

## DAFTAR PUSTAKA

- Adam, S. &. (2015). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam*. CBIS Journa, 78-90.
- Akhiruddin, S. A. (2019). *Belajar dan Pembelajaran*. CV. Cahaya Bintang Cemerlang.
- Chenni, R. M. (2007). *A detailed modeling method for photovoltaic cells*. Energy, 1724-1730.
- Fitrianto, R. D. (2014). *Trainer Digital Register Dan Counter Sebagai Media Pembelajaran Untuk Mahasiswa Elektronika Komunikasi Di Jurusan Teknik Elektro Universitas Negeri Surabaya*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro, 1724-1730.
- Fitriyah, K. N. (2019). *Trainer Instalasi Pembangkit Listrik Tenaga Surya*. <http://lib.unnes.ac.id/36704/>
- Hardiansah, F. (2026). *Rancang Bangun Trainer Kit Variable Speed Drive (VSD) Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Kuliah Mesin Listrik 2 Di Program Studi Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta*.
- Jisyakirin, R. (2023). *Rancang Bangun Trainer Kit Mikrokontroler Arduino Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Piranti Sensor dan Aktuator di SMK Negeri 1 Cibinong*.
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Penerbit Bintang Surabaya.
- Monantun, R. (2025). *Rencana Pembelajaran Semester Mata Kuliah Energi Baru Terbarukan*.
- Mulyatiningsih, E. (2011). *Metode penelitian terapan bidang pendidikan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Nurjaman, H. B. (2022). *Pembangkit Listrik Tenaga Surya (PLTS) Sebagai Solusi Energi Terbarukan Rumah Tangga*. Jurnal Edukasi Elektro, 136-142.
- Parwadipa, G. H. (2023). *Pengembangan Trainer Media Pembelajaran Sistem Pembangkit Tenaga Surya Pada Mata Kuliah Sistem Pembangkit Listrik Di Prodi Pendidikan Teknik Elektro UNDIKSHA*. <http://doi.org/10.23887/>
- Pradana, H. &. (2020). *Rancang Bangun Trainer Kit Sistem Pembangkit Tenaga Surya (PLTS)*. Journal of Electrical Engineering (Vol. 1, Issue 2).
- Purnama, S. (2016). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Pengenalan Untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab)*. Jurnal Ilmu Pendidikan, 19-32.
- Rahayu, A. (2025). *Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D) : Pengertian, Jenis, dan Tahapan*.

- Rahmadiyah, I. &. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Trainer Elektronika Digital Untuk Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro, 145-152.
- Rif'an, M. H. (2012). *Optimasi Pemanfaatan Energi Listrik Tenaga Matahari di Jurusan Teknik Elektro Universitas Brawijaya*. Electronics, Communications, Controls, Informatics, System, 44-48.
- Rochmawati, U. &. (2014). *Keefektifan Trainer Digital Berbasis Mikrokontroler dengan Model Briefcase dalam Pembelajaran Praktik di SMK*. Jurnal Kependidikan, 127-138.
- Sagala, S. (2014). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Schrepp, M. H. (2014). *Applying the User Experience Questionnaire (UEQ) in Different Evaluation Scenarios BT - Design, User Experience, and Usability. Theories, Methods, and Tools for Designing the User Experience*. Springer International Publishing.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Edisi. Alfabeta, cv.
- Suyono, & Hariyanto. (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya offset.
- Tafonao, T. (2018). *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. Jurnal Komunikasi Pendidikan, 103.
- Thiagarajan, S. S. (1974). *Instructional development for training teachers of exceptional children*. Indiana University.
- Zambak, M. F. (2023). *Rancang Bangun Pembangkit Listrik Tenaga Surya (PLTS) Pada Laboratorium Teknik UMSU Menggunakan Simulasi PVSystem*. Jurnal Teknologi Elektro, 14(2), 72.