

DAFTAR PUSTAKA

- Ade Rahayu. (2025). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Pengertian, Jenis dan Tahapan. *DIAJAR: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 4(3), 459–470. <https://doi.org/10.54259/diajar.v4i3.5092>
- Aisyah Amalia, Ayu Nurani, Zulpan, & Ahmad Husein. (2025). Konsep Statistik dan Jenis-Jenisnya. *Journal of Literature Review*, 1(2), 821–828. <https://doi.org/10.63822/nb242j16>
- Akyuna, R. Q., Wahyuni, A. D., & Mintasih, D. (n.d.). *Peran Media Pembelajaran Interaktif Dalam Meningkatkan Partisipasi Peserta Didik*.
- Aldora Pratama, Kiky Aryaningrum, Arief Kuswidyankarko, Syahbani Reza, Mega Prasrihamni, Imelda Ratih Ayu, Sonia Anisah Utami, Henni Riyanti, & Faipri Selegi, S. (2025). Media Pembelajaran Berbasis Digital. *Wahana Dedikasi: Jurnal PkM Ilmu Kependidikan*, 8(1), 128–133. <https://doi.org/10.31851/wdk.v8i1.19451>
- Amalia, S. N. (2023). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN FLIPBOOK UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V PELAJARAN IPS. *Joyful Learning Journal*, 12(1), 53–58. <https://doi.org/10.15294/jlj.v12i1.68004>
- Anafi, K., Wiryokusumo, I., & Leksono, I. P. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MODEL ADDIE MENGGUNAKAN SOFTWARE UNITY 3D*.
- Andi Sadriani, M. Ridwan Said Ahmad, & Ibrahim Arifin. (2023). Peran Guru Dalam Perkembangan Teknologi Pendidikan di Era Digital. *SEMINAR NASIONAL DIES NATALIS* 62, 1, 32–37. <https://doi.org/10.59562/semnasdies.v1i1.431>
- Anggraini, D. M. N., Fatimah, N., Meitasari, S. D., Hakim, L., & Arif, A. (2024). *Inovasi Pengajaran: Pengembangan Flipbook Digital sebagai Media Bahan Ajar Dokumen Berbasis Digital pada Pembelajaran Kelas X. 8*.
- Anisah, N., & Puspasari, R. (n.d.). *Sistem Informasi Kuesioner Materi Pembelajaran SMP Swasta Generasi Bangsa Martubung Menggunakan Skala Likert*.
- Ardiansyah, Risnita, & Jailani, M. S. (2023). Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan Pada Pendekatan Kualitatif dan Kuantitatif. *Jurnal IHSAN: Jurnal Pendidikan Islam*, 1(2), 1–9. <https://doi.org/10.61104/ihsan.v1i2.57>

