

**PROTOTIPE BAHAN AJAR DRAMA  
BERBASIS MULTIMEDIA 3D FLIPBOOK**

(Penelitian Pengembangan di Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra  
Indonesia Universitas Jambi)



**DIMAS ANUGRAH ADIYADMO**

**9905817015**

Tesis yang Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan  
untuk Mendapatkan Gelar Magister

**PASCASARJANA**

**UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**2020**

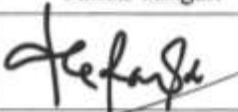
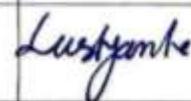
**PROTOTIPE BAHAN AJAR DRAMA  
BERBASIS MULTIMEDIA 3D FLIPBOOK**

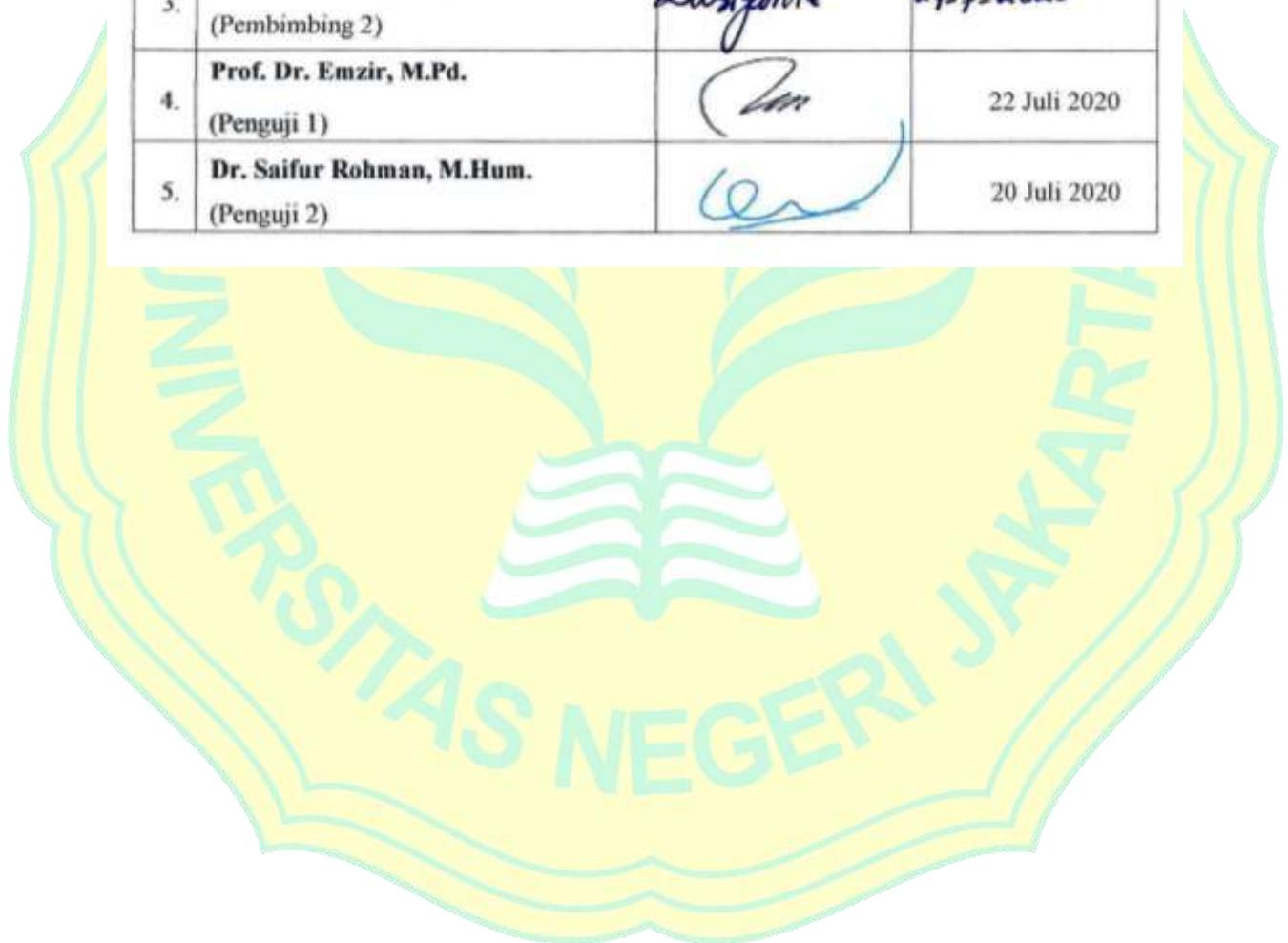
(Penelitian Pengembangan di Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra  
Indonesia Universitas Jambi)



