

DAFTAR PUSTAKA

- Branch, Robert M & Tonia A. Dousay. (2015). *Survey of Instructional Development Models*. USA: Association for Educational Communications and Technology.
- Clark, Ruth Colvin & Richard E. Mayer. (2011). *E-learning and the Science of Instruction*. Third Edition. San Francisco: Pfeiffer
- Dick, Carey & Carey. (2009). *The Systematic Design of Instruction (Seventh Edition)*. United State of America: Pearson.
- Gumanti, Yunidar, dan Syahrudin. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Horton, W. (2010). *E-learning by Design*. United States of America: Pleiffer an Imprint of Wiley.
- <http://fip.unj.ac.id/tp/visi-misi-tujuan/> diakses pada hari tanggal 09 Maret 2020 pukul 10:46 WIB
- <https://kbbi.web.id/mahasiswa> diakses pada tanggal 18 Desember 2019 pukul 16:27
- Huang, Ronghuai (et al.). (2019). *Educational Technology: A Primer for the 21st Century*. Springer.
- Ibrahim, N. (2010). *Perspektif Pendidikan Terbuka Jarak Jauh*. Jakarta: Bumi Aksara.

- IM Tegeh, IN Jampel, K Pudjawan. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Januszewski, A. & Molenda, M. (2008). *Educational Technology: A Definition with Commentary*. London: Lawrence Erlbaum Associates.
- Jarvis, Matt. (2007). *Teori-Teori Psikologi*. Bandung: Nusamedia Nuansa.
- Kustandi, C. & Sutjipto, B. (2011). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Miarso, Y. (2007). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Group
- Piskurich, George M. P. B., Brandon Hall (Ed.). (2000). *The ASTD Handbook of Training Design and Delivery*. New York: McGraw-Hill.
- Prawiradilaga, D. S. (2012). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Grup.
- Prawiradilaga, D. S. (2013). *Mozaik Teknologi Pendidikan E-learning*. Jakarta : Prenada Media Group.
- Prawiradilaga, D. S. (2015). *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Pribadi, B. A. (2009). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Pribadi, B. A. (2017). *Media Dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Rothman, D. (2016). *A Tsunami of Learners Called Generation Z*. diakses dari

https://mdle.net/Journal/A_Tsunami_of_Learners_Called_Generation_Z.pdf pada tanggal 13 Maret 2020 pukul 20:05 WIB

Sadiman, A. (2014). *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Press.

Siregar, E. dan Nara, H. (2010). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Galia Indonesia.

Siregar, E. (2019). *Pedoman Pelaksanaan Media Pembelajaran*. UNJ Press. ISBN 978-602-0766-26-3.

Situmorang, R. & Alwi Suparman. (1998). *Pengajaran dengan Media : Rahasia Mengajar yang Sukses*. Jakarta : STIA-LAN Press.

Smaldino, S. E. (2012). *Instructional Media and Technology for Learning 9th edition (Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar)*. Jakarta: Kencana.

Tripp, Steven D. dan Bichelmeyer, Barbara. (1990). *Rapid Prototyping: An Alternative Instructional Design Strategy*. Kansas: Instructional Technology Center – University of Kansas.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi
<https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/117023/uu-no-11-tahun-2019> diakses pada 30 Oktober 2019 pukul 12:24

Wiley, David A. (2002). *The Instructional Use of Learning Objects*.
Bloomington, Indiana: AECT.

Willey, David A. (2000). *Connecting Learning Object to Instructional Design Theory*, diunduh dari <http://www.reusability.org/read/#1> pada tanggal 19 Maret 2020 pukul 11:57 WIB

Zainiyati, Husniyatus Salamah. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT (Konsep dan Aplikasi pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam)*. Jakarta: Kencana.