- Aselia Nur Lailli, Ekfina Qanita Fesyia Birzah, Yulianingsih, Y., Malikal Bilqis, Kamelia Azhar, & Hesti Kusumaningrum. (2026). ANALISIS KARAKTERISTIK MEDIA PEMBELAJARAN DIGITAL MELALUI PERSPEKTIF PRINSIP MULTIMEDIA MAYER DAN COGNITIVE LOAD THEORY. *JURNAL MULTIDISIPLIN ILMU AKADEMIK*, 3(2), 976–989. <https://doi.org/10.61722/jmia.v3i2.9635>
- Aspi, M. (n.d.). *PROFESIONAL GURU DALAM MENGHADAPI TANTANGAN PERKEMBANGAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN*.
- Astuti, M., Suryana, I., Anggraini, N., Fitri, A., Fajar, M., & Astuti, P. W. (2024). Media Pembelajaran Sebagai Pusat Sumber Belajar. *Journal of Law, Administration, and Social Science*, 4(5), 702–709. <https://doi.org/10.54957/jolas.v4i5.870>
- Aziz, M. A., Idris, M., & Irawan, D. B. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran FLIPBOOK Digital Legenda Pulau Kemarau Pada Pembelajaran IPS*.
- Az-Zahro, N. F., & Panduwina, L. F. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Nearpod pada Materi Komunikasi Efektif Kehumasan di SMKN 4 Surabaya. *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 5(3), 1371–1380. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v5i3.5102>
- Banurea, R. D. U., Simanjuntak, R. E., & Siagian, R. (2023). *PERENCANAAN PENDIDIKAN*. 2.
- Bastian, R. D., Alfi, C., & Fatih, M. (2024). Pengembangan Flipbook Berbantuan Canva Materi Bagian Tumbuhan Untuk Meningkatkan Literasi Digital Siswa Kelas IV SDN Sumberasri 02. *Al-Madrasah Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 8(4), 1826. <https://doi.org/10.35931/am.v8i4.4108>
- Bitto, N., & Masaong, Abd. K. (2023). Peran Media Pembelajaran Matematika sebagai Teknologi dan Solusi dalam Pendidikan Di Era Digitalisasi dan Disruption. *Jambura Journal of Mathematics Education*, 4(1), 88–97. <https://doi.org/10.34312/jmathedu.v4i1.17376>
- Burhan Eko Purwanto, Dan Tri Mulyono, C. A. (2024). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DIGITAL BERBASIS APLIKASI CANVA TERINTEGRASI FLIPBOOK UNTUK PEMBELAJARAN MENULIS CERPEN. *Sasando : Jurnal Bahasa, Sastra Indonesia, dan Pengajarannya Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Pancasakti Tegal*, 7(1), 9–23. <https://doi.org/10.24905/sasando.v7i1.239>
- Burhan, M. A., Hasibuan, R. I., & Meliana, A. (2025). *The Influence of Contextual Teaching and Learning (CTL) Model Assisted by Wordwall Media on Science Learning Outcomes of 4th Grade Students at SDN 15 Sitiung*. 4(6).

- Daniyati, A., Saputri, I. B., Wijaya, R., Septiyani, S. A., & Setiawan, U. (n.d.). *Konsep Dasar Media Pembelajaran*.
- Dewi, A. C., & Salsabiila, F. (n.d.). *MODEL PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS TEKNOLOGI: ANALISIS ADDIE, 4D, DAN ASSURE*.
- Dewi, I. M., & Setyasto, N. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Digital Flipbook Berbasis Canva Pada Mata Pelajaran IPAS Materi Sistem Pernapasan Kelas V di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 10(5), 2300–2308. <https://doi.org/10.29303/jppipa.v10i5.7030>
- Dharma & Agung. (n.d.). Pengembangan Multimedia Online pada Muatan Pelajaran IPA. *Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 5(2).
- Ekadayanti, W., & Putri, S. M. (n.d.). *Transformasi Media Pembelajaran dalam Pendidikan Dasar*.
- Erdiyavita, N. Z., Rusmawati, R. D., & Rohman, U. (2025). Development of Flipbook-Based Interactive Media in Science and Science Subjects, Story Materials about My Region. *Jurnal Teknologi Pendidikan : Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pembelajaran*, 10(3), 453–464. <https://doi.org/10.33394/jtp.v10i3.15318>
- Fadilah, A., Nurzakiah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). *Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran*. 1(2).
- Fajrina, W., Andy Sapta, & Dang Irvan Rahmat Safari. (2025). Penerapan Media Canva Sebagai inovasi Pembelajaran dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Pancasila Siswa SD. *Epistema*, 6(1), 60–71. <https://doi.org/10.21831/ep.v6i1.87204>
- Fitriani, N. (2025). *Pengembangan FLIPBOOK Berbasis Discovery Learning Berbantu Canva Pada Materi Usaha Dan Energi*.
- Fitriasih, Z., & Wulandari, D. (n.d.). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS FLIPBOOK SEBAGAI SUMBER BELAJAR MUATAN PEMBELAJARAN IPA SISWA KELAS IV SD*. 6.
- Gulo, S., & Harefa, A. O. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint. *Educativo: Jurnal Pendidikan*, 1(1), 291–299. <https://doi.org/10.56248/educativo.v1i1.40>
- Gustina, Z., & Husnayayin, A. (2024). *KARAKTERISTIK DAN LANGKAH-LANGKAH METODE PENELITIAN RESEARCH AND DEVELOPMENT (BORG & GALL) DALAM PENDIDIKAN*. 09.

