

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Farid Mustafa. (2022). Gambaran pelaksanaan pembelajaran pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan (PJOK) selama pandemi covid-19 di sekolah dasar An overview of the implementation of sports and health physical education (PJOK) learning during the COVID-19 pandemic in eleme. *Jurnal Olahraga Pendidikan Indonesia (JOPI)*, 1(2), 213–225.
- Amalda, J., Karwur, H. M., & Ramadhan, M. I. (2023). Penerapan Model Pembelajaran Project Based Learning untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Geografi. *GEOGRAPHIA : Jurnal Pendidikan Dan Penelitian Geografi*, 4(1), 23–31. <https://doi.org/10.53682/gjppg.v4i1.4065>
- Amiq, F., Setiyono, H., Nurhasan, Lesmana, H. S., Dafun, P. B., Ayubi, N., & Robiansyah, M. F. (2024). Audio-visual video based circuit training model development design in futsal sports. *Sport TK*, 13, 1–13. <https://doi.org/10.6018/sportk.573111>
- Andrianto, Y. and A. S. (2022). UPAYA MENINGKATKAN TEKNIK DRIBBLING BOLA FUTSAL MELALUI MEDIA MODIFIKASI PEMBELAJARAN PADA PESERTA EKSTRAKULIKULER FUTSAL PUTRA SMANEGERI 06 BENGKULU SELATAN. *SJS: Silampari Journal Sport*, 2(1), 1–9.
- Angga Alviansyach, Aris Munandar, & Sony Nugratma Hijrawadi. (2024). Pengaruh Model Pembelajaran Flipped Classroom Terhadap Hasil Belajar Kognitif Peserta Didik SMAN 44 Jakarta. *JPIG (Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Geografi)*, 9(1), 40–50. <https://doi.org/10.21067/jpig.v9i1.9408>
- Ardiyan, D., Hasibuan, M. H., Sukriadi, S., Irawan, A., Hermanto, H., & Puspitorini, W. (2023). Media Pembelajaran Shooting Futsal Menggunakan Media Target Hula Hoop Pada Siswa Kelas VIII Di SMP Negeri 56 Jakarta. *Jurnal Olahraga Kebugaran Dan Rehabilitasi (JOKER)*, 3(2), 158–163. <https://doi.org/10.35706/joker.v3i2.9992>
- Ayu, K., Saputri, L., & Suwiwa, I. G. (2022). Learning Media Video Tutorial Basic Techniques of Throwing Petanque. *Journal of Mimbar Ilmu*, 27(2), 254–261.
- Ayuning Tyas, T., Sofyan Hardi, O., & Setiawan, C. (2024). Pemanfaatan E-Modul Berbasis Canva terhadap Hasil Belajar Kognitif Peserta Didik Di SMAN 61 Jakarta. *JPIG (Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Geografi)*, 9(1), 65–74. <https://doi.org/10.21067/jpig.v9i1.9801>
- Azizah, & V. (n.d.). *PENGARUH MEDIA AUDIO VISUAL TERHADAP*

- Bandura, A. (1986). *Social foundations of thought and action: A social cognitive theory*. Prentice Hall.
- Basri, B. (2018). Peningkatan Efektivitas Belajar Futsal dengan Modifikasi Gaya Siswa Kelas VI Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan ...*, 1674–1679.
- Da'is, R. W. (2025). Effect ff Micro-Teaching Accompanied by Interactive Video on Students' Learning of Some Basic Futsal Skills. *Jurnal Pendidikan Olahraga*, 15(4), 267–274. <https://doi.org/10.37630/jpo.v15i4.3332>
- Destiasa, E. I., Stevani, F., & Irhadtanto, B. (2023). Eksperimentasi Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Powtoon Terhadap Prestasi Belajar. *JLEB: Journal of Law, Education and Business*, 1(2), 37–47. <https://doi.org/10.57235/jleb.v1i2.1042>
- Devana, G., Fathorrahman, F., & Pradiani, T. (2025). Pengaruh Penggunaan Media Audiovisual, Motivasi Belajar, dan Gaya Belajar terhadap Prestasi Belajar Siswa Sekolah Menengah Atas di Sekolah SPK. *Jiip - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 8(2), 1875–1881. <https://doi.org/10.54371/jiip.v8i2.7021>
- Dwijayanthi, A. A. A. (2022). Systematic Literature Review: Pengembangan Pembelajaran Berbasis ICT (Information Communication Technology) Sebagai Upaya Realisasi Kemerdekaan Belajar Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan MIPA*, 12(1), 1–7.
- Fadly, N., Dermawan, D. F., & Effendi, R. (2026). PENGARUH MEDIA AUDIO VISUAL TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA DALAM MATERI SEPAK BOLA DI KECAMATAN CIKAUM. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 11.
- Febrianto, G., & Astuti, I. (2023). Studi Deskriptif Keaktifan Belajar Siswa Menggunakan Media Pembelajaran Video Tutorial Dalam Pendidikan Jasmani Di Sma. *Jurnal Teknologi Pendidikan (JTP)*, 16(2), 68. <https://doi.org/10.24114/jtp.v16i2.50904>
- Ferdiansyah, A., Ajayati, T., Syaputra, R., Dehasen, U., & Corresponding, B. (2025). Upaya Meningkatkan Teknik Dasar Dribbling Bola Futsal Dengan Metode Latihan Dril Variasi Passing Pada Peserta Didik Di Sdn 32 Kabupaten Rejang Lebong. *Journal Of Dehasen Educational Review*, 6(2), 95–98. <https://jurnal.unived.ac.id/index.php/jder/article/view/9359>
- Fernaldy, F. A., Arifiyanti, A. A., & Kartika, D. S. Y. (2025). Klasterisasi Tracer Study Alumni Universitas Xyz Menggunakan Algoritma K-Means. *Jurnal*