**BUKTI PENGESAHAN PERBAIKAN UJIAN TESIS**

Nama : Dimas Anugrah Adiyadmo  
No. Registrasi : 9905817015  
Program Studi : Pendidikan Bahasa

PERSETUJUAN			
ATAS HASIL PERBAIKAN UJIAN AKHIR TESIS			
No.	Nama	Tanda Tangan	Tanggal
1.	<b>Dr. Miftahulkhairah Anwar, M.Hum.</b> (Koordinator Program Studi S2 PB)		28 Juli 2020
2.	<b>Dr. Siti Gomo Attas, M.Hum.</b> (Pembimbing 1)		22 Juli 2020
3.	<b>Dr. Ninuk Lustyantie, M.Pd.</b> (Pembimbing 2)		24-7-2020
4.	<b>Prof. Dr. Emzir, M.Pd.</b> (Pengaji 1)		22 Juli 2020
5.	<b>Dr. Saifur Rohman, M.Hum.</b> (Pengaji 2)		20 Juli 2020



# PROTOTIPE BAHAN AJAR DRAMA BERBASIS MULTIMEDIA 3D FLIPBOOK

Dimas Anugrah Adiyadmo

Pendidikan Bahasa

## ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan prototipe bahan ajar mata kuliah drama dengan subtopik Drama sebagai Seni Pertunjukan berbasis multimedia *3D flipbook* untuk mahasiswa Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia FKIP Universitas Jambi. Penelitian ini menggunakan desain penelitian pengembangan atau *Research and Development* (R&D) dengan model ADDIE. Jenis penelitian ini merupakan penelitian gabungan antara penelitian kuantitatif dan penelitian kualitatif. Penelitian ini menggunakan angket yang berisi data kuantitatif dan data kualitatif yang diterjemahkan menjadi paragraf yang bersifat kualitatif.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa tingkat kelayakan media pembelajaran berdasarkan penilaian dari; 1) Ahli Media dengan rerata nilai keseluruhan sebesar 4,85 dengan kategori sangat layak; 2) Ahli Materi diperoleh rerata nilai sebesar 4,9 dengan kategori sangat layak; 3) Hasil uji coba produk skala kecil menunjukkan hasil rerata keseluruhan sebesar 4,8 dengan kategori sangat layak; 4) Hasil uji coba produk skala besar diperoleh nilai rerata sebesar 4,4 dengan kategori sangat layak. Simpulan penelitian menunjukkan bahwa pengembangan prototipe bahan ajar drama berbasis multimedia *3D Flipbook* berjalan sesuai prosedur penelitian ADDIE dan didapatkan hasil bahwa prototipe produk yang telah dikembangkan menarik bagi mahasiswa. Penilaian positif mahasiswa terhadap aspek tampilan, materi, dan pembelajaran diharapkan mampu meningkatkan kualitas proses kegiatan belajar dan mengajar dalam mata kuliah drama melalui bahan ajar drama berbasis multimedia *3D Flipbook*. Bahan ajar yang dikembangkan, dinyatakan layak digunakan berdasarkan validasi oleh ahli materi, validasi ahli media, dan hasil ujicoba serta tanggapan mahasiswa.

**Kata Kunci:** Bahan Ajar; Drama; *3D Flipbook*; ADDIE.

**PROTOTYPE OF DRAMA TEACHING MATERIALS BASED ON MULTIMEDIA  
3D FLIPBOOK**

Dimas Anugrah Adiyadmo  
*Language Education*

**ABSTRACT**

*The purpose of this study was to develop a prototype of teaching materials for drama courses with Drama subtopics as Performing Arts based on 3D multimedia flipbooks for students of the Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, FKIP Universitas Jambi. This study uses research and development (R&D) design with the ADDIE model. This type of research is a combination of quantitative research and qualitative research. This study uses a questionnaire containing quantitative data and qualitative data which is translated into paragraphs that have qualitative characteristics. The results showed that the feasibility of learning media was based on the assessment of; 1) Media expert with a mean overall value of 4.85 with a very decent category; 2) Expert Material obtained an average value of 4.9 with a very decent category; 3) The results of small-scale product trials show the overall average results of 4.8 with a very decent category; 4) The results of large-scale product trials obtained a mean value of 4.4 in the very feasible category. The conclusion of the research shows that the development of a prototype of teaching materials based on 3D Flipbook multimedia drama runs according to ADDIE research procedures and it is found that the prototype of the product that has been developed is attractive to students. Positive assessment of students on the aspects of appearance, material, and learning is expected to be able to improve the quality of the process of learning and teaching activities in drama courses through multimedia teaching materials based on Flipbook 3D multimedia. Teaching material developed, was declared appropriate to be used based on validation by material experts, validation of media experts, and the results of trials and student responses.*