- Hafiedz, R., & Nurhamidah, D. (2023). MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF ARTICULATE STORYLINE TERHADAP MOTIVASI BELAJAR PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA. *Pena Literasi*, 6(1), 54. <https://doi.org/10.24853/pl.6.1.54-64>
- Handayani Parinduri, S., Sukma Sitompul, M., & Khoirul Jannah, P. (2022). Manfaat Media Pembelajaran Edrawmind untuk Melatih Kreativitas Mahasiswa Fisika. *Jurnal Inovasi Pendidikan Sains dan Terapan (INTERN)*, 1(2), 64–72. <https://doi.org/10.58466/intern.v1i2.1396>
- Hasan, H. (2022). *PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DOKUMENTASI TERPUSAT PADA STMIK TIDORE MANDIRI*. 2(1).
- I Gusti Agung Ngurah Trisna Jayantika, N. M. P. A. (2022). *Media Pembelajaran Berbasis Edpuzzle Pada Pembelajaran Matematika*. <https://doi.org/10.5281/ZENODO.7367399>
- Ibrahim Maulana Syahid, Nur Annisa Istiqomah, & Azwary, K. (2024). Model Addie Dan Assure Dalam Pengembangan Media Pembelajaran. *Journal of International Multidisciplinary Research*, 2(5), 258–268. <https://doi.org/10.62504/jimr469>
- Ikram, D., & Nasir, M. (2025). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Canva untuk Meningkatkan Efektivitas Proses Belajar-Mengajar*. 12.
- Irawan, A., & Hakim, M. A. R. (2021). Kepraktisan Media Pembelajaran Komik Matematika pada Materi Himpunan Kelas VII SMP/MTs. *PYTHAGORAS: JURNAL PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA*, 10(1), 91–100. <https://doi.org/10.33373/pythagoras.v10i1.2934>
- Juliani, R., & Ibrahim, N. (2023). PENGARUH MEDIA FLIPBOOK TERHADAP HASIL BELAJAR BAHASA INDONESIA SISWA KELAS IV DI SEKOLAH DASAR. *ELSE (Elementary School Education Journal): Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 7(1), 19–26. <https://doi.org/10.30651/else.v7i1.14065>
- Kaimarehe, J. M. C., Faslah, R., & Riyantie, M. (2026). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN FLIPBOOK BERBASIS CANVA MATA PELAJARAN ADMINISTRASI UMUM KELAS XI MPLB SMKN 62 JAKARTA. *Journal of Education Science*, 5(1).
- Kamal, R. (n.d.). *Efektivitas Media Pembelajaran Flipbook untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar*.
- Kaniawati, E., Mardani, M. E., Lestari, S. N., Nurmilah, U., & Setiawan, U. (2023). *EVALUASI MEDIA PEMBELAJARAN*.

