

DAFTAR PUSTAKA

- Amperiyanto, T. (2014). *Tips Ampuh Android*. Jakarta: PT Elex Media Komputid.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Dryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Fahmi, S. (2018). *Membangun Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Bildung Nusantara.
- Hadi, G. L. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Multimedia Untuk Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan. *Skripsi*, 1-303.
- Hasanudin, C. (2017). *Media pembelajaran: Kajian Teoritis dan Kemanfaatan*. Yogyakarta: Deepublish.
- MADCOMS. (2012). *Adobe Flash Profesional CS6 Untuk Pemula*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Mahmudah, R. E., & Anggana, Y. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran Dasar Kompetensi Kejuruan Menggunakan Adobe Flash CS4 Untuk SMK Negeri 1 Blitar. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 1-10.
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains dan Informatika*, 1-14.
- Oktiana, G. D. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dalam Bentuk Buku Saku Digital Untuk Mata Pelajaran Akuntansi Kompetensi Dasar Membuat Ikhtisar Siklus Akutansi Perudahaan Jasa Di Kelas Xi MAN 1. *Skripsi*, 1-275.
- Peraturan Pemerintah Republik Indonesia. (2013) *Tentang Standar Nasional Pendidikan*. Diakses pada 20 Desember 2019 dalam <http://ldikti3.ristekdikti.go.id/html/wp-content/uploads/2011/04/PP0322013.pdf>
- Pramono, A. (2006). *Macromedia Flash*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Putra, N. (2011). *Research and Development*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Rahmaibu, F. H. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKn. *Skripsi*, 1-236.
- Rizqiyah, P. (2017). Pengembangan Multimedia Pembelajaran (Lectora Inspire) Berbasis Multiple Level Representasi Materi Kelarutan dan Hasil Kali Kelarutan. *Skripsi*, 1-202.

- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kauntitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suprayadi. (2016). Adobe Flash untuk Mendukung Pembelajaran. *Junal Komunikasi*, 1-5.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putri, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangnya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Susanto, A. (2016). *Teori Belajar Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Viajayani, E. R. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Macromedia Flash Pro 8 pada Pokok Bahasan Suhu dan Kalor. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 1-12.
- Wati, E. R. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Kata Pena.
- Wirawan, P. W. (2011). Pengembangan Kemampuan E-learning Berbasis Web ke dalam M-Learning. *Jurnal Masyarakat Informatika*, 1-6.
- Yuniar, A. F. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Prancis Berbasis WEB Dalam Keterampilan Membaca Pada Siswa SMA Kelas X. *Skripsi*, 1-143.

