

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, H. R., Kusumo, D. S., & Selviandro, N. (2024). Pengimplementasian Integration Testing, Performance Testing, dan User Acceptance Testing pada Aplikasi Cafeasy Berbasis Web (Studi Kasus: Café di Daerah Bandung). *e-Proceeding of Engineering*, 11(4), 5151–5159.
<https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/24262>
- Afrizzi, M. F., Hadiprakoso, R. B., & Kardan, A. R. (2023). Rancang Bangun Aplikasi COOL: REST API untuk Learning Management System. *InfoKripto*, 17(2), 42–48. <https://doi.org/10.56706/ik.v17i2.78>
- Alda, M. (2023). Pengembangan Aplikasi Penggajian Karyawan Dengan Menggunakan Metode Agile Berbasis Mobile Android. *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 12(1), 43–51.
<https://doi.org/10.34010/komputika.v12i1.8030>
- Aliman, W. (2021). Perancangan Perangkat Lunak untuk Menggambar Diagram Berbasis Android. *Syntax Literate*, 6(6), 3092–3099.
<http://dx.doi.org/10.36418/syntax-literate.v6i6.1404>
- Andrianto, L. D., & Suyatno, D. F. (2024). Analisis Performa Load Testing Antara MySQL dan NoSQL MongoDB pada RESTAPI NodeJS Menggunakan Postman. *JEISBI: Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 5(1), 18–26. <https://doi.org/10.26740/jeisbi.v5i1.58157>
- Arifin, A. Z., Sari, Y. F., & Sudrajat. (2024). Blended learning as an alternative learning method to support the digital education era. *Jurnal Teori dan Praksis Pembelajaran IPS*, 9(2), 92–101.
<https://doi.org/10.17977/um022v9i22024p92>
- Bachtiar, D. H., Paniran, & Suksmadana, I. M. B. (2024). Perancangan Back-end API pada Aplikasi Mobile FruityFit Menggunakan Framework Express JS. *Mars: Jurnal Teknik Mesin, Industri, Elektro dan Ilmu Komputer*, 2(3), 107–117. <https://doi.org/10.61132/mars.v2i3.138>
- Bayu, I., Raharjo, T., & Syahbuddin, B. H. (2024). CRITICAL SUCCESS FACTORS OF AGILE SOFTWARE DEVELOPMENT IN WATERFALL PROJECT: A CASE STUDY APPROACH. *JITK (Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer)*, 10(2), 261–271.
<https://doi.org/10.33480/jitk.v10i2.552>

- Chairiyani, R. P., Budimansyah, D., Hakam, K. A., & Ruyadi, Y. (2023). Implementation of blended learning model in Pancasila education courses in Education University of Indonesia. *Jurnal Iqra': Kajian Ilmu Pendidikan*, 8(2), 360–379. <https://doi.org/10.25217/ji.v8i2.3049>
- Dalimunthe, S., Putra, E. H., & Ridha, M. A. F. (2023). Restful API Security Using JSON Web Token (JWT) With HMAC-SHA512 Algorithm in Session Management. *IT Journal Research and Development*, 8(1), 81–94. <https://doi.org/10.25299/itjrd.2023.12029>
- Dinova, C. A., & Utomo, I. C. (2023). Pengembangan Arsitektur Microservice pada Learning Management System E-Learning Menggunakan Metode Web Service. *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika (JIKI)*, 3(2), 125–141. <https://doi.org/10.54082/jiki.102>
- Fauzan, R., Siahaan, D., Rochimah, S., & Triandini, E. (2021). Automated Class Diagram Assessment using Semantic and Structural Similarities. *International Journal of Intelligent Engineering and Systems*, 14(2), 52–66. <https://doi.org/10.22266/ijies2021.0430.06>
- Firdaus, J., & Prayudi, Y. (2023). PENGEMBANGAN BACKEND MEDIA SOSIAL DENGAN MENGGUNAKAN METODE SCRUM. *EDUSAINTEK: Jurnal Pendidikan, Sains Dan Teknologi*, 11(2), 416–430. <https://doi.org/10.47668/edusaintek.v11i2.1020>
- Fitriani, L. (2023). PERAN LEARNING MANAGEMENT SYSTEM DALAM MENINGKATKAN EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN JARAK JAUH. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 15(1), 67–75.
- Friadi, J., Yani, D. P., Zaid, M., & Sikumbang, A. (2023). Perancangan Pemodelan Unified Modeling Language Sistem Antrian Online Kunjungan Pasien Rawat Jalan pada Puskesmas. *Jurnal Ilmu Siber dan Teknologi Digital (JISTED)*, 1(2), 125–133. <https://doi.org/10.35912/jisted.v1i2.2298>
- Ghifara, M., & Fauzi, A. (2022). Pengembangan Media Promosi Berbasis Website dengan Aplikasi CMS WordPress untuk Menarik Minat Beli Konsumen pada UMKM Aneka Batik Pamekasan. *Jurnal Aplikasi Bisnis*, 8(1), 115–120. <https://doi.org/10.33795/jab.v8i1.432>
- Guntara, R. G., & Azkarin, V. (2023). Implementasi dan Pengujian REST API Sistem Reservasi Ruang Rapat dengan Metode Black Box Testing (Studi Kasus: PT Lizzie Parra Kreasi). *Jurnal Minfo Polgan*, 12(1), 1229–1238. <https://doi.org/10.33395/jmp.v12i1.12691>