Informatika Dan Teknik Elektro Terapan, 13(1).
<https://doi.org/10.23960/jitet.v13i1.5581>

Firdaus, N., Da, M., & Dwi Cahyani, O. (2022). *PENGARUH MEDIA AUDIO VISUAL TERHADAP HASIL BELAJAR KETERAMPILAN TEKNIK DASAR BOLA FUTSAL*. 2(2), 109–113.
<http://journal.unugiri.ac.id/index.php/citius>

Fitriani, A., Rasmitadila, & Laeli, S. (2024). Penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Karimah Tauhid*, 3(5), 6155–6170.
<https://doi.org/10.30997/karimahtauhid.v3i5.13423>

Herlambang, T., Fahmi, D. A., & Zhannisa, U. H. (2025). Innovation of Artistic Gymnastics Equipment in Limited Space. *Advance Sustainable Science, Engineering and Technology*, 7(1), 1–14.
<https://doi.org/10.26877/asset.v7i1.1147>

Himawan, F. (2022). PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA AUDIO VISUAL TERHADAP KETERAMPILAN TEKNIK DASAR SHOOTING FUTSAL (Studi kasus SMAN 3 Karawang). *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 8(3), 2483–2491. <https://doi.org/10.58258/jime.v8i3.3711>

Ilham, M. A., & Priyambada, G. (2025). Analisis Gerak Passing Futsal Kaki Bagian Dalam Berdasarkan Parameter Biomekanika Menggunakan Kinovea. *Jurnal Mahasiswa Pendidikan Olahraga*, 6(1), 97–108.

Jayanti, U. N. A., Azri, R. N., & Pulungan, A. H. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Video Dalam Pembelajaran Biologi Terhadap Hasil Belajar Siswa Ummi. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4, 1349–1358.

Juliadi, R., & Lubis, P. K. D. (2023). The Effect of the Contextual Teaching and Learning (CTL) Learning Model Assisted by Learning Video Media on the Economic Learning Outcomes of Class XI IPS Students of SMA Negeri 1 Completed T.A 2022/2023. *Indonesian Journal of Advanced Research*, 2(8), 1161–1176. <https://doi.org/10.55927/ijar.v2i8.5550>

Kardo, J., Patandean, A. J., & Bahri, S. (2024). Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa UPT SDN 25 Mengkendek. *Bosowa Journal of Education*, 5(1), 126–130.
<https://doi.org/10.35965/bje.v5i1.5318>

Kasirin, Solikhun, M., & Afandi, M. (2026). *PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN DEMONSTRASI BERBANTUAN VIDEO TUTORIAL TERHADAP KETERAMPILAN LOMPAT JAUH GAYA JONGKOK PADA SISWA KELAS IV SD NEGERI LAMPER LOR SEMARANG*. 11.

