

ABSTRAK

Hilyatun Nadawiyah, Pengembangan Media Pembelajaran Tajwid Berbasis Aplikasi Android, Skripsi, Jakarta. Program Studi Pendidikan Agama Islam, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Jakarta, 2020.

Tujuan penelitian adalah untuk mengembangkan media pembelajaran tajwid berbasis aplikasi android. Tujuan tersebut dapat diturunkan menjadi (1) menganalisis kebutuhan pengembangan aplikasi android pada mata pelajaran Pendidikan Agama Islam materi tajwid, (2) mendesain aplikasi android pada mata pelajaran Pendidikan Agama Islam materi tajwid, (3) menganalisis pengembangan aplikasi android pada mata pelajaran Pendidikan Agama Islam materi tajwid, (4) menganalisis implementasi aplikasi android pada mata pelajaran Pendidikan Agama Islam materi tajwid, dan (5) menganalisis evaluasi aplikasi android pada mata pelajaran Pendidikan Agama Islam materi tajwid.

Model penelitian dan pengembangan yang digunakan pada penelitian ini yaitu model pengembangan ADDIE yang meliputi *Analysis, Design, Development or Production, Implementation or Delivery, and Evaluation*.

Hasil penelitian menunjukkan berdasarkan analisis kebutuhan peserta didik, kurikulum, materi dan media menunjukkan pembelajaran aplikasi tajwid berbasis android ini layak digunakan sebagai media pembelajaran, desain media disesuaikan dengan karakteristik peserta didik dan berdasarkan pada materi yang dipelajari, pengembangan media berdasarkan kepada uji validitas yang dilakukan dengan ahli media dan ahli materi didapatkan hasil rata-rata validasi oleh ahli media yaitu 94.16% sedangkan hasil dari uji validitas oleh ahli materi yaitu 97.5%. Hasil uji coba terhadap media pembelajaran tajwid berbasis aplikasi android berdasarkan respon guru mendapatkan nilai rata-rata 84% dengan kategori sangat baik, sedangkan berdasarkan respon peserta didik mendapatkan rata-rata 89.52% dengan kategori sangat baik. Uji lapangan dilakukan satu kali kepada peserta didik kelas X SMAN 25 Jakarta dalam skala kecil dengan melakukan *pretest* dan *posttest* dan mendapatkan hasil rata-rata *pretest* sebesar 54.29 sedangkan rata-rata *posttest* sebesar 75.71, sehingga mendapat nilai N-Gain sebesar 0.47 dengan kategori sedang. Berdasarkan nilai tersebut dapat dikatakan bahwa penggunaan media pembelajaran tajwid berbasis aplikasi android sangat layak digunakan sebagai media pendukung pada pembelajaran PAI materi tajwid.

Kata Kunci: *Media Pembelajaran, Aplikasi Android, Tajwid, ADDIE*

ABSTRACT

Hilyatun Nadawiyah, Development of Learning Media for Android-Based Tajweed Applications, Thesis, Jakarta. Islamic Religious Education Study Program, Faculty of Social Sciences, Jakarta State University, 2020.

The purpose of this research is to develop an Android-based Tajweed application learning media. These objectives can be reduced to (1) analyzing the needs of developing Android applications on Islamic Religious Education subjects Tajweed material, (2) designing Android applications on Islamic Religious Education subjects Tajweed material, (3) analyzing the development of Android applications on Islamic Religious Education subjects Tajweed material, (4) analyze the implementation of Android applications on Islamic Religious Education subjects Tajweed material, and (5) analyze the evaluation of Android applications on Islamic Religious Education subjects Tajweed material.

The research and development model used in this study is the ADDIE development model which includes Analysis, Design, Development or Production, Implementation or Delivery, and Evaluation.

The results showed that based on an analysis of the needs of students, curriculum, materials and media, it showed that the learning of the Android-based Tajweed application was suitable for use as a learning media, media design was adjusted to the characteristics of the students and based on the material being studied, media development was based on the validity test conducted by media experts and material experts found the average validation results by media experts was 94.16% while the results of the validity test by material experts were 97.5%. The results of trials on the learning media of Android-based Tajweed applications based on teacher responses get an average value of 84% with a very good category, while based on the responses of students get an average of 89.52% with a very good category. The field test was conducted once to students of class X SMAN 25 Jakarta on a small scale by conducting pretest and posttest and getting an average pretest result of 54.29 while the posttest average of 75.71, so that the N-Gain score of 0.47 was in the medium category. Based on these values it can be said that the use of learning media for Android-based Tajweed applications is very feasible to be used as a supporting media in learning PAI Tajweed material.

Keywords: *Learning Media, Android Applications, Tajweed, ADDIE*