- Karomah, F. N., Devita, D., Ramli, Z. J., & Mas'odi, M. (2024). PERAN DAN MANFAAT MEDIA PEMBELAJARAN DALAM UPAYA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA SEKOLAH DASAR. *Jurnal IKA PGSD (Ikatan Alumni PGSD) UNARS*, 15(2), 211. <https://doi.org/10.36841/pgsdunars.v15i2.5768>
- Khoirunisa, T., Sodik, A., & Maswani, M. (2023). PENGEMBANGAN MODUL PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM BERBASIS MEDIA FLIPBOOK DI SMAN 112 JAKARTA UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK. *Dharmas Education Journal (DE_Journal)*, 4(1), 261–271. <https://doi.org/10.56667/dejournal.v4i1.970>
- Krismony, N. P. A., Parmiti, D. P., & Japa, I. G. N. (2020a). Pengembangan Instrumen Penilaian Untuk Mengukur Motivasi Belajar Siswa SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 3(2), 249. <https://doi.org/10.23887/jippg.v3i2.28264>
- Krismony, N. P. A., Parmiti, D. P., & Japa, I. G. N. (2020b). Pengembangan Instrumen Penilaian Untuk Mengukur Motivasi Belajar Siswa SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 3(2), 249. <https://doi.org/10.23887/jippg.v3i2.28264>
- Laia, E. (2023). ANALISIS STRUKTUR TEKS LAPORAN OBSERVASI SISWA KELAS X SMA NEGERI 2 SUSUA TAHUN PELAJARAN 2021/2022. *KOHESI: Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 3(2), 13–23. <https://doi.org/10.57094/kohesi.v3i2.848>
- Legina, N., & Sari, P. M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Articulate Storyline Berbasis Keterampilan Berpikir Kritis pada Pembelajaran IPA bagi Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Paedagogy*, 9(3), 375. <https://doi.org/10.33394/jp.v9i3.5285>
- Lili Kurniasih, Mitta Pebri, & Nursakinah Lubis. (2025). Konsep Dasar Pengembangan Media dan Sumber Belajar untuk MI/SD. *JURNAL Riset RUMPUN ILMU PENDIDIKAN*, 4(2), 573–586. <https://doi.org/10.55606/jurripen.v4i2.5831>
- Luma'Ul "Adilah Hayya." (2023). DAMPAK MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF DALAM PENDIDIKAN. *Eksponen*, 13(2), 66–76. <https://doi.org/10.47637/eksponen.v13i2.788>
- Lutfiani, E. N., Supandi, S., & Sugiyono, E. (2024). PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA INTERAKTIF TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA SMK PADA PELAJARAN MATEMATIKA. *PHI: Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(2), 265. <https://doi.org/10.33087/phi.v8i2.396>

- Manzil, E. F., Sukamti, S., & Thohir, M. A. (2022). PENGEMBANGAN E-MODUL INTERAKTIF HEYZINE FLIPBOOK BERBASIS SCIENTIFIC MATERI SIKLUS AIR BAGI SISWA KELAS V SEKOLAH DASAR. *Sekolah Dasar: Kajian Teori dan Praktik Pendidikan*, 31(2), 112. <https://doi.org/10.17977/um009v31i22022p112>
- Miftahul Jannah, F. N., Nuroso, H., Mudzanatun, M., & Isnuryantono, E. (2023). Penggunaan Aplikasi Canva dalam Media Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 11(1). <https://doi.org/10.20961/jpd.v11i1.72716>
- Mirawati, M., Panjaitan, R. G. P., & Wahyuni, E. S. (2022). Kelayakan flipbook submateri kelainan atau penyakit pada sistem reproduksi di SMA. *Jurnal Pendidikan Informatika dan Sains*, 11(1), 36–40. <https://doi.org/10.31571/saintek.v11i1.2407>
- Mudinillah, A. (n.d.). *Manfaat Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Kinemaster Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa SDN 25 Tambangan*.
- Mulawarman, W. G., & Masruhim, M. A. (n.d.). *Analisis implementasi manajemen Kurikulum Merdeka dalam meningkatkan mutu pendidikan SMK Pusat Keunggulan*.
- Nafiah, N., Ghufro, S., Hartatik, S., Mariati, P., Djazilan, S., & Sudarto, S. (2023). Pelatihan Pembuatan Bahan Ajar Flipbook dengan Aplikasi Canva dengan Bagi Guru Sekolah Dasar di Magetan. *Indonesia Berdaya*, 5(1), 101–112. <https://doi.org/10.47679/ib.2024647>
- Ni Made Suarningsih, I Gusti Ngurah Santika, Ariance Rambu Bangi Roni, & Rai Jaya Kristiana. (2024). Pendidikan Karakter Di Indonesia Dalam Berbagai Perspektif (Definisi, Tujuan, Landasan dan Prakteknya). *JOCER: Journal of Civic Education Research*, 2(2), 61–73. <https://doi.org/10.60153/jocer.v2i2.100>
- Ni'mah, A. F. (n.d.). *Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital*.
- Nugroho, V. P., & Darmawanti, R. (n.d.). *VIDEO PEMBELAJARAN TRUMPET "FINGERING CHART" SEBAGAI IMPLEMENTASI TEORI KOGNITIF PEMBELAJARAN MULTIMEDIA OLEH RICHARD E. MAYER*.
- Nurhidayati, V. N., Fitra Ramadani, Fika Melisa, & Desi Armi Eka Putri. (2023). PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN TERHADAP MOTIVASI SISWA. *Jurnal Binagogik*, 10(2), 99–106. <https://doi.org/10.61290/pgsd.v10i2.428>
- Okpatrioka Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal*