- Hardiansyah, F., Rizal, A., & Purnamasari, I. (2023). IMPLEMENTASI METODE AGILE SCRUM DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN OLAHRAGA. *JATI: Jurnal Aplikasi Teknologi & Informasi*. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i2.6734>
- Herdiansah, A., & Budiyo, A. (2025). Rancang Bangun Sistem E-Learning Berbasis Web Framework CodeIgniter pada Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Informatika*, 9(2), 247–253. <https://doi.org/10.31000/jika.v9i2.14807>
- Herdiatmoko, H. F. (2022). Desain Sistem Backend Berbasis REST API Menggunakan Framework Laravel 7. *SKANIKA: Sistem Komputer dan Teknik Informatika*, 5(2), 136–144. <https://doi.org/10.36080/skanika.v5i2.2947>
- Hidayat, F. S., & Bakhtiar, A. (2023). Evaluasi Sistem Manajemen Keamanan Informasi Berdasarkan Penilaian Indeks KAMI v.4.2 pada Dinas XYZ Provinsi Jawa Tengah. *Industrial Engineering Online Journal*, 12(4), 1–10. <https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/ieoj/article/view/41401>
- Kahar, M. I., Cikka, H., Afni, N., & Wahyuningsih, N. E. (2021). PENDIDIKAN ERA REVOLUSI INDUSTRI 4.0 MENUJU ERA SOCIETY 5.0 DI MASA PANDEMI COVID 19. *Jurnal Studi Ilmu Pengetahuan Sosial*, 2(1), 58–78. <https://doi.org/10.24239/moderasi.Vol2.Iss1.40>
- Kansha, W. M., Saherih, & Muchlis (2023). Analisis Perbandingan Struktur dan Performa Framework CodeIgniter dan Laravel Dalam Pengembangan Web Application. *Jurnal Teknik Informatika STMIK Antar Bangsa*, 9(1), 25–31. <https://ejournal.antarbangsa.ac.id/jti/article/download/511/431>
- Kurniawan, D., Ambiyar, A., Ta'ali, T., & Effendi, H. (2022). Pengembangan Learning Management System (LMS) terintegrasi Wondershare Quiz Creator pada Bimbingan Teknologi Informasi dan Komunikasi. *JRTI (Jurnal Riset Tindakan Indonesia)*, 432–437. <https://doi.org/10.29210/30032041000>
- Liniarti, T., & Susanto, H. (2024). Analisis Minat Guru Dalam Mengadopsi LMS Sokrates di SMP dan SMA-K Strada Tangerang. *Kalbisocio: Jurnal Bisnis & Komunikasi*, 11(2), 41–49. <https://doi.org/10.53008/kalbisocio.v11i2.4361>
- Lubis, A. S., & Ginting, M. P. A. (2024). Pengujian Aplikasi Berbasis Web Data Ska Menggunakan Metode Black Box Testing. *COSMIC Jurnal Teknik*, 1(1), 41–48. <https://journal.aira.or.id/index.php/cosmic/article/view/760>
- Lukas, L. (2024). Implementasi REST API pada Manajemen Stok Barang Berbasis Aplikasi Web (Studi Kasus: PT Jon Kuliner Indonesia). *Jurnal Teknik Komputer*, 3(1), 19–24. <https://doi.org/10.14710/jtk.v3i1.46234>

