

DAFTAR PUSTAKA

- AM, S. (2005). Interaksi Belajar Mengajar. Dalam S. AM, *Interaksi Belajar Mengajar* (hal. 15). Bandung: Pustaka Setia.
- Anderson, R. H. (1987). *Pemilihan dan Pengembangan Media untuk Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka bekerjasama dengan CV. Rajawali.
- Andri, & Hardiyana. (2016). Optimalisasi Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi Dalam Pembelajaran PAUD. *AWLADY Jurnal Pendidik Anak*, 2(1), 8.
- Angriani, D. (2026, May 5). *Penyerapan Tenaga Kerja Tembus 14,767 Juta per Februari 2026, Industri Serap 13,57 Persen*. Diambil kembali dari IDX Channel: <https://www.idxchannel.com/economics/penyerapan-tenaga-kerja-tembus-14767-juta-per-februari-2026-industri-serap-1357-persen>
- Apriansyah, M. R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pensil: Pendidikan Teknik Sipil*, 9(1), 12.
- Aqib, Z. (2013). *Model-Model, Media dan Strategi Pembelajaran Kontekstual Inovatif*. Bandung: Penerbit Yrama Widya.
- Arifin, Z. (2017). Evaluasi Pembelajaran. Dalam Z. Arifin, *Evaluasi Pembelajaran* (hal. 35). Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S. (2008). Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan. Dalam S. Arikunto, *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan* (hal. 36). Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Arofah, R. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *HALAQA: ISLAMIC EDUCATION JOURNAL*, 36.
- Azhar, A. (2014). Media Pembelajaran. Dalam A. Azhar, *Media Pembelajaran* (hal. 50). Jakarta: Rajawali Press.
- Badan Pusat Statistik. (2026, Maret 31). *Laporan Bulanan Data Sosial Ekonomi Februari 2026*. Diambil kembali dari BADAN PUSAT STATISTIK: <https://www.bps.go.id/id/publication/2026/03/31/04b2d8aa568c8e741a1bb0a0/laporan-bulanan-data-sosial-ekonomi-februari-2026.html>

- Bilfaqih, & Yusuf. (2015). *Pengembangan Pembelajaran Daring Panduan Berstandar Pengembangan Pembelajaran Daring untuk Pendidikan dan Pelatihan*. Yogyakarta: Deepublish CV Budi Utama.
- Bloom, B. S. (1956). Taxonomy of Educational Objectives. Dalam B. S. Bloom, *Taxonomy of Educational Objectives* (hal. 7-18). New York: Longman.
- BPJS Ketenagakerjaan. (2025, Juni 5). *Statistik Kecelakaan Kerja Nasional*. Diambil kembali dari BPJS Ketenagakerjaan: <https://www.bpjsketenagakerjaan.go.id/>
- Branch, R. M. (2009). Instructional Design: The ADDIE Approach. Dalam R. M. Branch, *Instructional Design: The ADDIE Approach* (hal. 2). New York: Springer.
- Bungasari. (2025, Juni 5). *Company Profile*. Diambil kembali dari Bungasari: <https://bungasari.com/company-profile>
- Busyaeri, A. T., & Zaenudin, A. (2016). Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Mapel IPA Di Min Kroya Cirebon. *Jurnal Al Ibtida*, 3(1), 128.
- Dewayanti, A., Suryanti, H., & Wicaksono. (2021). Analisis Video Animasi Inovatif Dalam Pembelajaran IPA Pada Masa Pandemi Covid 19. *Jurnal Sinektik*, 4(2), 193.
- Dona, M. M. (2013). *Pengaruh Media Animasi dan Kemampuan Awal Siswa SMA Karya Terhadap Hasil Belajar Sistem Gerak Manusia*. Pontianak: Universitas Tanjungpura.
- Fernandez, I. (2002). *Macromedia Flash Animation & Cartooning: A Creative Guide*. California: Ibiz Fernandez McGraw – Hill/Osborn.
- Geller, E. S. (2001). The Psychology of Safety Handbook. Dalam E. S. Geller, *The Psychology of Safety Handbook* (hal. 25-31). Boca Raton: CRC Press.
- Gustaf, & Branch. (2002). *Survey of Instructional Development Models Fourth Edition*. USA: ERIC Clearinghouse on Information and Technology Syracuse University.
- Hannafin, M. J., & Peck, L. L. (1998). *The Design Development and Education of Instructional Software*. New York: Mc. Millan Publ., Co.
- Hassan, & Halliday. (1994). *Bahasa, Konteks dan Teks Aspek-Aspek Bahasa Dalam Pandangan Semiotik Sosial*. Yogyakarta: UGM.

