

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Z., Walida, S. El, 2017. Pengembangan *E-Modul* Interaktif Berbasis CASE (Creative, Active, Systematic, Effective) sebagai Alternatif Media Pembelajaran Geometri Transformasi untuk Mendukung Kemandirian Belajar dan Kompetensi Mahasiswa, in: Seminar Nasional Matematika Dan Aplikasinya. Departemen Matematika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Airlangga, Surabaya, pp. 197–202.
- Agnesia, D., Hidayah, N., Arum, A.P., 2023. Pengembangan E-Book Tata Rias Wajah Pengantin Barat (European Bridal) Berbasis Canva. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan* 9, 427–446.
- Arikunto, S., 2018. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. PT Rineka Cipta, Jakarta.
- Azizah, N.N., 2024. Pengembangan *E-Modul* Penataan Sanggul Pengantin Sunda Putri Berbasis Flipbook. Universitas Negeri Jakarta.
- Borg, W.R., Gall, M.D., 1983. *Educational Research: An Introduction*, 4th ed. Longman, New York.
- Brand Minds, 2018. Growth Story: How Canva Acquired 10 Million Users within 5 Years [WWW Document].
- Cheva, V.K., Zainal, N.F.A., 2019. Pengembangan *E-Modul* Berbasis Digital Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan*.
- Dick, W., Carey, L., Carey, J.O., 2015. *The Systematic Design of Instruction*, 8th ed. Pearson, Boston.
- Elvarita, 2020. Pengembangan *E-Modul* Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan*.
- Gay, L.R., Mills, G.E., Airasian, P., 2009. *Educational Research: Competencies for Analysis and Applications*, 9th ed. Pearson, New Jersey.
- Good News From Indonesia, 2021. Cari Tahu 5 Jenis Sanggul Tradisional Inspirasi Tatanan Rambut untuk Acara Besar [WWW Document].
- Hake, R.R., 1998. Interactive-Engagement versus Traditional Methods: A Six-Thousand-Student Survey of Mechanics Test Data for Introductory Physics Courses. *American Journal of Physics* 66, 64–74. <https://doi.org/10.1119/1.18809>
- Herawati, N.S., Muhtadi, A., 2018. Pengembangan modul elektronik (*e-modul*) interaktif pada mata pelajaran Kimia kelas XI SMA. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 5, 180–191. <https://doi.org/10.21831/jitp.v5i2.15424>

- Kadir, N.A.H., Mardin, H., Hasan, A.M., Baderan, D.W.K., Nusantara, E., Hamidun, M.S., Husain, I.H., 2024. Pengembangan *E-Modul* Berbasis Problem Based Learning (PBL) Berbantuan Aplikasi Canva pada Materi Perubahan Lingkungan Kelas X di SMA Negeri 1 Telaga Biru. *Biogenerasi: Jurnal Pendidikan Biologi* 10, 203–211.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017. *Panduan Praktis Penyusunan E-Modul*. Jakarta.
- Laili, I., 2019. Efektivitas Pengembangan *E-Modul* Project Based Learning pada Mata Pelajaran Instalasi. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran* 3, 306–315.
- Muinnah, 2019. Media Pembelajaran Sebagai Alat Perantara dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan*.
- Next Digital, 2024. Canva sebagai Platform Desain Digital Global [WWW Document].
- Okpatrioka, 2023. *Research and Development* (R&D) dalam Penelitian Pendidikan. *Jurnal Educatio* 9, 654–660.
- Purmadani, T.H., 2022. Pengembangan *E-Modul* Penataan Sanggul Teknik Sirip pada Mahasiswa Tata Rias Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Tata Rias*.
- Rahmi, 2018. Pengembangan Modul Elektronik (E-Modul) Dalam Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan*.
- Ramadhani, K., 2024. Warehouse Management System : Pengertian, Manfaat, Fitur dan Proses Integrasi [WWW Document]. [www.prieds.com](https://www.prieds.com/post/panduan-lengkap-warehouse-management-system-wms). URL <https://www.prieds.com/post/panduan-lengkap-warehouse-management-system-wms> (accessed 10.18.24).
- Resmini, N., Satriani, D., Rafianti, I., 2021. Pemanfaatan Aplikasi Canva sebagai Media Pembelajaran, in: *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*. pp. 313–320.
- Richey, R.C., Klein, J.D., 2007. *Design and Development Research: Methods, Strategies, and Issues*. Lawrence Erlbaum Associates, Mahwah.
- Sugiyono, 2022. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, 2nd ed. Alfabeta, Bandung.
- Sukiman, 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Pedagogia, Yogyakarta.
- Tanjung, R.E., Faiza, D., 2019. Canva sebagai Media Pembelajaran pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika. *Voteteknika (Vocational Teknik*

Elektronika dan Informatika) 7, 79–85.

Thiagarajan, S., Semmel, D.S., Semmel, M.I., 1974. *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Indiana University, Bloomington.

Ulfah, Darmansyah, Rehani, 2025. Pengembangan *E-Modul* Ditinjau dari Aspek Validitas, Praktikalitas, dan Efektivitas. *Jurnal Pendidikan*.

Utami, R., Kurnia, A., 2022. Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan dan Teknologi Pembelajaran*.

Winarni, E.W., 2018. *Teori dan Praktik Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, PTK, R&D*. Bumi Aksara, Jakarta.

Sugiyono. (2022). *Metode penelitian dan pengembangan (Research and Development/R&D)*. Alfabeta.

Ukur, K. A. (2023). *Manfaat Canva untuk Melatih Kreativitas Pembuatan Mind Map Mata. 2*, 51–61.

Oktavia, D. W. (2021). *Sanggul dan busana tradisional*. Universitas Negeri Yogyakarta.

