

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
EDUTAINMENT* BERBASIS *GAME VIRTUAL
***REALITY* (PENGURUSAN JENAZAH)**

ADITH ADADIO

4715132624

Makalah ini ditunjukkan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Agama (S.Ag)

PRODI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM

FAKULTAS ILMU SOSIAL

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2020