- Maspupah, A., Rahmani, A., Lian Min, J., & Roshinta, T. A. (2024). Software Testing in the Indonesian Industry: Survey of Methods, Tools, and Documentation. *Innovation in Research of Informatics (INNOVATICS)*, 6(2), 106–117. <http://innovatics.unsil.ac.id>
- Maulana, N., Riady, N., Paniran, P., & Suksmadana, I. M. B. (2024). Perancangan Backend API Berbasis REST-API pada Aplikasi Rekomendasi Resep Makanan. *MARS: Jurnal Teknik Mesin, Industri, Elektro dan Ilmu Komputer*, 2(3), 94–106. <https://doi.org/10.61132/mars.v2i3.137>
- Melyani, R. I., Rosita, & Aji, S. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel dengan Metode Agile Software Development. *JASIKA (Jurnal Sistem Informasi Akuntansi)*, 03(01). <https://doi.org/10.31294/jasika.v3i01.2195>
- Mintarsih, M. (2023). Pengujian Black Box Dengan Teknik Transition Pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada SMC Foundation. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(1), 33–35. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v5i1.727>
- Muhammad, I. R. D., & Paputungan, I. V. (2024). Development of Backend Server Based on REST API Architecture in E-Wallet Transfer System. *Jurnal Sains, Nalar, dan Aplikasi Teknologi Informasi*, 3(2), 79–87. <https://doi.org/10.20885/snati.v3.i2.35>
- Mumtahana, H. A. (2022). Optimization of Transaction Database Design with MySQL and MongoDB. *Sinkron: Jurnal dan Penelitian Teknik Informatika*, 6(3), 883–890. <https://doi.org/10.33395/sinkron.v7i3.11528>
- Mulbar, U., Ismiyati, N., & Zaky, A. (2023). Exploring student perceptions of synchronous, asynchronous, and blended learning approaches: An investigation study on educational goals. *Lentera Pendidikan: Jurnal Ilmu Tarbiyah dan Keguruan*, 26(2), 343–353. <https://doi.org/10.24252/lp.2023v26n2i9>
- Nasution, M. F. A., Suendri, & Harahap, A. M. (2023). Customer Service Information System Using Dynamic Priority Scheduling Algorithm at PT Sumatra Sistem Integrasi. *Journal of Information System and Technology Research*, 2(1), 25–36. <https://doi.org/10.55537/jistr.v2i1.324>
- Ndou, V. (2024). Framework for Agile Transformation: Guiding organizations toward Agile practices for successful project management. *Governance*, 14(11). <https://www.mdpi.com/2076-3387/14/11/301>

