

DAFTAR PUSTAKA

- A.M., Mahmud, A.N., Corputty, P., & Salamor, Y. (2020). Child Grooming Sebagai Bentuk Pelecehan Seksual Anak Melalui Aplikasi Permainan Daring. *Jurnal SASI*.
- Andaru, I. P. N. (2021). Cyber child grooming sebagai bentuk kekerasan berbasis gender online di era pandemi. *Jurnal Wanita Dan Keluarga*
- Antara News. (2021, November 25). Polda Metro tunggu data dari Facebook selidiki kasus child grooming. Antara News. Diakses 1 Oktober 2025, dari <https://www.antaranews.com/berita/997186/polda-metro-tunggu-data-dari-facebook-selidiki-kasus-child-grooming>
- APJII. 2024. Laporan survei internet APJII 2024. Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia. <https://apjii.or.id/survei>
- Arifin, S., & Rahman, K. (2021). Dinamika kejahatan dunia maya mengenai online child sexual exploitation di tengah pandemi Covid-19. *Al-Daulah: Jurnal Hukum Pidana dan Ketatanegaraan*, 10(2).
- Badan Pusat Statistik. (2024). Statistik penggunaan teknologi informasi dan komunikasi oleh anak-anak usia sekolah 2023. BPS RI. Diakses 14 Juli 2025 dari <https://www.bps.go.id/id/statistics-table>
- Bandura, A. (1977). *Social learning theory*. Prentice Hall.
- Bowlby, J. 1944. Forty-four juvenile thieves: Their characters and home life. *International Journal of Psychoanalysis*, 25(19-52)
- Bowlby, J. (1953). *Child care and the growth of love*. London: Penguin Books.
- Brown, T. (2009). *Change by design: How design thinking transforms organizations and inspires innovation*. New York: HarperCollins.
- Brown, Tim. (2008). *Design Thinking*. Harvard business review.
- Fauzi, Ahmad & Sukoco, Iwan. (2019). Konsep Design Thinking pada Lembaga Bimbingan Belajar Smartnesia Educa. *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen dan Akuntansi*.
- GoodStats. (2024). Proporsi pengguna internet Indonesia berdasarkan usia, mayoritas di atas 25 tahun. GoodStats Indonesia. Diakses 19 November 2024, dari <https://data.goodstats.id/statistic/proporsi-pengguna-internet-indonesia-berdasarkan-usia-mayoritas-di-atas-25-tahun-nrZUQ>
- Gusnita, C., Nurhadiyanto, L., & Ladiqi, S. 2023. Patterns of child grooming and sexual harassment in online games. *Martabat: Jurnal Perempuan dan Anak*, 7(2)
- Hikmah, S. (2017). Mengantisipasi kejahatan seksual terhadap anak melalui pembelajaran “aku anak berani melindungi diri sendiri”: Studi di yayasan al-hikmah Grobogan. *Jurnal SAWWA*, 12(2), 187–206.
- Holivia, A., & Suratman, T. (2021). Child cyber grooming sebagai bentuk modus baru cyber space crimes. *Bhirawa Law Journal*,
- Juitan Lase, F., Weltya, G., Sarinita, I., & Nerissa, A. (2022). Edukasi bahaya child grooming kepada anak di bawah umur. *ComunitÃ Servizio*
- Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia. (2023). Komitmen pemerintah melindungi anak di ruang digital. *Kominfo*. Diakses 8 Juni

- 2025, dari <https://www.komdigi.go.id/berita/artikel/detail/komitmen-pemerintah-melindungi-anak-di-ruang-digital>
- Keysha Alea, 2024. Menghadapi Tantangan Generasi Z: Mengapa Parenting Anak Sejak Dini Penting untuk Menghindari Pergaulan Bebas. Diakses dari <https://psga.uin-malang.ac.id/alda/tajuk-rencana/menghadapi-tantangan-generasi-z-mengapa-parenting-anak-sejak-dini-penting-untuk-menghindari-pergaulan-bebas/>
- Khotimah, R., & Casmini, C. (2024). Child grooming: Sex education as a preventive solution. *KONSELI: Jurnal Bimbingan dan Konseling (E-Journal)*, 11 (1)
- Laporan kasus kekerasan terhadap anak periode Januari-Juni 2024. Kementerian Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak Republik Indonesia. <https://kemenpppa.go.id/>
- Norgaard, J. K., & Roebuck, B. (2022). Theories of victimization. Introduction to Criminology. Kwantlen Polytechnic University. Diakses 15 Juli 2025, dari <https://kpu.pressbooks.pub/introcrim/chapter/14-2-theories-of-victimization/>
- Pappas, C. 2024. 7 potential internet dangers young learners must look out for. eLearning Industry. <https://elearningindustry.com/internet-dangers-young-learners-must-look-out-for>
- Putri, D. A. S., & Nugroho, A. 2025. Implementasi metode design thinking dalam perancangan UI/UX website Bellina Studio. *Jurnal Sistem Informasi*
- Sari, IP, Kartina, AH, Pratiwi, AM, Oktariana, F, Nasrulloh, MF, & Zain, SA. 2020. Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru.
- Schank, R. C., & Abelson, R. P. (1977). Scripts, plans, goals, and understanding: An inquiry into human knowledge structures. Lawrence Erlbaum Associates.
- Sistem Informasi Online Perlindungan Perempuan dan Anak (SIMFONI PPA). 2024.
- Soedewi, Sri. 2022. PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN WEBSITE UMKM KIRIHUCI. *Visualita Jurnal Online Desain Komunikasi Visual*.
- Universitas Muhammadiyah Surabaya. 2023. Pedofil dan child grooming mengintai anak-anak di game online, dosen UM Surabaya beri pesan ini. UM Surabaya. Diakses 20 Agustus 2025, dari <https://www.um-surabaya.ac.id/article/pedofil-dan-child-grooming-mengintai-anak-anak-di-game-online-dosen-um-surabaya-beri-pesan-ini>
- Winters, G. M., & Jeglic, E. L. (2016). Stages of sexual grooming: Recognizing potentially predatory behaviors of child molesters. *Deviant Behavior*, 38(6), 724-733.
- Yuwono, I. F., & Saputra, M. G. 2022. Perancangan motion graphic “Awasi Predator Online” sebagai pencegahan kasus cyber child grooming. *Andharupa: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, 8 (4)