- Heinrich, H. (1980). *Industrial Accident Prevention: A Scientific Approach*. Dalam H. Heinrich, *Industrial Accident Prevention: A Scientific Approach* (hal. 19-23). New York: McGraw-Hill.
- Indonesia, P. R. (1970). *Undang-Undang Nomor 1 Tahun 1970 tentang Keselamatan Kerja*. Jakarta: Pemerintah Republik Indonesia.
- Indonesia. (2019). *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi*. Jakarta: Pemerintah Republik Indonesia.
- Johari, H., & Rachman. (2014). Penerapan Media Video Dan Animasi Pada Materi Memvakum Dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Journal of Mechanical Engineering Education*, 11.
- Knowles, M. S. (1984). *The Adult Learner: A Neglected Species*. Houston: Gulf Publishing.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- Kustandi, C., & Sutjipto, B. (2013). *Media Pembelajaran Manual dan Digital Edisi Kedua*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Levin, J. (2013). *On Functions of Pictures in Prose, Neuropsychological and Cognitive Processes in Reading*. Cambridge: Critical Academic Press.
- Majid, & Abdul. (2005). Perencanaan Pembelajaran. Dalam Majid, & Abdul, *Perencanaan Pembelajaran* (hal. 24). Bandung: Remaja Rosdakarya,.
- Mayer, R. E. (2009). Multimedia Learning. Dalam R. E. Mayer, *Multimedia Learning* (hal. 223-240). Cambridge: Cambridge University Press.
- Mukhtar, & Yamin. (2002). Metode Pembelajaran Yang Berhasil. Dalam Mukhtar, & Yamin, *Metode Pembelajaran Yang Berhasil* (hal. 59). Jakarta: Sasama Mitra Sukses.
- Mulyatiningsih, E. (2011). *Riset Terapan Bidang Pendidikan dan Teknik*. Yogyakarta: UNY Press.
- Munir. (2012). *Pengertian Media Pembelajaran, Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: CV Alfabeta.
- Neal, A., & Griffin, M. A. (2006). A Study of Safety Climate and Behavior. *Journal of Applied Psychology*, 91(4), 946-953.

Nurwahidah, C. D. (t.thn.). Media Video Pembelajaran Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Mahasiswa. *Rausyan Fikr Jurnal Pemikiran dan Pencerahan*, 17(1), 123.

Occupational Safety and Health Administration. (2025, Juni 5). *Grain Handling Facilities Standard*. Diambil kembali dari Occupational Safety and Health Administration: <https://www.osha.gov/>

Panggabean, F. T. (2011). *Pengaruh Penggunaan Media Animasi Komputer Terhadap Peningkatan Minat dan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Keseimbangan Kimia*. Medan: Universitas Negeri Medan.

Prastowo, A. (2012). Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif. Dalam A. Prastowo, *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. (hal. 302). Yogyakarta: Diva Press.

Prawiradilaga, D. S. (2007). Prinsip Desain Pembelajaran. Dalam D. S. Prawiradilaga, *Prinsip Desain Pembelajaran* (hal. 52). Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Pribadi, B. (2014). *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi: Implementasi Model ADDIE Edisi Pertama*. Jakarta: Kencana.

Ramli, S. (2010). *Sistem Manajemen Keselamatan dan Kesehatan Kerja OHSAS 18001*. Jakarta: Dian Rakyat.

Reason, J. (1990). Human Error. Dalam J. Reason, *Human Error* (hal. 173-180). Cambridge: Cambridge University Press.

Rusman, K. D., & Riyana, C. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Raja Grafindo.

Rusmayana, & Taufik. (2021). *Model Pembelajaran ADDIE Integrasi PEDATI di SMK PGRI Karisma Bangsa Sebagai Pengganti Praktek Kerja Lapangan Di Masa Pandemi COVID- 19*. Bandung: Widina Media Utama.

Schauer, & Clarence. (1991). *Pengertian Pengembangan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.

Seels, B., & Richey, R. (1994). *Instructional Technology: The Definition and Domain of the Field*. Washington: AECT.

- Suardi, & Mohammad. (2018). Belajar dan Pembelajaran. Dalam Suardi, & Mohammad, *Belajar dan Pembelajaran* (hal. 7). Yogyakarta: Deepublish.
- Sukiman. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran. Dalam Sukiman, *Pengembangan Media Pembelajaran* (hal. 187). Yogyakarta: Pedagogia.
- Sukmadinata, & Syaodih, N. (2008). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Susilana, R. S., & Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, Dan Penilaian*. Bandung: Wacana Prima.
- Suyanto, M. (2003). *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Jakarta: Andi.
- Tarwaka. (2014). *Keselamatan dan Kesehatan Kerja: Manajemen dan Implementasi K3 di Tempat Kerja*. Surakarta: Harapan Press.
- Thiagarajan, S. d. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Washington DC: National Center for Improvement Educational System.
- Wahab A., d. (2021). Efektivitas Pembelajaran Statistika Pendidikan Menggunakan Uji Peningkatan N-Gain di PGMI. *Jurnal Basicedu*, 1041.
- Yudianto, A. (2017). Penerapan Video Sebagai Media Pembelajaran. Dalam A. Yudianto, *Penerapan Video Sebagai Media Pembelajaran* (hal. 235). Seminar Nasional Pendidikan.
- Zainal, A. (2013). *Pemanfaatan Media Animasi Dalam Peningkatan Hasil Belajar Pada Pembelajaran Shalat Kelas V di SDN 2 Semangkak Klaten Tengah Jawa Tengah*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.