

A. Media Pembelajaran.....	9
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	9
2. Jenis-Jenis Media	11
3. Prinsip dan Manfaat Media Pembelajaran.....	12
B. Makanan dan Minuman Halal.....	16
1. Pengertia Makanan dan Minuman Halal	16
2. Jenis Makanan dan Minuman yang Halal	17
3. Manfaat Makanan dan Minuman Halal.....	17
C. Makanan dan Minuman Haram.....	18
1. Pengertian Makanan dan Minuman Haram.....	18
2. Jenis Makanan dan Minuman yang diharamkan	19
D. Konsep Makanan dan Minuman Toyyiban.....	20
1. Pengertian Makanan dan Minuman Toyyiban	20
2. Jenis Makanan dan Minuman Toyyiban.....	22
3. Manfaat Makanan dan Minuman Toyyiban	24
E. Permainan Ular Tangga.....	25
1. Hakikat Permainan	25
2. Pengertian Ular Tangga.....	26
3. Cara Penggunaan Media Permainan Ular Tangga.....	27
F. Penelitian Pengembangan	28
1. Pengertian Penelitian Pengembangan	28
2. Model-Model Pengembangan	29
G. Hasil Penelitian yang Relevan	33

H. Kerangka Berpikir.....	35
BAB III	37
METODOLOGI PENELITIAN.....	37
A. Strategi Pengembangan.....	37
1. Jenis Penelitian	37
2. Subjek dan Objek Penelitian	37
3. Tempat dan Waktu Penelitian	37
4. Teknik Pengumpulan Data	37
4. Model Pengembangan	38
5. Prosedur Pengembangan	39
6. Instrumen Pengumpulan Data	45
7. Teknik Analisis Data	50
8. Asumsi Keterbatasan Pengembangan	53
BAB IV	54
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	54
A. Analisis Kebutuhan	54
1. Peserta Didik	54
2. Guru.....	55
3. Media Pembelajaran	56
B. <i>Design</i> (Desain/Perancangan).....	56
1. Judul Produk.....	56
2. Spesifikasi Produk	56
C. <i>Development</i> (Pengembangan).....	64

1. Pengembangan Desain dan Cara Produk.....	64
2. Materi, Permainan dan Soal Latihan	74
D. <i>Implementasi</i> (Penerapan).....	74
1. Data Hasil Validasi Pakar Materi.....	74
2. Data Hasil Validasi Pakar Media	76
3. Data Hasil Uji Penerapan Media oleh Guru PAI.....	77
4. Data Hasil Uji Penerapan Media oleh Siswa	78
E. <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	88
1. Perbaiki Materi Sesuai Saran Pakar.....	88
2. Perbaiki Media Sesuai Saran Pakar	89
3. Produk Sebelum Dan Sesudah Direvisi Sesuai Saran Pakar	93
BAB V.....	96
KESIMPULAN DAN SARAN.....	96
A. Kesimpulan	96
B. Saran.....	96
DAFTAR PUSTAKA	98
LAMPIRAN 1	100
LAMPIRAN 2.....	108
LAMPIRAN 3.....	135
LAMPIRAN 4.....	138

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rincian Instrumen Pengumpulan Data.....	45
Tabel 3.2 Kisi-kisi instrumen validasi oleh ahli media.....	46
Tabel 3.3 Kisi-kisi instrumen validasi oleh ahli materi.....	47
Tabel 3.4 Kisi-kisi instrumen penilaian guru PAI.....	48
Tabel 3.5 Kisi-kisi instrumen uji coba siswa.....	49
Tabel 3.6 Kriteria Pemberian Skor pada Skala Likert.....	50
Tabel 3.7 Konversi Penilaian Rata-Rata pada Skala Likert.....	51
Tabel 3.8 Kriteria Persentase Penilaian Skala Likert.....	52
Tabel 4.1 Hasil Validasi Pakar Ahli Materi.....	75
Tabel 4.2 Hasil Validasi Pakar Ahli Media.....	76
Tabel 4.3 Hasil Validasi Guru PAI.....	77
Tabel 4.4 Data Responden Uji Penerapan Media.....	79
Tabel 4.5 Instrumen Uji Penerapan Media.....	80
Tabel 4.6 Penilaian Prosentase Skala Likert.....	80
Tabel 4.7 Data Hasil Uji Penerapan Media.....	87
Tabel 4.4 Evaluasi Ahli Media.....	92

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Proses Penyimpanan Gambar Makanan.....	41
Gambar 3.2 Proses Pembuatan Papan Permainan.....	42
Gambar 3.3 Proses Peletakan Gambar Makanan.....	42
Gambar 3.4 Proses Peletakan Ular dan Tangga.....	43
Gambar 3.5 Desain Kertas Skor.....	43
Gambar 3.6 Gambaran Cover Buku Panduan.....	44
Gambar 4.1 Papan Ular Tangga Umum.....	57
Gambar 4.2 Papan Ular Tangga Materi Bangunan Datar.....	57
Gambar 4.3 Papan Ular Tangga Materi Perubahan Lingkungan.....	58
Gambar 4.4 Papan Ular Tangga Materi Makanan dan Minuman.....	59
Gambar 4.5 Cover Buku Panduan.....	60
Gambar 4.6 Contoh Makanan Halal dan Sehat.....	60
Gambar 4.7 Contoh Minuman Halal dan Sehat.....	61
Gambar 4.8 Contoh Makanan Halal yang Tidak Sehat	61
Gambar 4.9 Contoh Minuman Halal yang Tidak Sehat.....	62
Gambar 4.10 Contoh Makanan Haram.....	62
Gambar 4.11 Contoh Minuman Haram.....	63
Gambar 4.12 Desain Aturan Permainan Individu.....	63
Gambar 4.13 Papan Permainan Ular Tangga.....	65
Gambar 4.14 Pion Pemain.....	66
Gambar 4.15 Dadu.....	66
Gambar 4.16 Ember Dadu.....	67
Gambar 4.17 Desain Buku Panduan.....	67
Gambar 4.18 Desain Papan Permainan Tahap Pertama.....	68
Gambar 4.19 Desain Papan Permainan Tahap Kedua.....	69
Gambar 4.20 Desain Papan Permainan Tahap Ketiga.....	69
Gambar 4.21 Desain Papan Permainan Tahap Terakhir.....	70
Gambar 4.22 Desain Aturan Permainan Berkelompok.....	70
Gambar 4.23 Desain Cover Materi.....	71

Gambar 4.24 Desain Ular.....	72
Gambar 4.25 Desain Tangga.....	72
Gambar 4.26 Desain Kertas Skor Permainan.....	73
Gambar 4.27 Diagram Persentase Butir 1.....	81
Gambar 4.28 Diagram Persentase Butir 2.....	82
Gambar 4.29 Diagram Persentase Butir 3.....	82
Gambar 4.30 Diagram Persentase Butir 4.....	83
Gambar 4.31 Diagram Persentase Butir 5.....	83
Gambar 4.32 Diagram Persentase Butir 6.....	84
Gambar 4.33 Diagram Persentase Butir 7.....	84
Gambar 4.34 Diagram Persentase Butir 8.....	85
Gambar 4.35 Diagram Persentase Butir 9.....	86
Gambar 4.36 Diagram Persentase Butir 10.....	86
Gambar 4.27 Papan Ular Tangga Sebelum Revisi.....	93
Gambar 4.28 Papan Ular Tangga Sesudah Revisi.....	94

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1.....	100
LAMPIRAN 2.....	108
LAMPIRAN 3.....	135
LAMPIRAN 4.....	138