- Nistrina, K., & Sahidah, L. (2022). Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru di SMK Marga Insan Kamil. *J-SIKA: Jurnal Sistem Informasi Karya Anak Bangsa*, 4(1), 17–23. <https://ejournal.unibba.ac.id/index.php/j-sika/article/view/839>
- Nugroho, Y., & Wibowo (2021). ANALISIS KESIAPAN PENGGUNAAN LEARNING MANAGEMENT SYSTEM DI SEKOLAH MENENGAH ATAS. *Jurnal Pendidikan Informatika dan Sains*, 9(2), 123-130.
- Nurlailah, E., & Wardani, K. R. (2023). Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Promosi Oleh-oleh Khas Kota Pagaralam. *JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 8(4), 1175–1185. <https://doi.org/10.29100/jipi.v8i4.4006>
- Oskarita, E., & Arasy, H. N. (2024). The Role of Digital Tools in Enhancing Collaborative Learning in Secondary Education. *International Journal of Educational Research*, 1(1), 26–32. <https://doi.org/10.62951/ijer.v1i1.15>
- Pamungkas, R. W. P., Zebua, B. S., & Azizah, A. N. (2023). Peran Strategis Scrum Master pada Pengembangan Perangkat Lunak di Sebuah Industri. *JTT (Jurnal Teknologi Terapan)*, 9(2), 128–139. <https://doi.org/10.31884/jtt.v9i2.474>
- Perwitasari, I. D. (2024). Model UML Aplikasi Augmented Reality Pengenalan Desa Pertumbuhan. *Jurnal Minfo Polgan*, 13(2). 1887–1896. <https://doi.org/10.33395/jmp.v13i2.14301?sid=semanticscholar>
- Pranoto, S., Sutiono, S., Sarifudin, & Nasution, D. (2024). Penerapan UML Dalam Perancangan Sistem Informasi Pelaporan dan Evaluasi Pembangunan pada Bagian Administrasi Pembangunan Sekretariat Daerah Kota Tebing Tinggi. *SURPLUS : Jurnal Ekonomi dan Bisnis*, 2(2), 384–401. <https://yptb.org/index.php/sur/article/view/866>
- Pressman, J. S. (2021). *Software Engineering: A Practitioner's Approach* (9th ed.). McGraw-Hill Education.
- Purnama, A., & Lestari, M. (2021). PERANCANGAN ACTIVITY DIAGRAM PADA SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB MENGGUNAKAN UML. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 8(2), 124–131.
- Puspita, K., Alkhalifi, Y., Basri, H. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Dengan Metode Spiral. *Jurnal Paradigma*, 23(1), 35–42. <https://doi.org/10.31294/p.v23i1.10434>

- Putra, C., & Rahmat, D. (2021). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS SCRUM UNTUK INTEGRASI DATA SEKOLAH. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(8), 2910-2916.
- Putra, E. A., Sudiana, R., & Pamungkas, A. S. (2020). Pengembangan Smartphone Learning Management System (S-LMS) Sebagai Media Pembelajaran Matematika di SMA. *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 11(1), 36–45. <https://doi.org/10.15294/kreano.v11i1.21014>
- Putra, K. R., Umaroh, S., Fahrudin, N. F., & Musrini, M. (2023). Pengembangan Aplikasi E-Commerce Untuk Digital Branding MF Binary Menggunakan Metodologi Agile SCRUM. *REKA KARYA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(2), 139–166. <https://ejurnal.itenas.ac.id/index.php/rekakarya/article/view/8470>
- Putrianasari, R., Budiardono, E. K., Mahatma, K., & Raharjo, T. (2024). Problems in The Adoption of Agile-Scrum Software Development Process in Small Organization: A Systematic Literature Review. *Sinkron: Jurnal dan Penelitian Teknik Informatika*, 9(1), 495–504. <https://doi.org/10.33395/sinkron.v9i1.13271>
- Rahmani, E. F., Riyanti, D., Misieng, J., & Sayok, A. K. (2023). A review on synchronous, asynchronous, and blended learning on ELT in Indonesian context. *JEELS (Journal of English Education and Linguistics Studies)*, 11(1), 223–260. <https://doi.org/10.30762/jeels.v11i1.2326>
- Rahmawati, L., & Sumarsono, S. (2024). Desain Pengembangan Website dengan Arsitektur Model View Controller pada Framework Laravel. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Bisnis*, 6(4), 785–790. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v6i4.1497>
- Rahmawita, A., Fahani, T. A., Rohima, & Alviansha, A. (2023). Implementasi Sistem Basis Data pada Sektor Pendidikan. *INSOLOGI (Jurnal Sains dan Teknologi)*, 2(4), 684–689. <https://doi.org/10.55123/insologi.v2i4.2287>
- Ramadhan, M. M. Z., & Angelia, F. (2023). MENGOPTIMALKAN PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE MELALUI PERBANDINGAN METODE PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK (WATERFALL, PROTOTYPE, MOBILE-D, AGILE, RAD). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi dan Sains*, 3(2), 13–19. <https://doi.org/10.36815/submit.v3i2.2993>
- Ranisah, F., Oktiani, F., Rutmaya, & Ignatius, A. S. (2025). Pengaruh Komunikasi, Disiplin, Pengembangan Karir dan Motivasi Kerja terhadap