**Keywords:** Teaching Materials; Drama; 3D Flipbook; ADDIE

## SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Lengkap : Dimas Anugrah Adiyadmo

NIM : 9905817015

Tempat/Tanggal Lahir : Jakarta/16 Agustus 1995

Program : Magister/Doktor\*

Program Studi : Pendidikan Bahasa

Dengan ini menyatakan bahwa tesis/~~dissertasi~~\* dengan judul "Pengembangan Prototipe Bahan Ajar Drama Berbasis Multimedia *3D Flipbook*" merupakan karya saya sendiri, tidak mengandung unsur plagiat dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dalam keadaan sadar dan tanpa ada unsur paksaan dari siapapun. Apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai dengan peraturan yang berlaku di Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, Maret 2020

Yang menyatakan,



Dimas Anugrah Adiyadmo

NIM 9905817015



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : DIMAS ANUGRAH ADIYADMO  
NIM : 3305817019  
Fakultas/Prodi : PASCASARJANA / PENDIDIKAN BAHASA  
Alamat email : dimasanugrahadiyadmo\_3305817019@mhs.unj.ac.id

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif atas karya ilmiah:

Skripsi     Tesis     Disertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :

PROTOTIPE BAHAN AJAH DRAMA BERBASIS MULTIMEDIA 3D  
FLIPBOOK

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 27 Agustus 2020

Penulis

(DIMAS ANUGRAH ADIYADMO)  
nama dan tanda tangan

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahuwataala, Tuhan yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang yang telah melimpahkan rahmat dan kasih-Nya sehingga tesis yang berjudul “Prorotipe Bahan Ajar Drama Berbasis Multimedia 3D *Flipbook*” dapat diselesaikan. Tesis ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan.

Selesainya penyusunan tesis ini adalah berkat bantuan dari banyak pihak. Pertama, Koordinator Program Studi Magister Pendidikan Bahasa, ibu Dr. Miftahulkhairah Anwar, M.Hum. yang telah membantu proses akademik maupun non akademik. Kedua, para dewan pengaji yaitu bapak Prof. Dr. Emzir, M.Pd. dan bapak Dr. Saifur Rohman, M.Hum. yang telah memberikan masukan, kritikan, dan saran dalam penyempurnaan tesis ini. Ketiga dan yang paling utama, para dosen pembimbing, ibu Dr. Siti Gomo Attas, M.Hum. dan ibu Dr. Ninuk Lustyantie, M.Pd. yang telah menjadi orang tua di kampus dan meminta bimbingan dalam proses penyelesaian tesis ini. Oleh sebab itu, sudah sepantasnya penulis menyampaikan terima kasih atas segala bantuan yang diberikan. Semoga kebaikan semuanya dibalas oleh Allah Subhanahuwataala dengan pahala yang berlipat.

Usaha untuk menghasilkan tesis yang baik sudah penulis lakukan. Akan tetapi, kesalahan atau kekurangan mungkin saja ada. Oleh sebab itu, penulis sangat mengharapkan sumbangsih pemikiran untuk kesempurnaan tesis ini. Atas perkenaan Bapak dan Ibu memberikan sumbangsih pemikiran, penulis sampaikan terima kasih.

