

DAFTAR PUSTAKA

- Antyasa, I. W. (2017). *Landasan Konseptual Media Pembelajaran*.
- Arsyad, A. (2011). *Edisi Revisi Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Cao, J. (2015). *Flat Design and Colors*. Uxpin.
- David, G. (2014). *The Complete beginners guide to Adobe Illustrator*. Tastytuts.
- Drozdova, M. (2007). *Learning Technology*. Slovakia: Faculty of Management Sciene and Informatics.
- Hamid, H. (2013). *Pengembangan Sistem Pendidikan di Indonesia*. Bandung: Pustaka Setia.
- Januszewski, A., & Molenda, M. (2008). *Educational Technology : A Definition with Commentary*. New York: Taylor and Francis Group.
- Kaufman, A. (1993). *Rendering, Visualization dan Rasterization Hardware*.
- Kustandi, C., & Sutjipto, B. (2013). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Majid, A. (2005). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Marsha Anindita, M. T. (2016). *Tren Flat Design Dalam Desain Komunikasi Visual. Dimensi DKV*, 9-10.
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Gang Persada.
- Prawiradilaga, S. D. (2007). *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Riyana, C. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung: P3AI UPI.
- Sadiman, A. (2006). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT.Raja Grafindo Persada.
- Seels, B. B., & Richey, R. (1994). *Teknologi Pembelajaran : Definisi dan kawasannya*. Jakarta: IPTPI.
- Setyosari, P. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Siregar, E. (2019). *Pedoman Pelaksanaan Media Pembelajaran*. UNJ Press. 2019. ISBN 978-602-0766-26-3.
- Sudjana, N. d. (2002). *Media Pengajaran*. Bandung: CV Sinar Baru Algensindo.

Warsita, B. (2008). *Teknologi Pembelajaran : Landasan dan aplikasinya*. Jakarta: Rhineka.

<http://staffnew.uny.ac.id/upload/132304795/penelitian/Desain+Pembelajaran-pekerti.pdf> , diakses pada tanggal 03 september 2019



