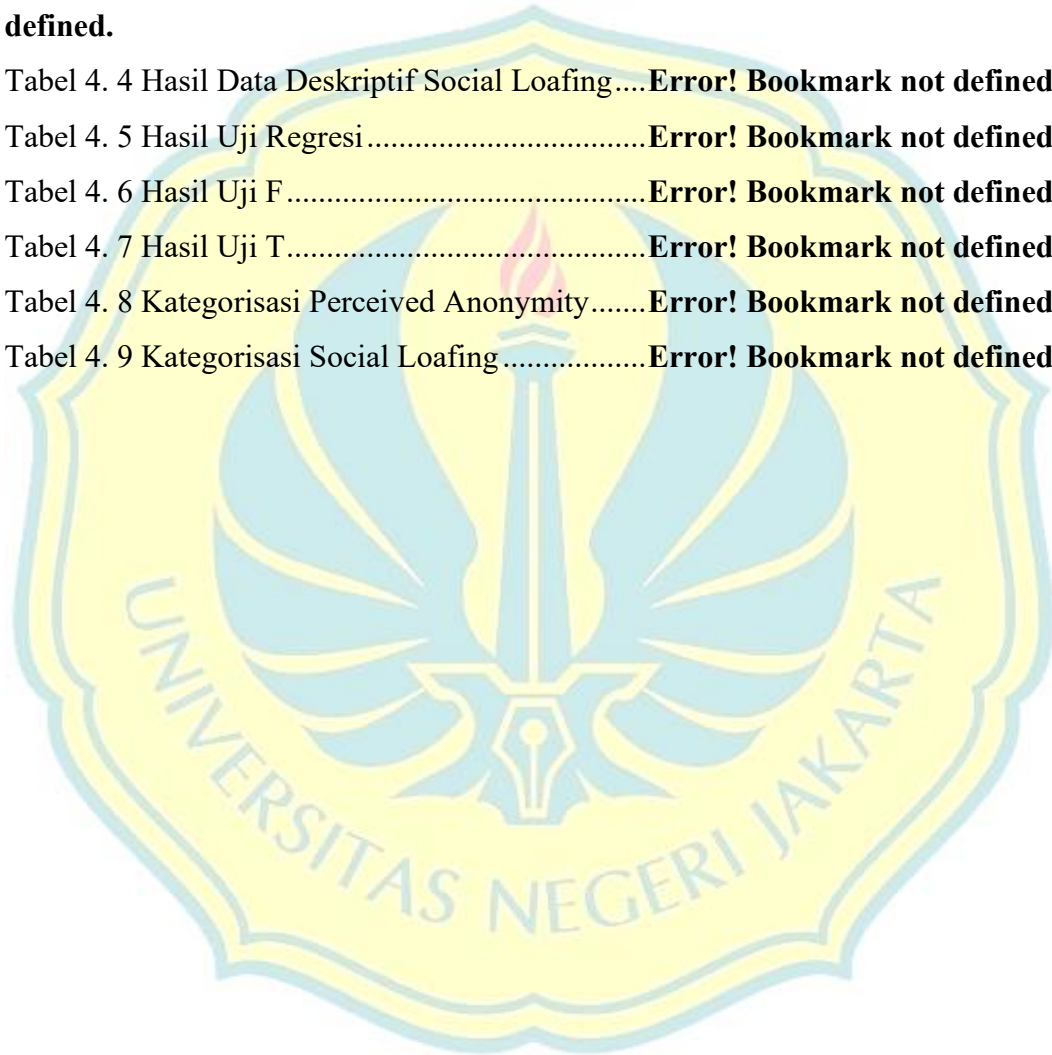
Tabel 4. 5 Hasil Uji Regresi **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 6 Hasil Uji F **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 7 Hasil Uji T **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 8 Kategorisasi Perceived Anonymity **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 9 Kategorisasi Social Loafing **Error! Bookmark not defined.**



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Konseptual**Error! Bookmark not defined.**