Pendidikan, Bahasa dan Budaya, 1(1), 86–100.
<https://doi.org/10.47861/jdan.v1i1.154>

- Opi Andriani, Arvivi Suriyanti, & Febri Andika. (2024). Need Assesment Anak Berkebutuhan Khusus di Sekolah Terintegrasi. *JISPENDIORA Jurnal Ilmu Sosial Pendidikan Dan Humaniora*, 3(1), 16–20.
<https://doi.org/10.56910/jispendiora.v3i1.1212>
- Peedro Widyasari, F., Mulyati, M., & Marsita, J. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Digital Pada Mata Pelajaran Laundry Di SMKN 38 Jakarta Kelas 11 Jurusan Akomodasi Perhotelan. *Jurnal Sains Terapan Pariwisata*, 9(2), 73–83. <https://doi.org/10.56743/jstp.v9i2.350>
- Pendidikan Bahasa Indonesia, Universitas Tidar, Eka Pradita, L., Rachmawati, U., & Pendidikan Bahasa Indonesia, Universitas Tidar. (2023). DEVELOPMENT OF FLIPBOOK LEARNING MEDIA FOR STUDENTS' LOCATION IN INDONESIAN LANGUAGE LEARNING. *Matapena: Jurnal Keilmuan Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 6(2), 524–538. <https://doi.org/10.36815/matapena.v6i02.2953>
- Permana, C. D., & Puspasari, D. (2020a). Perancangan Buku Saku Sebagai Bahan Ajar Mata Pelajaran Humas dan Keprotokolan Kelas XI OTKP 2 di SMKN 1 Bojonegoro. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 9(1), 121–131. <https://doi.org/10.26740/jpap.v9n1.p121-131>
- Permana, C. D., & Puspasari, D. (2020b). Perancangan Buku Saku Sebagai Bahan Ajar Mata Pelajaran Humas dan Keprotokolan Kelas XI OTKP 2 di SMKN 1 Bojonegoro. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 9(1), 121–131. <https://doi.org/10.26740/jpap.v9n1.p121-131>
- Phafiandita, A. N., Permadani, A., Pradani, A. S., & Wahyudi, M. I. (2022). Urgensi Evaluasi Pembelajaran di Kelas. *JIRA: Jurnal Inovasi dan Riset Akademik*, 3(2), 111–121. <https://doi.org/10.47387/jira.v3i2.262>
- Potohu, R., Latief, M., Dwinanto, A., Novian, D., Dai, R. H., Ashari, S. A., & Suwandi, I. (2025). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA MATERI MEDIA DAN JARINGAN TELEKOMUNIKASI KELAS X TKJ. *Inverted: Journal of Information Technology Education*, 5(1), 63–79.
<https://doi.org/10.37905/inverted.v5i1.28664>
- Prastowo, B. F., Basori, M., & Kurnia, I. (n.d.-a). *Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Berbasis Canva untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi pada Materi Harmoni Dalam Ekosistem Kelas 5 SDN Ngronggot*.

