

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

A. Tujuan Penelitian

Dalam penelitian ini tujuan yang ingin dicapai adalah untuk mengetahui Analisis Tembakan *Penalty Corner* Tim Putra pada Kejuaraan Hoki Ruang Mahasiswa Antar Perguruan Tinggi Se-Indonesia Piala Menpora RI X Tahun 2015.

B. Tempat dan Waktu Penelitian

Pelaksanaan pengambilan data penelitian ini dilaksanakan :

Tempat : Gedung Serba Guna FIK Kampus B UNJ.

Waktu : 30 April s/d 5 Mei 2015.

C. Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode deskriptif dengan teknik survei. Metode deskriptif ini adalah salah satu metode penelitian untuk membuat gambaran mengenai situasi atau

kejadian¹. Sedangkan teknik survey adalah penyelidikan yang diadakan untuk memperoleh fakta–fakta dari gejala–gejala yang ada dan mencari keterangan–keterangan secara factual².

Penelitian ini bermaksud mengetahui jumlah *penalty corner* terhadap seluruh tim Hoki putra. Observasi dilakukan untuk melihat jumlah dari setiap *penalty corner* yang dilakukan dalam bentuk prosentase kegagalan dan keberhasilan *penalty corner*. Caranya dengan menghitung jumlah kegagalan dan keberhasilan *penalty corner* seluruh tim Hoki putra pada saat pertandingan.

D. Populasi dan Sampel Penelitian

1. Populasi

Populasi adalah suatu kumpulan menyeluruh dari suatu objek yang merupakan perhatian peneliti³. Populasi dalam penelitian ini adalah semua tim putra pada Kejuaraan Hoki Ruang Mahasiswa Antar Perguruan Tinggi Se-Indonesia Piala Menpora RI X Tahun 2015.

2. Sampel

¹ Moh. Nazir, Metode Penelitian, (Jakarta: Ghalia Indonesia, 2003), h.55

² Ibid. h. 56

³ Ibid. h. 271

Sampel adalah bagian dari populasi⁴, teknik dalam pengambilan sampel dalam penelitian ini menggunakan teknik total sampling yaitu keseluruhan dari populasi digunakan sebagai sampel⁵. *Sample* yang diambil yaitu semua tim putra pada Kejuaraan Hoki Ruangan Mahasiswa Antar Perguruan Tinggi Se-Indonesia Piala Menpora RI X Tahun 2015.

E. Instrument Penelitian

Instrument dalam penelitian ini menggunakan blangko penelitian yang berisi kolom table dan barisan table untuk setiap penalty corner. Tujuannya yaitu agar data yang diperoleh sesuai dengan apa yang diinginkan.

⁴ Ibid. h. 271

⁵ Ibid. h. 272

Berikut contoh table penelitian:

Table 3.1: Contoh Tabel Penelitian

BLANGKO PENELITIAN							
Hari/Tanggal		:					
Nama Tim		:					
Lawan Bertanding		:					
<i>Penalty Corner</i> ke...	<i>Pemain Penalty Corner</i>						Ket
	<i>Injector</i>		<i>Stopper</i>		<i>Shooter</i>		
	Berhasil	Gagal	Berhasil	Gagal	Berhasil	Gagal	
1.							
2.							
3.							
4.							
Jumlah							

Jakata, 2015

Pengambil Data

Tabel 3.2 : penjelasan Kisi – Kisi Instrumen

PEMAIN PENALTY CORNER	BERHASIL	GAGAL
INJECTOR	Mendorong bola ke arah <i>stopper</i> dengan teknik <i>push</i> (mendorong) yang baik.	<ul style="list-style-type: none"> • Kurang tepatnya pengumpan/<i>Injector</i> mendorong bola kepada teman satu tim yang berperan sebagai penghenti bola/<i>stopper</i>. • Bola naik pada saat di alirkan. • Bola tidak sampai kepada <i>stopper</i>
STOPPER	Memberhentikan bola yang di umpan dari <i>injector</i> dengan teknik <i>stop</i> (memberhentikan) yang baik.	<ul style="list-style-type: none"> • Bola naik melebihi badan <i>stick</i> saat d berhentikan. • Menghentikan bola di dalam <i>circle</i>.
SHOOTER	Mendorong bola ke arah gawang dengan teknik <i>push</i> (mendorong) atau <i>drag</i> (menyeret) bola dengan baik dan masuk kedalam gawang	<ul style="list-style-type: none"> • Hasil dorongan bola tertahan oleh pemain bertahan lawan. • Hasil dorongan bola tertahan oleh penjaga gawang lawan. • Melewati garis setengah lingkaran (<i>circle</i>). • Dorongan bola melenceng keluar dari gawang lawan.

Tabel 3.3. Hasil Analisis Pertandingan

HASIL PERTANDINGAN KE.... HARI / TANGGAL HASIL AKHIR NAMA TIM																
Pemain	Pertandingan												Hasil			
	I		II		III		IV		V		VI		=		%	
	B	G	B	G	B	G	B	G	B	G	B	G	B	G	B	G
<i>Injector</i>																
<i>Stopper</i>																
<i>Shooter</i>																

F. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data dalam penelitian yaitu semua obsever disamakan persepsinya. Caranya dengan mengumpulkan data *penalty corner* pada saat pertandingan berlangsung.

Proses pengumpulan data dilakukan dengan cara :

1. Menggunakan tim obsever yang terdiri dari 3 orang untuk setiap pertandingan yang bertanding saat itu obsever tersebut bertugas sebagai hakim, untuk menentukan kemampuan melakukan jenis keterampilan *penalty corner* yang dilakukan oleh masing–masing tim Hoki putra yang menjadi peserta kejuaraan yang sah (berhasil dan

gagalnya), dan ditulis sesuai dengan batasan yang ada. Obsever harus seorang yang benar-benar berkompeten dalam bidangnya.

2. Obsever mengambil keputusan berdasarkan hasil keputusan wasit yang memimpin saat melakukan *penalty corner*.
3. Membuat dokumentasi yaitu dengan menggunakan *Handycam*, *Digital Camera*.
4. Berhasil atau gagalnya tim dalam melakan *Penalty Corner* disesuaikan dengan kriteria yang ada, yaitu dengan memperhatikan keputusan wasit yang memimpin.

G. Teknik Analisis Data

Analisis data yang digunakan adalah yang digunakan adalah analisis adaktif bertujuan untuk gambaran mengenai subjek dan variable yang diteliti serta tidak dimaksudkan menguji hipotesis. Setelah data terkumpul yang berwujud angka dari hasil perhitungan kemudian diproses dengan menjumlah, membandingkan dengan jumlah yang diharapkan dan diperoleh prosentase.

$$F(\%) = \frac{F \text{ absolute}}{N} \times 100\%⁶$$

N

⁶ Sujana, Metode Statistika (Bandung : Tarsito, 2005), h.50