- Kinerja Karyawan PT XYZ. *Jurnal Sains, Bisnis dan Teknologi*, 11(1), 47–58. <https://doi.org/10.53008/kalbisiana.v11i1.1204>
- Rasikhah, H., & Adriansyah, A. R. (2022). Perancangan dan Implementasi Booking System Lapangan Menggunakan Framework MVC Berbasis Web. *Jurnal Informatika Terpadu*, 8(1), 8–12. <https://doi.org/10.54914/jit.v8i1.384>
- Rawat, B., Purnama, S., & Mulyati. (2021). MySQL Database Management System (DBMS) On FTP Site LAPAN Bandung. *International Journal of Cyber and IT Service Management (IJCITSM)*, 1(2), 173–179. <https://doi.org/10.34306/ijcitsm.v1i2.47>
- Rizki, D., & Wibowo, F. (2021). Efektivitas Pemanfaatan LMS Berbasis Moodle dalam Pembelajaran Jarak Jauh. *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*, 14(2), 134–142.
- Sabbrina, A., Sufa, A. O., Ritonga, D. P., Siregar, E. R., & Nurbaiti. (2023). Pengenalan Konsep Dasar dan Penggunaan Database Manajemen Sistem (DBMS). *Jurnal Jurnal Sains dan Teknologi (JSIT)*, 3(3), 224–232. <https://doi.org/10.47233/jsit.v3i2.907>
- Saputri, K. A., Baharudin, B., Asyha, A. F., Bahri, S., Hasanah, I. F., & Shabira, Q. (2024). Penggunaan Learning Management System (LMS) di Sekolah Menengah Pertama: A Systematic Literature Review. *LEARNING: Jurnal Inovasi Penelitian Pendidikan dan Pembelajaran*, 4(4), 1264–1273. <https://doi.org/10.51878/learning.v4i4.4014>
- Sembiring, Y. A. (2024). DASAR PEMROGRAMAN BACKEND DENGAN NODE.JS. *Bandung: Informatika*.
- Setiawan, E. R. (2024). Implementasi Authentication & Authorization Berbasis JWT pada Sistem Pengelolaan Perkuliahan Menggunakan Algoritma HMAC. *MULTITEK INDONESIA: Jurnal Ilmiah*. 2(3), 24–47. <https://doi.org/10.24269/mtkind.v19i1.4920>
- Sinlae, F., Maulana, I., Setiyansyah, F., & Ihsan, M. (2024). Pengenalan Pemrograman Web: Pembuatan Aplikasi Web Sederhana Dengan PHP dan MySQL. *Jurnal Siber Multi Disiplin (JSMD)*, 2(2), 68–82. <https://doi.org/10.38035/jsmd.v2i2.156>
- Siswanto, R. (2023, Februari 10). PEMANFAATAN AKUN BELAJAR.ID DALAM DIGITALISASI SEKOLAH. Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.

<https://ppg.kemendikdasmen.go.id/news/pemanfaatan-akun-belajar-id-dalam-digitalisasi-sekolah>