- Prastowo, B. F., Basori, M., & Kurnia, I. (n.d.-b). *Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Berbasis Canva untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi pada Materi Harmoni Dalam Ekosistem Kelas 5 SDN Ngronggot.*
- Prastowo, B. F., Basori, M., & Kurnia, I. (n.d.-c). *Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Berbasis Canva untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi pada Materi Harmoni Dalam Ekosistem Kelas 5 SDN Ngronggot.*
- Pratama, M. A., & Pitriani, Y. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Google Meet Terhadap Motivasi Belajar Siswa Madrasah Tsanawiyah. *Diklabio: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Biologi*, 5(2), 191–197. <https://doi.org/10.33369/diklabio.5.2.191-197>
- Prihatiningtyas, S., Husna, A. L., & Darmawan, M. F. (2023). *TRANSFORMASI BUKU AJAR ELEKTRONIK: REKONSTRUKSI MENGGUNAKAN FLIP PDF PROFESSIONAL PADA MATERI ALAT-ALAT OPTIK.*
- Purnama, S. Y., & Wulandari, S. S. (2021). Pengembangan Modul Administrasi Perkantoran pada Mata Pelajaran Administrasi Humas dan Keprotokolan Kelas XI APK di SMK Muhammadiyah 1 Lamongan. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 9(2), 454–465. <https://doi.org/10.26740/jpap.v9n2.p454-465>
- Purwaningsih, I., Marliansyah, I. S., & Rukiyah, S. (2022). ANALISIS MANFAAT PENGGUNAAN MEDIA SOSIAL SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA DALAM MENINGKATKAN PRESTASI SISWA. *Jurnal Visionary: Penelitian dan Pengembangan dibidang Administrasi Pendidikan*, 10(2), 19. <https://doi.org/10.33394/vis.v10i2.6156>
- Putu Gede Subhaktiyasa, Sang Ayu Ketut Candrawati, N. Putri Sumaryani, Ni Wayan Sunita, & Abd. Syakur. (2025). Penerapan Statistik Deskriptif: Perspektif Kuantitatif dan Kualitatif. *Emasains: Jurnal Edukasi Matematika dan Sains*, 14(1), 96–104. <https://doi.org/10.59672/emasains.v14i1.4450>
- Rahayu, W. P., Zutiasari, I., & Munadhiroh, S. (2021). *Learning Media of Canva Based on Flipbook in the Subjects of Creative Products and Entrepreneurship to Improve Students' Digital Technopreneurship Competence: Sixth Padang International Conference On Economics Education, Economics, Business and Management, Accounting and Entrepreneurship (PICEEBA 2020).* <https://doi.org/10.2991/aebmr.k.210616.033>
- Rahmah, R. N., Rejeki, T., & Sari, V. P. (2025). *PEMANFAATAN CANVA DALAM PEMBELAJARAN INTERAKTIF: MENINGKATKAN KUALITAS PEMBELAJARAN DI SEKOLAH.* 6(1).

- Rahmawati, A. P., & Andaryani, E. T. (2025). *Pengembangan Multimedia Interaktif 'Rama Jaka' untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Pembelajaran IPA Kelas V. 8.*
- Rahmawati, R., Yandari, I. A. V., Sukirwan, S., & Pamungkas, A. S. (2023). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DIGITAL FLIPBOOK MENGGUNAKAN APLIKASI CANVA DALAM PEMBELAJARAN TEMATIK KELAS V SEKOLAH DASAR. *JURNAL PENDIDIKAN DASAR PERKHASA: Jurnal Penelitian Pendidikan Dasar*, 9(2), 337–350. <https://doi.org/10.31932/jpdp.v9i2.2259>
- Ramadhan, I., Imran, I., Ulfah, M., Prancisca, S., Yani T, A., Linda, L., Febrianti, U. R., & Wahyudi, A. (2023). Pelatihan Peningkatan Keterampilan Belajar Peserta Didik Menggunakan Aplikasi Canva di Sekolah Perbatasan Indonesia-Malaysia. *Jurnal Pengabdian UNDIKMA*, 4(3), 525. <https://doi.org/10.33394/jpu.v4i3.8353>
- Rohmiasih, C., Rohmiati, C., & Sartika, S. (2023). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Canva Sebagai Upaya Mewujudkan Transformasi Pendidikan.*
- Sahadi, Neti Sunarti, & Endah Puspitasari. (2022). PENGEMBANGAN ORGANISASI (Tinjauan Umum Pada Semua Organisasi). *Moderat : Jurnal Ilmiah Ilmu Pemerintahan*, 8(2), 399–412. <https://doi.org/10.25157/moderat.v8i2.2712>
- Santo, S. C., Sumarno, A., & Haq, M. S. (n.d.). *Efektivitas Penggunaan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran IPAS.*
- Sari, I., & Gumindari, S. (2022). Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar Pasca Pembelajaran Daring Di SMKN 2 Cirebon . *Journal of Education and Culture*, 2(3), 1–11. <https://doi.org/10.58707/jec.v2i3.267>
- Sari, M., Elvira, D. N., Aprilia, N., Dwi R, S. F., & Aurelita M, N. (2024). MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS DIGITAL UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR PADA MATA PELAJARAN BAHASA INDONESIA. *Warta Dharmawangsa*, 18(1), 205–218. <https://doi.org/10.46576/wdw.v18i1.4266>
- Setyorini, E. (n.d.). *Efektivitas Penggunaan Flipbook sebagai Media Pembelajaran Interaktif di SMA/SMK: Tinjauan Literatur.*
- Sitepu, E. N. (n.d.). *Media Pembelajaran Berbasis Digital.*
- Suharsono, N., Sufi, L., & Hidayat, R. (2023). DEVELOPMENT OF E-MODULES ASSISTED BY FLIPBOOK APPLICATIONS IN MARKETING