- Kok, M., van der Kamp, J., & Oudejans, R. R. D. (2020). The effects of self-controlled video feedback on motor learning: A systematic review. *International Review of Sport and Exercise Psychology*, 13(1), 1–23.
- Lestari, D., Nurlita, M., & Muhlis, V. M. (2022). Effect of Mathematics Learning Using Learning Video Media on the Mathematical Reasoning Ability of Students. *Edumatica : Jurnal Pendidikan Matematika*, 12(03), 272–282. <https://doi.org/10.22437/edumatica.v12i03.21784>
- Maulana, M. A., Hermawan, I., Kosasih, A. H., & Arifin, Z. (2024). *Peningkatan Latihan Boomerang Run Menggunakan Video Animasi Untuk Meningkatkan Teknik Dasar Dribbling Permainan Futsal SMPN 6 GARUT Muhamad*. 7(November), 151–158.
- Mayer, R. E. (2021). *Multimedia learning* (3rd ed.). Cambridge University Press.
- Mujiono. (2023). Educational Collaboration : Teachers and Artificial Intelligence Mujiono. *Jurnal Hasil Penelitian Dan Kajian Kepustakaan*, 9(2), 618–632.
- Na’u, Y. A. D., Jhon, E., & Fallo, D. Y. A. (2024). Pengembangan Video Pembelajaran Pjok Menggunakan Animaker Tentang Peraturan Futsal Di Smp Negeri 1 Kefamenanu. *Integrative Perspectives of Social and Science Journal*, 2(5), 8313–8318.
- Palao, J. M., Hastie, P. A., Cruz, P. G., & Ortega, E. (2019). The impact of video feedback on motor skill learning in sport. *Journal of Human Sport and Exercise*, 14(4), 824–836.
- Pastore-Wapp, M., Lauterbach, F., et al. (2023). Video-based learning in physical education and sport: A systematic review. *Education Sciences*, 13(6), 1–22.
- Permana Ari, A. N. (2022). *Job Safety Analysis (Jsa) Pada Area Workshop Pt Widya*. 2(1).
- Purnamaningsih, K. D., Dharma Hita, I. P. A., & Jaya Mahotama, I. B. G. (2025). Efektivitas Penggunaan Video Tutorial dalam Meningkatkan Keterampilan Bermain Bola Basket pada Siswa Sekolah Dasar. *JURNAL ANGGARA : Jurnal Pendidikan Olahraga, Kesehatan, Rekreasi Dan Terapannya*, 2(2), 60–68. <https://doi.org/10.63987/anggara.v2i2.196>
- Rafiun, A. (2024). PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS AUGMENTED REALITY UNTUK PEMBELAJARAN TEKNIK DASAR FUTSAL PADA MAHASISWA PENDIDIKAN OLAHRAGA. *Jurnal Pendidikan Olahraga*, 1(1), 9–13.
- Raswadi, M. D., Ihsan, A., Angriawan, T., & Makassar, U. N. (2026). *Pelatihan*

Analisis Strategi Permainan Futsal melalui Media Video bagi Siswa MAN 4 Bone. 5(1), 90–97. <https://doi.org/10.55123/abdisoshum.v5i1.7685>

Riris Nurkholidah Rambe, Ade Alawiyah Lubis, Nur Suaimah, P. S. S. (2023). Jurnal dunia pendidikan. *Jurnal Dunia Pendidikan*, 3(November), 67–78.

Robby MT, Komar, O., Saepudin, A., & Kamil, M. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Audiovisual terhadap Hasil Belajar pada Pelatihan Kewirausahaan. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3(2), 524–532. <https://journal.uui.ac.id/ajie/article/view/971>

Sari, H. R., & Yatri, I. (2023). Video Animasi Melalui Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa Sekolah Dasar. *Edukasiana: Jurnal Inovasi Pendidikan*, 2(3), 159–166. <https://doi.org/10.56916/ejip.v2i3.381>

Schmidt, R. A., & Lee, T. D. (2019). *Motor learning and performance: From principles to application* (6th ed.). Human Kinetics.

Seviana, R., Suharto, Y., Rosyida, F., & Masitoh, F. (2023). Aplikasi Volcano Berbasis Android Pada Materi Vulkanisme Sebagai Media Microlearning Geografi. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 6(1), 196–208. <https://doi.org/10.23887/jippg.v6i1.59506>

Sianipar, J. A., & Daulae, A. H. (2025). Analysis of Lake Toba Ecoliteracy in High School Students. *Jurnal Pendidikan Sains*, 13(4). <https://doi.org/10.17977/jps.v13i42025p286>

Sitanggang, C., Simalango, M., Purba, R., & Fahrudi, D. (2024). ANALISIS PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA AUDIOVISUAL DALAM MENINGKATKAN MINAT DAN MOTIVASI BELAJAR SISWA.

Stivan, A., Amanullah, A., & Dinata, V. C. (2025). PENERAPAN MEDIA APLIKASI TIKTOK TERHADAP KETEPATAN SHOOTING BOLA PADA PERMAINAN FUTSAL. 13, 1–6.

Wardana, M. A. K. (2025). Peran Media Interaktif Untuk Keterampilan Passing Sepak Bola. *Jurnal Edukasi Citra Olahraga*, 5(2), 322–331. <https://doi.org/10.38048/jor.v5i2.5504>

Yunis Bangun, S., Ginting, G., Ilmu Keolahragaan, F., & Negeri Medan, U. (2023). Pengembangan Teknik Dasar Menggunakan Video Tutorial Pada Atlet Pelajar Ekstrakurikuler Olahraga Gulat. *Musamus Journal of Physical Education and Sport (MJPES) Tahun*, 05(02), 252–261. <http://ejournal.unmus.ac.id/index.php/physical>

Yusroni, M., & Alimah, S. (2023). Stimulasi Keterampilan Motorik Anak Melalui Permainan Tradisional. *Citius : Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga*,



Intelligentia - Dignitas