- Sigalingging, S. (2023). Penggunaan Sistem Basis Data pada Portal Akademik Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan. *Digital Bisnis*, 2(3), 183–190. <https://doi.org/10.30640/digital.v2i3.1342>
- Situmorang, R. J., & Hasibuan, H. (2023). EFEKTIVITAS PENGGUNAAN LMS BERBASIS MOODLE DALAM PEMBELAJARAN DARING DI SEKOLAH MENENGAH. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 9(3), 222-230.
- Stefanus, M., & Andry, J. F. (2020). Author : PENGEMBANGAN APLIKASI E-LEARNING BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MODEL WATERFALL PADA SMK STRADA 2 JAKARTA. *JURNAL FASILKOM*, 10(1), 1–10. <https://doi.org/10.37859/jf.v10i1.1878>
- Sucipto, S., Muzaki, M. N., Karaman, J., & Zakur, Y. (2024). Enhancing RESTful API Authentication with Cryptography in Student Information Systems. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 16(2), 125–133. <https://doi.org/10.33096/ilkom.v16i2.2255.125-133>
- Susiyawati, E., Erman, Astriani, D., & Rahayu, D. A. (2024). Facilitating flexible learning: A study of students' perceptions of synchronous and asynchronous blended learning. *Journal of Education and E-Learning Research*, 11(2), 422–434. <https://doi.org/10.20448/jeelr.v11i2.5676>
- Tannady, H., Isputrawan, M. F., Eirene, E., Tjandra, K., Nicholas, M., & Andry, J. F. (2023). Analisis Keamanan Sistem Informasi Terhadap Bencana Alam di Lab Komputer SMA XYZ. *JBASE - Journal of Business and Audit Information Systems*, 6(2), 1–5. <http://dx.doi.org/10.30813/jbase.v6i2.4670>
- Taufan, M. A., Rusdianto, D. S., & Ananta, M. T. (2022). Pengembangan Sistem Otomatisasi Use Case Diagram Berdasarkan Skenario Sistem Menggunakan Metode POS Tagger Stanford NLP. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 6(8), 3733–3740. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/11432/5071>
- Taufiqurrokhman, I., & Sufyana, C. M. (2021). Design and Implementation of a Node.js Based Computer Network Monitoring Information System at the Department of Communication and Information of Kebumen Regency. *Jurnal E-Komtek*, 5(2), 203–216. <https://doi.org/10.37339/e-komtek.v5i2.768>
- Timotheou, S., Miliou, O., Dimitriadis, Y., Villagr  Sobrino, S., Giannoutsou, N., Cachia, R., Mart nez Mon s, A., & Ioannou, A. (2022). Impacts of Digital

Technologies on Education and Factors Influencing Schools Digital Capacity and Transformation. *Education and Information Technologies*, 28(6), 6695–6726.

<https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC9684747/>

Verawati, U. J., Yanuar D. N. A., & Zahrotul M. (2023). Implementasi Pembelajaran E-Learning Sebagai Transformasi Pendidikan di Era Digital. *Social Science Academic*, 1(2), 221–228.

<https://doi.org/10.37680/ssa.v1i2.3532>

Wahyudi, T. (2022). Pengembangan Aplikasi Berbasis Web dan Android Sebagai Penunjang Kerja di Indonesia: Systematic Literature Review. *Indonesian Journal Computer Science*, 1(2), 96–102.

<https://doi.org/10.31294/ijcs.v1i2.1428>

Watania, A. (2021). Perancangan Aplikasi Web E-learning berbasis LMS menggunakan Moodle di PT Global Infotech Solution. *JATISI*, 8(2), 676–687. <https://doi.org/https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i2.797>

Wicaksono A. B., Suryawan S. H. (2023). Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Pengembangan Perpustakaan Digital Web di Rumah Sakit Jiwa Atma Husada Mahakam. Nanggroe: Jurnal Pengabdian Cendikia, 2(9), 36–45. <https://doi.org/10.5281/zenodo.10360484>

Wiragunawan, I. G. N. (2022). Pemanfaatan Learning Management System (LMS) dalam Pengelolaan Pembelajaran Daring pada Satuan Pendidikan. *EDUTECH: Jurnal Inovasi Pendidikan Berbantuan Teknologi*, 2(1), 82–89.

<https://doi.org/10.51878/edutech.v2i1.981>

Yanti, S. N., & Rihyanti, E. (2021). Penerapan REST API untuk Sistem Informasi Film Secara Daring. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 6(1), 195.

<https://doi.org/10.32493/informatika.v6i1.10033>

Yuni, T. V. (2024). Balancing Cadence and Flow: Evaluating Agile Frameworks for Optimal Software Delivery Outcomes. *Digitus: Journal of Computer Science Applications*, 2(2), 110–121.

<https://doi.org/10.61978/digitus.v2i2.950>

Zulvi, M. S. (2021). Systematic Literature Review Penerapan Metodologi Agile Dalam Berbagai Bidang. *Jurnal Politeknik Caltex Riau*, 7(2).

<https://doi.org/10.35143/jkt.v7i2.5116>