

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, Inayah. 2012. *Terapi dengan Pendekatan Solution-Focused pada Individu yang Mengalami Quarterlife Krisis*. Tesis Fakultas Psikologi Universitas Indonesia. Tidak diterbitkan.
- Arnett, Jeffrey Jensen. 2000. *Emerging Adulthood: A Theory of Development From the Late Teens Through the Twenties*. United States of America: American Psychologist Association.
- Arnett, Jeffrey Jensen. 2013. *Adolescence and Emerging Adulthood*. United States of America: Pearson
- Azwar, S. 2011. *Reliabilitas dan Validitas*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Budianto, Agus. 2009. *Aspek Pidana Plagiarisme Musik dan Lagu*. Jurnal Fakultas Hukum UPH. Tidak Diterbitkan.
- Dewiratri, et,all. 2014. *Hubungan Antara Kecanduan Internet dan Depresi Pada Mahasiswa Pengguna Warnet di Kelurahan Jebres Surakarta*. Jurnal Universitas Sebelas Maret. Tidak diterbitkan.
- Direktorat Jendral Kekayaan Intelektual Kementrian Hukum dan Hak Asasi Manusia. 2015. *Undang-Undang No. 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta*. Diambil dari www.dgib.go.id pada tanggal 01 Februari 2016. Lembaran Republik Indonesia Tahun 2014. Sekretariat Negara: Jakarta
- Emilia dan Leonardi, Tino. 2013. *Hubungan antara Kompetensi Sosial dengan Perilaku Cyberbullying yang Dilakukan oleh Remaja Usia 15-17 Tahun*. Jurnal Psikologi Universitas Airlangga. Tidak diterbitkan.
- Firdausi, Nur. 2013. *Perbedaan Tingkat Kecanduan Situs Jejaring Sosial Facebook Mahasiswa Dengan Tipe Kepribadian Introvert dan Ekstravert*. Skripsi Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Indonesia. Tidak diterbitkan.
- Fisher, Terri ., dkk. 2012. *Sex on the Brain?; An Examination of Frequency of Sexual Cognitions as a Function of Gender, Erotophilia, and Social Desirability*. *Journal of Sex Research*, 29, 69-77.

- Ganda. 2004. *Petunjuk Praktis Cara Mahasiswa Belajar di Perguruan Tinggi*. Jakarta: Grasindo.
- Haag, S and Keen P. 1996. *Information Technology, Tomorrow's Advantage Today*. McGraw-Hill.
- Hurlock, Elizabeth. 1980. *Psikologi Perkembangan; Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Jakarta: Erlangga
- Kusumadewi, Theodora Natalia. 2009. *Hubungan antara Kecanduan Internet Game Online dan Keterampilan Sosial Pada Remaja*. Skripsi Fakultas Psikologi Universitas Indonesia. Tidak diterbitkan.
- Maryono, Y dan Istiana, B, Patmi. 2008. *Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Yudhistira.
- Matondang, Z. 2009. *Validitas dan Reliabilitas Suatu Instrumen Penelitian*. Jurnal Tabularasa PPS UNIMED Vol.6 No.1, Juni 2009 87-97.
- Mustofa, A. 2010. *Solusi Ampuh Mengatasi Obesitas Disertai Pembahasan Tentang Sebab, Akibat dan Solusi Mengenai Obesitas*. Yogyakarta: Hanggar Kreator.
- O'Brien, James A. 2007. *Introduction to Information Systems*. New York USA: McGraw-Hill Companies, Inc.
- Ramadha. 1990. (dalam <http://eprints.uny.ac.id/8590/3/BAB%20%20-%2008413244048.pdf>).
- Rini, Ayu. 2011. *Menanggulangi Kecanduan Game On-Line Pada Anak*. Jakarta: Pustaka Mina.
- Saidin, OK. 2010. *Aspek Hukum Hak Kekayaan Intelektual*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Sari, Noni N., & Purba, Ridhoi M. 2012. *Gambaran Perilaku Cybersex Pada Remaja Pelaku Cybersex di Kota Medan*. Medan: Psikologia Online. Vol. 7. No. 2. hal. 62-73.
- Sarwono, S. W. 2002. *Psikologi Sosial*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Siswoyo, Dwi. 2007. *Pengantar Ilmu Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press (dalam <http://eprints.uny.ac.id/8590/3/BAB%20%20-%2008413244048.pdf>)

- Subrahmanyam, K dan Smahel, D. 2011. *Digital Youth; The Role of Media in Development*. New York: Springer.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sundayana, Rostina. 2010. *Statistika Penelitian Pendidikan*. Garut: STKIP Garut Press.
- Turban, Rainer dan Potter. 2006. *Pengantar Teknologi Informasi*. Salemba Infotek: Jakarta
- Utama, Yana Choria. 2014. *Cyberbullying di Kalangan Remaja*. Skripsi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Airlangga. Tidak diterbitkan.
- Wahyuni, Eka. 2013. *Budaya dan Etik Digital Mahasiswa*. SIK-Malindo 3: Jakarta
- Widiarti, Catur. 2008. *Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Efek Paparan Pornografi Pada Remaja Sekolah Menengah Pertama Negeri (SMPN) di Kota Depok Tahun 2008*. Skripsi Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Indonesia: Tidak diterbitkan.
- Zalnur, Muhammad. 2012. *Plagiarisme Di Kalangan Mahasiswa Dalam Membuat Tugas-Tugas Perkuliahan Pada Fakultas Tarbiyah lain Imam Bonjol Padang*. Padang: Jurnal AT Ta'alim IAIN Imam Bonjol.
- Zubaidah, Siti, dkk. 2001. *Studi tentang Perilaku Seksual pada Pengguna Layanan Cybersex, Fenomena Jurnal Psikologi*. Vol. VI. No. 01. hlm. 20.

<http://inet.detik.com/read/2012/10/05/151726/2055633/654/kecanduan-game-4-remaja-dibawa-ke-rsj-grogol>. Diakses 29 Maret 2015.

<http://kominfo.go.id/index.php/content/detail/3834/Siaran+Pers+No.+17-PIH-KOMINFO-2>
[2014+tentang+Riset+Kominfo+dan+UNICEF+Mengenai+Perilaku+Anak+dan+Remaja+Dalam+Menggunakan+Internet+/0/siaran_pers#.VQgZL9KUdBF](http://kominfo.go.id/index.php/content/detail/3834/Siaran+Pers+No.+17-PIH-KOMINFO-2). Diakses 29 Maret 2015.

http://kominfo.go.id/index.php/content/detail/6442/Kemeninfo+Tutup+2+2+Situs+Musik+Illegal/0/berita_satker#.VqRhkssxXqC

http://kominfo.go.id/index.php/content/detail/6447/Sanksi+22+Situs+Illegal%2C+Kominfo+Gandeng+BKE+dan+ASIRI+/0/berita_satker

<http://m.okezone.com/read/2013/10/23/521/885705/kecanduan-game-online-empat-abg-nekat-curi-mesin-diesel>. Diakses 4 April 2015.

<http://m.tribunnews.com/regional/2013/11/20/anak-di-bawah-umur-bobol-toko-karena-kecanduan-game-online>. Diakses 4 April 2015

<http://www.apjii.or.id/v2/read/content/info-terkini/301/pengguna-internet-indonesia-tahun-2014-sebanyak-88.html>. Diakses 29 Maret 2015

<http://www.uoc.edu/digithum/10/dt/eng/cyberplagiarism.pdf>. Diakses 11 Mei 2015