- SUBJECTS IN VOCATIONAL SCHOOLS. *International Education Trend Issues*, 1(3), 196–209. <https://doi.org/10.56442/ieti.v1i3.224>
- Sulistiyanto, T. J., Pujiastuti, A., & Sigit, K. N. (n.d.). *Canva Sebagai Media Pembelajaran Interaktif di SMK Muhammadiyah Batang*. 1(1).
- Syahrir, A. P., Zahirah, S. P., & Salamah, U. (2023). *Pemanfaatan Aplikasi Desain Grafis Canva dalam Pembelajaran Multimedia di SMA Negeri 1 Taman*.
- Telinila Rumahenga, Cicylia T. Kereh, & Herman S. Wattimena. (2025). Implementasi Model Contextual Teaching and Learning Berbantuan Media Pembelajaran Flipbook Digital untuk Meningkatkan Penguasaan Materi Getaran dan Gelombang Peserta Didik Kelas VIII. *Polygon : Jurnal Ilmu Komputer dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 3(2), 01–16. <https://doi.org/10.62383/polygon.v3i2.413>
- Utami, D. T., & Ansori, I. (2025). PENGEMBANGAN FLIPBOOK DIGITAL BERBASIS PROBLEM BASED LEARNING UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR KELAS V. *Elementary School*.
- Velinda, F., Kurnianti, E. M., & Hasanah, U. (2024). Analisis Kebutuhan Media Digital Flipbook Interaktif Berbasis Web untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 8(2), 1308–1316. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v8i2.7325>
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Yahya, M. H., Rokhmawati, R. I., & Amalia, F. (2024). Pengembangan Modul Pembelajaran Interaktif Untuk Mata Pelajaran Informatika Berbasis Media Digital Dengan Model Addie. *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi, dan Edukasi Sistem Informasi*, 5(2), 62–74. <https://doi.org/10.25126/justsi.v5i2.405>
- Yuliana, D., Baijuri, A., Suparto, A. A., Seituni, S., & Syukria, S. (2023). PEMANFAATAN APLIKASI CANVA SEBAGAI MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN KREATIF, INOVATIF, DAN KOLABORATIF. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 6(2), 247–257. <https://doi.org/10.37792/jukanti.v6i2.1025>
- Yusnaldi, E., Sihotang, A. S., Rizqi, I. H., Anggraini, N., Daulay, H., & Wulandari, Y. (2025). *Peran Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial*. 5(1).

Zega, Y. K. (2022). Peran Guru PAK Memanfaatkan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kecerdasan Spiritual Peserta Didik. *Jurnal Apokalupsis*, 13(1), 70–92. <https://doi.org/10.52849/apokalupsis.v13i1.41>