Jakarta, Maret 2020



Dimas Aanugrah Adiyadmo

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	i
<b>PERSETUJUAN KOMISI PEMBIMBING .....</b>	ii
<b>ABSTRAK .....</b>	iii
<b>ABSTRACT .....</b>	iv
<b>PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	v
<b>PERNYATAAN PUBLIKASI .....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	vii
<b>ACKNOWLEDGEMENT.....</b>	viii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	ix
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	xi
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Fokus Penelitian .....	9
1.3 Rumusan Masalah .....	10
1.4 Tujuan Penelitian.....	10
1.5 Manfaat Penelitian.....	11
1.5 <i>State Of The Art</i> .....	11
1.6 <i>Road Map</i> Penelitian .....	13
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	15
2.1 Deskripsi Konseptual .....	15
2.1.1 Prototipe Bahan Ajar .....	15
2.1.2 Pembelajaran Multimedia .....	19
2.1.3 Bahan Ajar Drama Berbasis Multimedia .....	22
2.1.4 <i>3D Flipbook</i> .....	24
2.1.5 <i>Software 3D PageFlip</i> .....	28
2.1.6 3D Pageflip Reader pada Sistem Android.....	34
2.1.7 Model Pengembangan ADDIE .....	34
2.1.8 Deskripsi Mata Kuliah Drama .....	41
2.1.9 Drama dalam Dimensi Seni Pertunjukan .....	43
2.1.10 Profil Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia FKIP Universitas Jambi .....	62
2.2 Penelitian yang Relevan .....	65
2.3 Kerangka Berpikir .....	69
2.4 Hipotesis Penelitian .....	70
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	72
3.1 Jenis Penelitian .....	72
3.2 Waktu dan Tempat Penelitian .....	72
3.3 Desain Penelitian .....	72

3.4 Sampel .....	80
3.5 Teknik Pengumpulan Sampel .....	80
3.6 Intrumen Penelitian .....	80
3.7 Teknik Analisis Data .....	84
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>86</b>
4.1 Hasil Penelitian.....	86
4.2 Pembahasan .....	104
4.3 Keterbatasan Penelitian .....	113
<b>BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI .....</b>	<b>115</b>
5.1 Simpulan.....	115
5.2 Rekomendasi .....	115
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>117</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	<b>122</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Flipping Experience</i> pada Program <i>FlipBook</i> .....	26
Gambar 2.2 Kombinasi <i>Flipbook</i> dengan <i>File Video</i> .....	26
Gambar 2.3 Kombinasi <i>Flipbook</i> dengan <i>File Animasi (SWF)</i> .....	27
Gambar 2.4 Jendela Awal Software .....	31
Gambar 2.5 Tampilan Pilihan Awal .....	31
Gambar 2.6 Jendela Untuk Memilih File .....	32
Gambar 2.7 Memilih File .....	32
Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE .....	72
Gambar 4.1 Ikon Materi Drama Sebagai Seni Pertunjukan .....	88
Gambar 4.2 <i>Cover</i> depan atau Tampilan Sampul Depan <i>3D Flipbook</i> .....	90
Gambar 4.3 <i>Cover</i> belakang atau Tampilan Sampul Belakang <i>3D Flipbook</i> .....	91
Gambar 4.4 Halaman Materi Pendahuluan .....	91
Gambar 4.5 <i>File 3DP</i> dalam Tampilan <i>File</i> di Komputer/laptop Windows 10 .....	93
Gambar 4.6 Beberapa Tampilan Media berupa Gambar, Animasi, dan Video.....	93

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi–Kisi Instrumen Angket Validasi Ahli Materi.....	80
Tabel 3.2 Kisi–Kisi Instrumen Angket Validasi Ahli Media .....	81
Tabel 3.3 Kisi–Kisi Instrumen Angket Respon Mahasiswa .....	82
Tabel 3.4 Skala <i>Likert</i> .....	83
Tabel 3.5 Pedoman Konversi Nilai/Skor.....	84
Tabel 4.1 Saran Dosen Pengampu Mata Kuliah Drama.....	94
Tabel 4.2 Data Umum Pakar .....	95
Tabel 4.3 Hasil Validasi Ahli Media .....	96
Tabel 4.4 Hasil Validasi Ahli Materi .....	98
Tabel 4.5 Hasil Uji Coba Produk Skala Kecil .....	100
Tabel 4.6 Hasil Uji Coba Skala Besar .....	101

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Lembar Validasi Ahli Materi Pembelajaran .....	123
Lampiran 2 Lembar Validasi Ahli Media .....	126
Lampiran 3 Lembar Angket Mahasiswa .....	129
Lampiran 4 Hasil Validasi Ahli Media .....	131
Lampiran 5 Hasil Validasi Ahli Materi .....	133
Lampiran 6 Salah satu Angket Respon Mahasiswa .....	135
Lampiran 7 Surat Keterangan Validasi Ahli .....	137
Lampiran 8 Surat-surat Penelitian .....	140
Lampiran 9 Dokumentasi Penelitian .....	142
Lampiran 10 Rekapitulasi Angket Validasi Ahli Media .....	143
Lampiran 11 Rekapitulasi Angket Validasi Ahli Materi .....	144
Lampiran 12 Hasil rekapitulasi Skor Angket Uji Coba Skala Kecil .....	145
Lampiran 13 Hasil rekapitulasi Skor Angket Uji Coba Skala Besar .....	146