

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>RINGKASAN</b> .....	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>vii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Pembatasan Masalah .....	6
D. Perumusan Masalah .....	7
E. Kegunaan Masalah .....	7
<b>BAB II KERANGKA TEORITIS DAN KERANGKA BERFIKIR</b>	
A. Kerangka Teoritis .....	9
1. Hakikat Permainan Hoki Ruangan ( <i>indoor Hockey</i> ) .....	9
2. Hakikat <i>Penalty Corner</i> .....	17
a. <i>Injector</i> ( Pengumpan Bola ) .....	20
b. <i>Stopper</i> ( Pemberhentikan Bola ).....	24
c. <i>Shooter</i> ( Penembak Bola ) .....	27
3. Hakikat Analisis SWOT.....	32
B. Kerangka Berfikir.....	35
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
A. Tujuan Penelitian .....	39
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	39
C. Metode Penelitian .....	39
D. Populasi dan Sampel Penelitian.....	40
E. Instrument Penelitian .....	41

F. Teknik Pengumpulan Data .....	44
G. Teknik Analisis Data.....	45
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN</b>	
A. Deskripsi Data.....	46
B. Analisis Data .....	54
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
A. Kesimpulan .....	69
B. Saran-Saran.....	71
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>73</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN.....</b>	<b>74</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Lapangan Hoki Ruangan.....	11
Gambar 2.2 Beberapa Macam Jenis <i>Stick</i> Hoki.....	12
Gambar 2.3 Bola Hoki <i>Indoor</i> .....	13
Gambar 2.4 Pelindung Tulang Kering ( <i>Shin Guards</i> ).....	14
Gambar 2.5 Pelindung Mulut ( <i>Mouth Guards</i> ).....	14
Gambar 2.6 Penjaga Gawang ( <i>Goal Keeper</i> ) .....	15
Gambar 2.7 Pemain-Pemain yang Terlibat dalam <i>Penalty Corner</i> ....	19
Gambar 2.8 Gerakan <i>Injector</i> .....	22
Gambar 2.9 Gerakan <i>Injector</i> .....	23
Gambar 2.10 Gerakan <i>Stop Forehand</i> .....	25
Gambar 2.11 Gerakan <i>Trapping Penalty Corner</i> .....	26
Gambar 2.12 Gerakan Mendorong Bola ( <i>Push</i> ).....	28
Gambar 2.13 Gerakan <i>Drag Flick</i> .....	29
Gambar 2.14 Gerakan <i>Drag Flick</i> .....	30
Gambar 4.1 Diagram Batang Prosentase Keberhasilan Dan Kegagalan <i>Injector</i> .....	51
Gambar 4.2 Diagram Batang Prosentase Keberhasilan Dan Kegagalan <i>Stopper</i> .....	52
Gambar 4.3 Diagram Batang Prosentase Keberhasilan Dan Kegagalan <i>Shooter</i> .....	53

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Contoh Tabel Penelitian .....	42
Tabel 3.2 Penjelasan Kisi –Kisi Instrumen.....	43
Tabel 3.3 Hasil Analisis Pertandingan.....	44
Tabel 4.1 Jumlah Prosentase Keberhasilan dan Kegagalan <i>Injector</i> Dalam <i>Penalty Corner</i> .....	47
Tabel 4.2 Jumlah Prosentase Keberhasilan dan Kegagalan <i>Stopper</i> Dalam <i>Penalty Corner</i> .....	48
Tabel 4.3 Jumlah Prosentase Keberhasilan dan Kegagalan <i>Shooter</i> Dalam <i>Penalty Corner</i> .....	48
Table 4.4 Jumlah Prosentase Rata-Rata <i>Injector</i> Berhasil (+) dan Gagal (-) .....	49
Table 4.5 Jumlah Prosentase Rata-Rata <i>Stopper</i> Berhasil (+) dan Gagal (-) .....	49
Table 4.6 Jumlah Prosentase Rata-Rata <i>Shooter</i> Berhasil (+) dan Gagal (-) .....	50
Tabel 4.7 Data Jumlah dan Prosentase seluruh Kegiatan <i>Penalty</i> <i>Corner</i> UNJ A .....	54
Tabel 4.8 Data Jumlah dan Prosentase seluruh Kegiatan <i>Penalty</i> <i>Corner</i> UNJ B .....	56
Tabel 4.9 Data Jumlah dan Prosentase seluruh Kegiatan <i>Penalty</i> <i>Corner</i> STEI.....	59
Tabel 4.10 Data Jumlah dan Prosentase seluruh Kegiatan <i>Penalty</i> <i>Corner</i> UI .....	61
Tabel 4.11 Data Jumlah dan Prosentase seluruh Kegiatan <i>Penalty</i> <i>Corner</i> UG .....	63
Tabel 4.12 Data Jumlah dan Prosentase seluruh Kegiatan <i>Penalty</i> <i>Corner</i> UNNES .....	65

Tabel 4.13 Data Jumlah dan Prosentase seluruh Kegiatan *Penalty*

*Corner UP*.....

67